

# 게임 설명서

14+ 2-8 30'

## 게임 구성물

- 양면 주제 카드 100장
- 플레이어 카드 48장
- 점수 카드 48장

## 1. 게임 준비

- 모든 주제 카드를 섞어 카드 더미를 만들고 테이블 중앙에 놓습니다. ①
- 점수 카드를 주제 카드 근처에 놓습니다. ②
- 각 플레이어는 플레이어 카드 한 세트(1~5, "이건 확실해!" - 총 6장)를 선택합니다. ③
- 사용하지 않는 플레이어 카드는 모두 상자에 넣습니다.



가장 최근에 생일을 맞이한 플레이어가 첫 번째 출제자가 됩니다. 다른 플레이어들은 이번 라운드 동안 출제자의 취향을 맞춰야 합니다.

출제자는 무작위로 주제 카드 5장을 뽑아 테이블 위에 한 줄로 놓습니다.

마리



사라 출제자



주제 카드



에릭



사이먼



## 2. 라운드 진행

플레이어들은 가장 좋아하는 것(1)부터 가장 안 좋아하는 것(5)까지 출제자의 취향 순위를 정확히 맞춰야 합니다.



출제자를 제외한 모든 플레이어는 자기 플레이어 카드를 주제 카드 옆에 뒷면이 보이게 놓습니다.

사라가 출제자이며, 마리, 에릭, 사이먼은 자기 플레이어 카드를 주제 카드 옆에 놓아 사라의 취향 순위를 추측해야 합니다.

### "이건 확실해!" 카드

출제자의 취향 순위를 추측할 때, 각 플레이어는 자기가 낸 카드와 출제자의 취향 순위가 같다고 생각하는 플레이어 카드 위에 "이건 확실해!" 카드를 놓아야 합니다. (같다고 생각하는 것이 없더라도 반드시 놓아야 합니다.)



→ 가장 왼쪽 주제 카드의 순위부터 추측하여 내려놓으세요!

마리



에릭



사이먼



주제 카드



### 3. 카드 공개 및 점수 계산

출제자는 가장 안 좋아하는 주제 카드 옆에 자신의 5번 카드를 놓습니다.



나머지 플레이어들은 해당 주제 카드 옆에 있는 자신의 플레이어 카드를 공개하고, 그에 따라 점수를 획득합니다.



- 모든 플레이어는 정확히 맞힌 주제 카드마다 1점을 획득합니다.
  - “이건 확실해!” 카드를 놓은 주제 카드의 답을 맞췄다면 보너스 점수 1점을 획득합니다.
- 그런 다음 내림차순으로 이 행동을 반복합니다.



모든 플레이어 카드가 공개되면, 출제자는 자신의 점수를 계산합니다. 출제자는 해당 라운드에서 가장 많은 포인트를 획득한 플레이어와 같은 점수를 획득합니다.

출제자의 취향을 모두 맞힌 플레이어는 보너스 점수 1점을 추가로 획득합니다!

#### 점수 계산 예시

마리					
에릭					
사이먼					
사라					

마리는 두 개의 정답을 맞췄지만, “이건 확실해!” 카드로는 점수를 획득하지 못했습니다.  
→ 마리는 2점을 획득합니다.

에릭은 정답 3개를 맞췄고 “이건 확실해!” 카드로 보너스 점수 1점을 획득합니다.  
→ 에릭은 4점을 획득합니다.

사이먼은 사라의 취향 순위를 모두 맞췄습니다!  
그 결과 5개의 정답으로 5점, “이건 확실해!” 카드로 보너스 점수 1점을 획득합니다. 그리고 정답을 모두 맞췄으므로 보너스 점수 1점을 추가로 획득합니다.  
→ 사이먼은 총 7점을 획득합니다.

출제자 사라는 이번 라운드에 가장 높은 점수를 획득한 사이먼과 같은 7점을 획득합니다!

### 4. 게임 종료

출제자 왼쪽 플레이어가 새로운 출제자가 됩니다.  
카드 더미에서 새로운 주제 카드 5장을 테이블 위에 놓습니다. 모든 플레이어가 두 번(4명 이하일 경우) 또는 한 번(5명 이상일 경우) 출제자가 될 때까지 이전 단계를 반복합니다.



#### 2인 협력 게임 규칙

2인 협력 게임에서는 두 플레이어가 모두 출제자이며, 두 플레이어의 취향이 얼마나 일치하는 지를 확인합니다.  
먼저 주제 카드 5장을 펼치고, 각자의 취향에 따라 플레이어 카드를 배치합니다.

2인 협력 게임에서는 “이건 확실해!” 카드를 사용하지 않습니다.  
모든 카드를 배치했다면, 두 플레이어는 각자의 플레이어 카드를 공개하고, 두 플레이어의 답이 일치할 때마다 1점을 획득합니다.  
게임은 총 10라운드를 진행하며, 따라서 두 사람의 취향이 완벽히 일치하면 50점을 획득할 수 있습니다!

#### 크레딧

게임 디자인 및 일러스트 : MC Marquis  
출판 Joël Gagnon  
프로젝트 관리 : Camille Petit  
그래픽 디자인 : MC Marquis, Fanny Saulnier  
한국어판 출시 : 행복한바오밥



더 많은 행복한바오밥 게임이 궁금하다면!



Published by:  
© 2023 • Groupe Randolph Inc  
433 rue Chabanel O, suite 1109,  
H2N 2J9, Montréal (Qc) Canada  
All rights reserved.