

게임 설명서



4+



2~4



15'

행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



귀여운 몬스터들이 몸의 반쪽을 찾고 있어요!
어떻게 생긴 몬스터인지 정확하게 설명해서 나머지
반쪽을 찾아주세요!

게임 구성물

카드 44장

앞



뒤

1



게임 1 : 내 반쪽 가지고 있나요?

◎ 게임 목적

몬스터의 사라진 반쪽을 찾아 최대한 많은 몬스터를 완성하세요.
몬스터를 가장 많이 완성한 사람이 승리합니다.

◎ 게임 준비

- 1 생일이 제일 가까운 사람이 선입니다. 선은 카드를 잘 섞어서 모든 사람에게 **5장씩** 나눠줍니다. 다른 사람이 자기 카드를 볼 수 없도록 손에 잘 들고 있어야 합니다.
- 2 남은 카드는 더미를 만들어 뒷면으로 테이블 중앙에 놓습니다.



● 게임 진행

선부터 차례를 진행합니다. 자기 차례는 다음과 같이 진행하며, 차례를 마친 뒤에는 시계 방향으로 다음 사람이 차례를 진행합니다.

- 1 자기 카드 중 1장을 선택합니다.
- 2 1명을 지목해서 그 카드를 가지고 있는지 질문합니다. 질문할 때는 항상 해당 몬스터의 특징 3가지를 설명해야 합니다.

예 검은 모자, 줄무늬 양말, 분홍색 털
몬스터 있나요?



- 3 지목받은 사람은 설명 내용을 잘 듣고, 내 손에 그 몬스터가 있는지 찾아봅니다.
- 4 지목받은 사람에게 그 카드가 있다면 성공! 만약 없다면 실패입니다.
- 5 성공인지 실패인지에 따라 다음과 같이 행동합니다.

질문에 성공했다면

지목받은 사람은 손에 있는 해당 몬스터 카드를 반드시 질문한 사람에게 건네줘야 합니다. 질문한 사람은 몬스터 카드의 그림이 완성되도록 자기 앞에 내려놓습니다. 그런 뒤, 다시 한번 1부터 진행합니다. 연속으로 질문에 성공할 경우 자기 차례를 여러 번 진행할 수도 있습니다.



건네 받은 몬스터 카드는 손으로 가져가지 않습니다.

질문에 실패했다면

지목받은 사람은 “노 몬스터(No monster)!”라고 대답합니다. 질문한 사람은 카드 더미 맨 위에 있는 카드 1장을 손으로 가져옵니다. 그리고 즉시 자기 차례를 마칩니다.

참고

- 언제든지 손에 같은 몬스터 카드 2장이 있다면 자기 앞에 내려놓을 수 있습니다. 차례가 끝날 때 받은 카드로 몬스터를 완성했다면, 차례를 다시 진행하지는 않습니다.
- 자기 차례에 손에 카드가 1장도 없다면, 카드 더미에서 카드를 1장 가져오고 즉시 차례를 마칩니다.

게임 종료

다음 2가지 조건이 동시에 발생하면 게임은 즉시 끝납니다.

- 카드 더미에 남은 카드가 없을 때. 그리고,
- 손에 카드가 1장도 없는 사람이 있다면.

완성한 몬스터의 수가 가장 많은 사람이 승리합니다. 만약 동점이라면 승리의 기쁨을 함께 나누세요.

게임 2: 반쪽, 반쪽 찾았다!

❶ 게임 목적

몬스터를 가장 많이 완성한 사람이 승리합니다.

❷ 게임 준비

- 1 게임에 사용할 몬스터 10종류(총 20장)를 선택합니다.
- 2 사용할 카드를 잘 섞은 다음, 카드를 4X5 모양으로 뒷면으로 뒤집어 배치합니다.



❸ 게임 진행

생일이 제일 가까운 사람이 선입니다. 자기 차례는 아래와 같이 진행하며, 차례를 마친 뒤에는 시계 방향으로 다음 사람이 차례를 진행합니다.

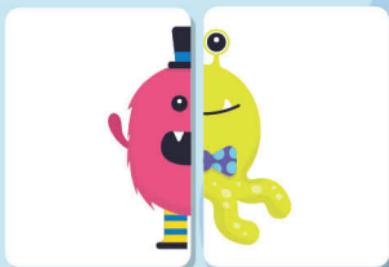
- 1 카드 2장을 선택하여 뒤집습니다.

2

- A 뒤집은 카드 2장으로 몬스터를 완성할 수 있다면,
해당 카드들을 가져와서
자기 앞에 놓고 다시 1을
진행합니다.



- B 뒤집은 카드 2장으로 몬스터를 완성할 수 없다면,
해당 카드들을 그 자리에
다시 뒷면으로 뒤집어놓고,
다음 사람이 자기 차례를
진행합니다.



게임 종료

모든 몬스터를 완성하면 게임이 끝납니다.

완성한 몬스터의 수가 가장 많은 사람이 승리합니다. 만약 동점이라면 승리의 기쁨을 함께 나누세요.



Game by :



FoxMind



© 2023 FoxMind LTD.
All Rights Reserved.

