

SEQUENCE® 시퀀스 패밀리

게임 구성물

게임판 1개, 카드 42장, 초록색 칩 21개, 파란색 칩 21개, 빨간색 칩 21개, 노란색 칩 21개

게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

게임 목적

가장 먼저 시퀀스를 만드는 플레이어가 승리합니다!

시퀀스란? 같은 색깔 칩 4개가 가로나 세로, 또는 대각선으로 이어져서 게임판에 놓인 것을 말합니다.

게임 준비

- 1 게임판을 테이블 중앙에 놓습니다. 각 플레이어는 원하는 한 가지 색깔 칩을 모두 가져가서 자기 앞에 놓습니다.
- 2 카드를 잘 섞어서 각 플레이어에게 3장씩 뒷면이 보이게 나누어 줍니다. 플레이어는 자기 카드만 볼 수 있고, 다른 플레이어의 카드는 볼 수 없습니다.
- 3 남은 카드는 카드 뽑는 더미를 만들어 게임판 근처에 뒷면이 보이게 놓습니다.

게임 방법

가위바위보를 해서 누가 먼저 게임을 시작할지 정합니다. 시작 플레이어부터 시계 방향으로 돌아가며 1명씩 자기 차례를 진행합니다.

- 1 자기 차례에는 손에 있는 카드 중 1장을 선택해서 자기 앞에 내려놓습니다.
- 2 게임판에서 방금 낸 카드의 그림과 일치하는 칸을 찾습니다. 그중 아직 칩이 놓여있지 않은 칸에 자기 칩 1개를 올려놓습니다.

게임판에는 같은 동물 그림이 2개씩 그려져 있습니다. 아직 칩이 놓여있지 않은 칸이 있어야만 해당하는 동물 카드를 사용할 수 있습니다. 자기 차례에 카드를 내기 전에 사용할 수 없는 카드가 손에 있다면, 다른 플레이어들에게 공개한 뒤 그 카드를 버리고 새 카드를 뽑습니다. 그리고 나서 자기 차례를 진행합니다.

③ 카드 뽑는 더미에서 새 카드 1장을 가져오고 자기 차례를 마칩니다. 자기 차례가 끝날 때는 항상 손에 카드 3장이 있어야 합니다.

특수 카드



드래곤 카드 (2장)

자기 차례에 드래곤 카드를 사용하면, 드래곤 카드를 자기 앞에 내려놓고 게임판 위에 있는 다른 플레이어의 칩 1개를 제거합니다(자기 칩을 놓을 수는 없습니다). 그리고 나서 자기 차례를 마칩니다.



유니콘 (2장)

자기 차례에 유니콘 카드를 사용하면, 유니콘 카드를 자기 앞에 내려놓고 게임판 위의 원하는 빈 칸 중 1곳에 자기 칩을 놓습니다. 그리고 나서 자기 차례를 마칩니다.



게임판에는 드래곤과 유니콘 칸이 별도로 표시되어 있지 않습니다.

조커 칸



게임판의 네 모서리에는 칩 모양이 그려진 칸이 있습니다. 이 칸은 모든 색깔로 사용할 수 있는 조커 칩이 이미 놓여 있는 것으로 취급합니다. 따라서, 이 칸과 어느 1가지 색깔 칩 3개가 연결되어도 시퀀스가 완성됩니다.

게임 종료

누군가 자기 칩 4개를 1줄로 이어지게 놓아서 시퀀스를 만들면, 즉시 게임이 끝나고 그 플레이어가 승리합니다.



"SEQUENCE" is a registered trademark of JAX, Ltd. Corporation.
All Rights Reserved. Invented by Doug Reuter.