

A game by Antonin Boccaro

게임 목표

**목표 숫자에 가장 가까운 질문 카드를 내서 카드를 없애세요!
카드가 한 장만 남은 팀이 승리합니다!**

게임 구성물

질문 카드 158장

앞면(질문) →

뒷면(답)



특수 카드 9장
(팀당 1가지 색상)



- 시작 카드 1장

게임 준비

- 팀을 3개로 나눕니다. (팀마다 플레이어 수는 달라도 됩니다.)

2명이 플레이할 때는 두 팀으로 게임을 진행합니다.

- 질문 카드 더미를 테이블 위에 앞면(질문)이 보이도록 놓습니다.
- 각 팀 앞에 질문 카드 6장을 앞면이 보이도록 놓습니다.
- 중요** 받은 질문 카드는 반드시 바닥에 내려놓습니다. 손에 들면 안 됩니다!
- 각 팀은 특수 카드 1세트(3장)를 받습니다.
- 양쪽 면에 '50'이 표시된 시작 카드를 테이블 중앙에 놓습니다. 이것이 첫 번째 라운드의 목표 숫자입니다.

팁 게임을 할 때, 1번 질문 카드부터 순서대로 사용하는 것을 추천합니다.
게임이 끝난 뒤에서도 카드를 섞지 말고,
다음 번호부터 이어서 사용하면 좋습니다.

로빈슨 크루소는 섬에서
몇 년 동안 살았을까요?

#1

게임 진행

게임은 여러 라운드에 걸쳐 진행되며,
각 라운드는 다음과 같은 순서대로 진행합니다.

- 1** 자기 팀 앞에 놓인 질문 카드 중에, 테이블 중앙에 있는 목표 숫자와 가까운 답일 듯한 질문 카드가 무엇일지 팀원들과 토론합니다.
(중요) 물론 절대 질문 카드 뒷면의 답을 보면 안 됩니다!
- 2** 선택한 질문 카드를 목표 숫자 카드 옆으로 옮깁니다. 특수 카드를 사용하고 싶다면 함께 내면 됩니다.
- 3** 모든 팀이 선택을 완료했다면, 돌아가면서 자기 팀의 질문을 크게 읽은 후, 질문 카드를 뒤집어 숫자를 확인합니다. 그 숫자가 질문의 답입니다.
우리 팀의 답이 목표 숫자와 가장 큰 차이가 나지 않아야 합니다!

모든 팀의 답이 공개되면, 각자의 답을 목표 숫자와 비교합니다.

모든 질문의 답은
0부터 100까지입니다.

우리 팀의 답이 목표 숫자와 가장 많이 차이 났다면?

1

그 질문 카드를 뒤집어 답이 보이도록
놓습니다. 이 카드가 다음 라운드의 새로운
목표 숫자가 됩니다.

2

그 후 새 질문 카드 더미에서 1장을 가져옵니다.
질문 내용이 보이도록 앞에 내려 놓습니다. 뒷면의
숫자를 보지 않도록 주의! 목표 숫자와 가장 큰 차이가
나는 팀이 여럿이면, 모두 새 질문 카드를 받습니다.

3

모든 팀은 지난 라운드에 사용한 모든 카드(목표 숫자, 질문 카드,
특수 카드)를 버립니다. 이번 게임에서는 다시 사용하지 않습니다.

참고

나머지 팀들은 새로운 질문 카드를 받지 않습니다.
이렇게 진행하다 1장의 질문 카드만 남는 팀이
승리합니다. 단, 가진 질문 카드가 줄어들면
다음 라운드의 난이도가 더 높아집니다!
특수 카드를 잘 활용하세요.



게임 준비

- 팀을 3개로 나눕니다. (팀마다 플레이어 수는 달라도 됩니다.)

2명이 플레이할 때는 두 팀으로 게임을 진행합니다.

- 질문 카드 더미를 테이블 위에 앞면(질문)이 보이도록 놓습니다.
- 각 팀 앞에 질문 카드 6장을 앞면이 보이도록 놓습니다.
- 중요** 받은 질문 카드는 반드시 바닥에 내려놓습니다. 손에 들면 안 됩니다!
- 각 팀은 특수 카드 1세트(3장)를 받습니다.
- 양쪽 면에 '50'이 표시된 시작 카드를 테이블 중앙에 놓습니다. 이것이 첫 번째 라운드의 목표 숫자입니다.

팁 게임을 할 때, 1번 질문 카드부터 순서대로 사용하는 것을 추천합니다.

게임이 끝난 뒤에서도 카드를 섞지 말고,
다음 번호부터 이어서 사용하면 좋습니다.

로빈슨 크루소는 섬에서
몇 년 동안 살았을까요?

#1

게임 종료

자기 팀이 가진 질문 카드가 1장만 남으면,
즉시 게임에서 승리합니다.

만약 두 팀 이상이 동시에 승리 조건을 달성했다면, 그 팀 간의 대결로 승부를
겨릅니다. 팀별로 질문 카드를 큰 소리로 읽은 후 예상 답을 말합니다.
자신의 질문 카드의 정답에 더 가까운 숫자를 말한 팀이 승리합니다. 여전히
동점이라면, 승리의 기쁨을 함께 누리세요!



14+



2-12



15'

발행인 : Christian Lemay

그래픽 디자인 : Sébastien Bizos

한국어판 발행 : 행복한바오밥

크리에이티브 디렉터 : Manuel Sanchez

일러스트 : Thiebault Courot



특수 카드

각 팀의 질문 카드를 뒤집어 정답을 확인하기 전이라면,
특수 카드 1장 이상을 사용할 수 있습니다.



자기 팀의 답에
50을 더하거나 빼는
카드입니다. (양면)

자기 팀의 답에
20을 더하거나 빼는
카드입니다. (양면)



이 특수 카드는 자기 팀의 답과 목표 숫자와의 차이가
5 이하라고 생각할 때 사용합니다. 실제로 차이가 5 이하라면,
자기 팀의 남은 질문 카드 중 1장을 추가로 버립니다.

참고

이 카드를 사용하여 팀 앞에 놓인 카드가 0장이 될 수도
있습니다. 이 경우, 우리 팀의 완벽한 승리입니다!
(1장만 남은 다른 팀이 있더라도 단독으로
승리합니다.)