

블링블링 캐치



게임 설명서

반쪽돌마에 사는 부자 할아버지는 유산을
마을 사람들에게 남기기로 했어요!

그의 유언장에는 다음과 같이 적혀 있었답니다.



내 평생 동안 수집한 값진 보석 컬렉션을 저택에
숨겨두었다네.

내가 죽고 첫 번째 일요일이 되면 저택의 문이 열리고,
원하는 누구든 보석을 가져갈 수 있다네! 하지만 명심하게!
영롱한 '블링블링 보석'에는 절대 손이 닿지 않도록
조심해야 해!

그 보석에 손끝이라도 스쳤다가, 반드시 저주에 걸리고 말
거야! 그뿐 아니라 보석의 저주로, 다른 마을 사람들까지
보석의 힘에 영향을 받게 될지도 몰라!

행운을 비네!

B.B.C

게임 목표

정해진 모든 라운드를 마쳤을 때, 획득한 도전 카드 점수의 총합이 가장 높은 사람이 승리합니다.

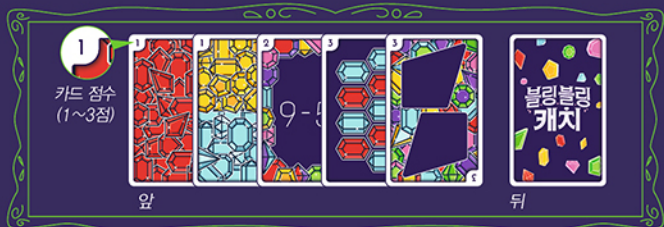
게임 구성물



블링블링 보석 1개



보석 타일 65개



도전 카드 100장



저주/마법 카드(양면)
9장



도전 카드



모양은 상관없이
표시된 1개의
색깔만 있는 보석
타일을 가져오세요

예시 빨간색



모양은 상관없이
표시된 2개의 색깔이
함께 있는 보석
타일을 가져오세요



표시된 모양과 색깔이
같은 보석 타일을
가져오세요



빈칸과 같은
모양이면서 표시된
색깔인 보석 타일을
가져오세요

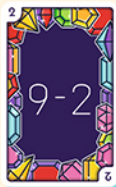


색깔은 상관없이
빈칸과 같은 모양의
보석 타일을
가져오세요



색깔은 상관없이
표시된 숫자와 '변'의
개수가 같은 보석
타일을 가져오세요

예시 7, 칠각형



색깔은 상관없이
표시된 덧셈, 뺄셈의
계산 결과와 '변'의
개수가 같은 보석
타일을 가져오세요

예시 9-2=7, 칠각형



색깔은 상관없이
빈칸과 같은 모양의
보석 타일을 1개씩
가져오세요



카드에 그려진 보석 중에서 개수가 더 많은
보석을 확인하여, 그 보석과 색깔 및 모양이
똑같은 보석 타일을 가져오세요

예시 이 카드는 녹색 오각형 보석이 녹색 육각형
보석보다 더 많습니다. 따라서 녹색
오각형 보석 타일을 가져와야 합니다.



게임 준비

- 1 '블링블링 보석'을 테이블 가운데에 놓습니다.

주의 블링블링 보석의 뾰족한 부분이 바닥에 닿도록 둡니다.



- 2 모든 보석 타일을 블링블링 보석 주변에 앞면으로 흩어 놓습니다.

- 3 모든 도전 카드를 잘 섞어 1개의 더미를 만들어 둡니다. 게임 인원수에 따라, 정해진 숫자만큼 모두에게 나눠줍니다. 받은 도전 카드는 각자 자기 앞에 뒷면이 보이게 한 줄로 배치합니다.

| 게임 인원 | 도전 카드 | 저주/마법 카드 |
|-------|-------|----------|
| 2/3명 | 5장 | 5장 |
| 4명 | 4장 | 5장 |
| 5/6명 | 4장 | 4장 |

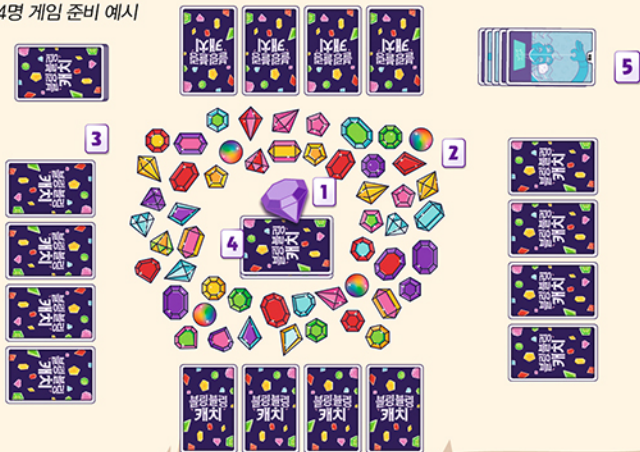
주의 아직 도전 카드 앞면을 보지 마세요!

- 4 도전 카드 더미에서 2장을 뽑아 보너스 카드 더미를 만들어 블링블링 보석 밑에 쌓아둡니다.

- 5 저주/마법 카드를 게임 인원수에 따라 정해진 숫자만큼 무작위로 뽑아 더미를 만듭니다. 저주 면이 아래로 향하게 놓습니다.

참고 저주/마법 카드의 내용은 게임 설명서 8~11쪽을 참고하세요.

4명 게임 준비 예시



게임 진행

모든 플레이어는 게임을 진행하는 동안 오직 한 손만 사용해야 합니다. 생일이 가장 가까운 사람이 “셋, 둘, 하나, 캐치!”라고 외치고 모두 동시에 게임을 시작합니다!

- 1 각자 자신의 가장 왼쪽 도전 카드 1장을 앞면으로 공개합니다.
- 2 도전 카드 조건에 맞는 보석 타일을 찾습니다.
- 3 조건에 맞는 보석 타일을 찾았다면 그 보석 타일을 가져와 해당 도전 카드 위에 올려놓으세요!
- 4 이제 뒷면이 보이는 도전 카드 중 가장 왼쪽에 있는 것을 앞면으로 뒤집어 조건에 맞는 보석 타일을 찾습니다. 차례로 모든 도전 카드를 완료하세요!

참고 도전 카드 내용은 게임 설명서 4쪽을 참고하세요.

조건에 맞는 보석 타일을 찾았다면 그 보석 타일을 가져와 해당 도전 카드 위에 올려놓으세요!

이제 뒷면이 보이는 도전 카드 중 가장 왼쪽에 있는 것을 앞면으로 뒤집어 조건에 맞는 보석 타일을 찾습니다. 차례로 모든 도전 카드를 완료하세요!

참고 조건에 맞는 보석 타일이 없다면 무지개 보석 타일을 찾아서 해당 도전 카드 위에 놓아야 합니다. 하지만 라운드가 끝났을 때, 조건에 맞는 보석 타일이 테이블 중앙에 남아있다면 그 도전은 실패입니다.



- 5 자신의 도전 카드를 모두 완료했다면 테이블 중앙의 불링블링 보석을 잡을 수 있습니다. 누군가 불링블링 보석을 잡는 즉시 라운드가 끝나고, 도전 확인 단계를 진행합니다.

◆◆◆ 도전 확인 ◆◆◆

불링블링 보석을 잡은 사람부터 차례로 도전 카드를 확인합니다. 도전 카드는 성공, 실패, 미완료 3가지 상태에 따라 다음과 같이 처리합니다.

주의 모든 사람의 도전 카드를 확인하기 전까지는 보석 타일을 테이블 중앙으로 돌려놓지 않습니다.

성공 도전 카드 조건에 맞는 보석 타일을 찾았다면 도전 성공! 성공한 카드는 각자 더미를 만들어 모아놓습니다. 게임 종료 후, 획득한 카드의 점수를 모두 더한 값이 최종 점수가 됩니다.

실패 도전 카드 조건과 맞지 않는 보석 타일을 찾았다면 도전 실패!
실패한 도전 카드는 게임 상자에 넣습니다.



- 블링블링 보석을 잡은 사람이 모든 도전을 성공했다면, 블링블링 보석 아래에 있던 보너스 카드 더미를 가져와서 자신의 성공한 카드 더미에 추가합니다. 이 카드도 최종 점수에 포함합니다.
- 블링블링 보석을 잡은 사람에게 실패한 도전 카드가 있다면, 보너스 카드 더미를 가져갈 수 없습니다.

미완료 시간이 부족해 보석 타일을 올려놓지 못한 모든 사람의 도전 카드를 모두 모아 다음 라운드에 사용할 보너스 카드 더미를 만듭니다. 만약 보너스 카드 더미가 2장 보다 적다면, 도전 카드 더미에서 추가로 카드를 뽑아 2장으로 된 보너스 카드 더미를 만듭니다.

주의 이번 라운드에 블링블링 보석을 잡은 사람이 보너스 카드 더미를 가져가지 못했다면, 남아있는 기존 보너스 카드 더미에 이번 라운드의 미완료 카드들을 추가합니다.

◆◆ 새로운 라운드 시작하기 ◆◆

- 1 (2라운드 부터)이전 라운드의 저주/마법 카드를 버립니다.
- 2 블링블링 보석을 잡은 사람은 저주/마법 카드 더미 맨 위 1장을 받아 다음 라운드에 저주 효과를 받습니다. 저주 효과에 대한 자세한 설명은 다음 페이지를 참고하세요.
- 3 모든 보석 타일과 블링블링 보석을 중앙에 다시 돌려놓습니다.
- 4 보너스 카드 더미를 만들어 블링블링 보석 밑에 쌓아둡니다.
- 5 새로운 도전 카드를 정해진 수만큼 나눠 받습니다.
- 6 저주/마법 카드를 받은 사람이 "셋, 둘, 하나, 캐치"를 외치며 새로운 라운드를 시작합니다.

블링블링 보석의 저주

블링블링 보석을 잡은 사람은 다음 라운드의 '저주받은 사람'이 됩니다. 저주받은 사람은 다음 라운드를 시작하기 전에 저주/마법 카드 더미 맨 위 카드 1장을 받아, 저주 면이 보이게 자기 앞에 놓습니다. 저주받은 사람은 다음 라운드를 진행하는 동안 저주의 효과를 받습니다. 저주는 한 라운드 동안만 효과를 적용하며, 라운드가 끝나면 자기 앞에 놓았던 저주/마법 카드를 게임 상자에 넣습니다.

주의 블링블링 보석을 잡은 사람에게 실패한 도전 카드가 있어서 보너스 카드 더미를 가져가지 못했어도, 저주 효과는 받습니다.

저주의 효과



팔꿈치를 붙여라!

보석 타일을 가져오는 팔의 팔꿈치를 테이블에 붙이고 있어야 합니다. 만약 팔꿈치가 테이블에서 떨어진

것을 누군가가 발견한다면, 가져가던 보석 타일을 원래 있던 자리에 돌려놓고 다시 진행합니다. 팔을 이동할 때는 팔꿈치를 테이블에 붙인 채로 끌고 다녀야 합니다.



손이 묶였어!

뒤로 손이 묶인 것처럼 양 팔을 등 뒤에서 하나로 모아야 합니다. 눈으로만 보석 타일을 찾습니다. 원하는

보석 타일을 발견하면 한 손만 움직여 도전 카드 위에 놓고 다음 도전 카드를 뒤집은 다음, 다시 손을 뒤로 돌려 하나로 모아야 합니다.



그거 내 건데!

내 오른쪽 사람이 도전을 완료할 때마다 "그거 내 건데!"라고 외칩니다.



나만 빼고 축복을?

저주받은 사람을 제외하고 모두 자신의 도전 카드를 앞면으로 뒤집어 원하는 순서에 따라 도전 카드를 완성하세요!



야호 박수!

도전을 완료할 때마다 지금까지 자신이 완료한 도전 카드 수만큼 손뼉을 친 뒤에 "야호"를 외쳐야 합니다.



거기 누구야!

자신의 도전 카드를 완료할 때마다 누군가 보석을 훔쳐 갈 것처럼, 등 뒤로 고개를 돌려 "거기 누구야!"라고 외칩니다.



열정!

추가로 도전 카드를 1장 더 받습니다.

2/3명 게임
도전 카드 6장

4/5/6명 게임
도전 카드 5장



두 개로 보이네?

모든 도전을 완료한 뒤 완료한 도전 카드 중 점수가 가장 높은 도전 카드를 1번 더 반복해서 진행합니다. 만약


해당하는 보석 타일이 없다면 무지개 보석 타일을 찾아와야 합니다.



신사 숙녀 여러분!

보석 타일을 가져가기 전에 찾고 있는 보석 타일의 정보를 모두에게 알려야 합니다.

예시 "신사 숙녀 여러분, 저는 오각형 녹색 보석을 가져가려고 합니다."

 가장 점수가 높은 도전 카드가 여러 장이라면, 그중 원하는 카드를 1장 선택합니다.

게임 종료

5라운드(5/6명 진행 시 4라운드)를 마치면 즉시 게임이 끝납니다. 획득한 도전 카드 점수의 총합이 가장 높은 사람이 승리합니다. 동점이라면, 획득한 도전 카드의 수가 더 많은 사람이 승리합니다. 그래도 같다면 승리의 기쁨을 함께 나누세요!

추가 규칙: 마법 효과 적용

마법은 그 라운드 동안 모든 사람에게 영향을 미칩니다. 새로운 라운드를 시작하기 전에 저주받은 사람이 저주/마법 카드를 가져가면, 저주/마법 카드 더미 맨 위에 새로 공개된 마법 효과를 이번 라운드 동안 적용합니다.

참고 저주받은 사람은 저주 효과와 마법 효과 2가지를 동시에 적용해야 합니다.

마법의 효과



손가락 하나로

오직 손가락 1개만을 사용하여 보석 타일을 끌고 와야 합니다. 끌고 온 보석 타일이 카드에 닿아야만 다른 손가락을 함께

사용해 카드 위에 보석 타일을 올려놓을 수 있습니다.



불 끈 사람 누구야?

모든 보석 타일을 뒷면으로 놓습니다. 원하는 보석 타일을 얻기 위해서는 1번에 1개씩 뒤집어보면서 찾아야 합니다. 찾고

있는 보석 타일이 아니라면 다시 뒷면으로 뒤집어 놓습니다.



보석비야 내려라

보석 타일을 도전 카드 위에 올려놓을 때, 반드시 공중에서 보석 타일을 떨어뜨려서 놓아야 합니다.

이때, 보석 타일이 반드시 앞면으로 놓여야 하며, 카드에서 벗어나지 않아야 합니다. 성공하지 못했다면 성공할 때까지 떨어뜨리기를 반복합니다.



너의 보석을 원해

자신의 왼쪽 사람의 도전 카드를 자신의 도전 카드인 것처럼 게임을 진행합니다. 라운드가 끝나면 자기 앞에 완료된 카드가

아닌, 왼쪽 사람의 완료된 카드를 점수로 획득합니다.



앗 뜨게!

양손 새끼손가락만을 사용해 보석 타일을 옮겨야 합니다.



완성!

도전을 완료할 때마다 양 팔을 들고 "완성!"을 외쳐야 합니다.



쿵쿵, 멍멍!

부자 할아버지가 사랑하던 귀여운 강아지를 따라 해야 합니다. 보석 타일을 찾을 때는 '쿵쿵' 냄새 맡는 흉내를

내야 하며 원하는 보석 타일을 발견한다면 '멍멍!' 소리로 기쁨을 표현하세요!



하이파이브!

도전을 완료할 때마다 다른 사람에게 손을 들어 손뼉 치기를 요청해야 합니다. 요청한 사람과 요청받은 사람 모두

손뼉 치기를 마쳐야만 게임을 계속할 수 있습니다.



뭐더라?

라운드를 시작하기 전, 먼저 모든 도전 카드의 앞면에 있는 내용을 확인합니다. 다시 모든 도전 카드를 뒷면으로 뒤집고 라운드를

시작합니다. 이번 라운드에는 도전 카드를 앞면으로 공개하지 않은 상태로 게임을 진행합니다. 완료해야 하는 도전 카드의 내용을 얼마든지 확인할 수 있지만, 확인한 뒤에는 다시 뒷면으로 뒤집어 놓아야 합니다.



업적 달성

업적을 달성하고 이름과 날짜를 적어 기념하세요!



2라운드부터,
모든 라운드를
저주받은 상태로
승리

///



단 한 번도 저주를
받지 않고 승리

///



무지개 보석 타일을
사용하지 않고 승리

///



점수는 같았으나
도전 카드를 더
많이 가진 것으로
승리

///



연속으로 3번 승리

///



보너스 카드 더미를
받지 않고 승리

///



직장이나 학교에서
〈블링블링 캐치〉
게임 하기

///



야외에서
〈블링블링 캐치〉
게임 하기

///



〈블링블링 캐치〉토너먼트를
참여하거나 개최하기

///



SNS에 〈블링블링 캐치〉 승리
기념 사진을 #행복한바오밥과
#블링블링캐치를 태그하여 공유

///



Game published by
Mercurio Distribuciones
©2020 All rights reserved.

게임 디자인 Sergio Ortiz,
일러스트 Isaac Murgadella



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

