

SEQUENCE[®]
시퀀스 스택스
STACKS™


게임 구성물

- 카드 120장
- 시퀀스 칩 40개(빨간색 20개, 파란색 20개)

게임 목적

5개의 시퀀스 칩을 획득하면 승리! 단, 빨강과 파랑 칩을 최소 2개 이상 포함해서 5개를 만들어야 합니다.

시퀀스란? 1부터 5까지 순서대로 쌓은 같은 색 카드 더미를 의미합니다.

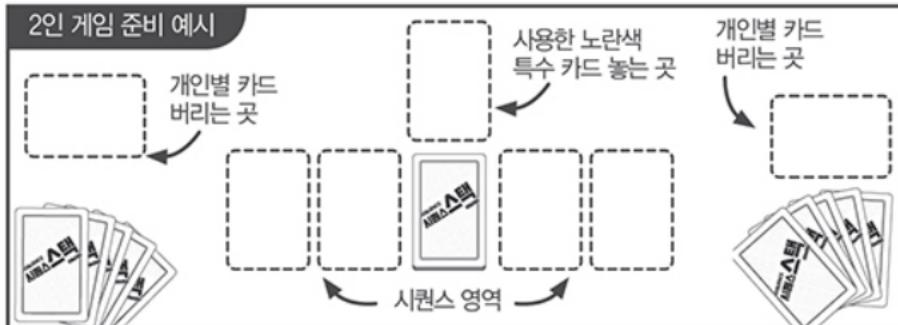
게임 준비

- 1** 카드를 잘 섞은 후 5장씩 나눠줍니다. 남에게 보이지 않게 주의하세요. 남은 카드 더미는 테이블 중앙에 놓습니다.

주의 2인 플레이 시 다음 특수 카드를 제거합니다.
리버스 전부, 잠깐! 1장, 칩 스틸 2장, 카드 스틸 1장, 점프 1장.

- 2** 카드 더미 양쪽으로 시퀀스를 만들 가상의 공간 4개를 확보합니다.
한쪽은 빨강 2개, 다른 쪽은 파랑 2개의 시퀀스 영역으로 구분합니다.

2인 게임 준비 예시



- 3** 빨간색과 파란색 시퀀스 칩을 테이블 한쪽에 모아놓습니다.

게임 방법

가위바위보로 선을 정합니다. 선부터 시계방향으로 진행합니다.

1 카드 사용하기

- 들고 있는 카드를 원하는 만큼 사용합니다. 1장도 사용하지 않아도 됩니다.
- 새로운 시퀀스를 만들려면?** 반드시 1 혹은 와일드 카드가 필요합니다. 색깔별로 2개씩 총 4개의 시퀀스만 동시 진행할 수 있습니다.
- 기존 시퀀스 위에 카드를 사용하려면?** 해당 시퀀스 더미와 같은 색이어야 하고, 맨 위에 놓인 숫자 +1인 숫자 카드가 필요합니다. 연속되는 숫자를 차례대로 사용해서 바로 시퀀스를 완성할 수도 있습니다.
- 같은 색깔의 시퀀스 더미가 2개가 있다면?** 하나의 더미가 완성되기 전까지는 해당하는 색의 새로운 시퀀스를 만들 수 없습니다.
- 손에 든 카드 5장을 모두 사용했다면 즉시 5장을 새로 뽑고 다시 내 차례를 진행합니다. 이를 한 차례 동안 여러 번 반복할 수도 있습니다 (마지막 카드를 버려서 손에 카드가 남지 않은 경우는 해당하지 않음).
- 카드를 사용할 때는 손에 있는 카드뿐 아니라, 개인별 카드 버리는 곳의 맨 위 카드도 사용할 수 있습니다.

2 차례 종료

- 더 이상 카드를 사용할 수 없거나 혹은 사용하고 싶지 않다면, 손에 있는 카드 1장을 “자기 앞에” 버립니다. 다음 차례에 카드를 버릴 때는, 이전 차례에 버린 카드 위에 카드를 쌓아 1개의 더미로 만들어야 합니다. 버릴 때는 카드의 앞면이 보여야 합니다.
- 카드 뽑는 더미에서 새 카드를 뽑아 5장으로 보충하고 차례를 종료합니다.

시퀀스 완성

같은 색으로 1, 2, 3, 4, 5 카드가 순서대로 놓였다면, 시퀀스가 완성됩니다. 시퀀스를 완성한 플레이어는 카드와 같은 색의 칩 1개를 받습니다. 완성된 시퀀스에 포함된 카드는 따로 모아놓습니다. 테이블 중앙에 놓인 더미가 떨어지면 모아놓은 카드들을 섞어서 새로운 카드 더미를 만듭니다. 이때 노란색 특수카드를 포함하지 않도록 주의하세요!

특수 카드

“잠깐!” 카드를 제외하고는 모두 자기 차례에만 사용할 수 있습니다. 특수 카드는 사용 즉시 게임 상자로 돌려놓고 다시 사용하지 않습니다.



점프(X3)

다음 플레이어 차례를 건너뜁니다.



리버스(X3)

게임 진행 방향을 반대로 바꿉니다.



와일드-파랑(X7)

파란색의 원하는 숫자로 사용합니다.



와일드-빨강(X7)

빨간색의 원하는 숫자로 사용합니다.



카드 스틸(X3)

다른 플레이어가 들고 있는 카드 중 1장 또는 버린 카드 더미 맨 위에 있는 카드들 중 1장을 가져옵니다.



칩 스틸(X4)

다른 플레이어가 획득한 칩 중 1개를 가져옵니다. 단, 칩 스틸을 사용해서 게임을 종료시키고 승리할 수는 없습니다.



잠깐! (X3)

누군가 시퀀스를 완성하는 순간에 사용할 수 있습니다. “잠깐!” 카드를 사용하면 시퀀스를 완성한 플레이어가 칩을 획득하지 못합니다. 완성된 시퀀스는 일반적인 경우와 마찬가지로 따로 모아놓습니다.

게임 종료

한 플레이어가 파란색 칩 2개와 빨간색 칩 2개를 포함하면서 총 5개 이상의 시퀀스 칩을 모았다면, 즉시 게임이 종료되고 그 플레이어가 승리합니다.



- 총 5개의 칩을 모았더라도 빨간색과 파란색 칩을 각각 2개 이상 가지고 있지 않다면 승리할 수 없습니다.
- 자기 앞의 버린 카드 더미 맨 위에 있는 카드를 사용하면 바로 아래 카드가 공개됩니다. 가능하다면 연속해서 사용할 수 있습니다.
- 자기 차례 종료 시에는 반드시 카드 1장을 버려야 합니다.



시퀀스스택은 저작권자인 Goliath과의 계약에 따라, (주)행복한바오밥이 한국 내 독점 판매 권한을 가지고 있습니다. 저작권자의 허가없이 게임의 규칙, 구성물, 그림을 무단 복제, 전재하는 행위는 엄격히 금지합니다.

*SEQUENCE® is a registered trademark of JAX, Ltd. Corporation.
All Rights Reserved. Invented by Doug Reuter.