

미스터리 스케치

WHAT'S MISSING?

7+ | 3-6 | 20'

행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상 확인하세요.
www.happybaobab.com



I. 게임 목적

잠시 후면 그림 카드가 사라집니다. 사라진 그림을 추측할 수 있도록 그림 카드 주변에 힌트를 그리세요. 또, 다른 플레이어가 그린 힌트를 보고 사라진 그림이 무엇인지도 맞춰 보세요. 7라운드를 진행한 후, 정답을 가장 많이 맞힌 플레이어가 승리합니다.

II. 게임 구성물

그림 카드 240장



쉬움

보통

어려움



스케치북 6개



펜 6개

III. 게임 준비

- 어떤 난이도의 그림 카드를 사용할지 선택합니다. 한 가지 난이도의 그림 카드만 사용해도 되고, 여러 난이도의 그림 카드를 섞어서 사용할 수도 있습니다. 처음 플레이를 한다면 쉬운 난이도의 그림 카드만 사용하는 것이 좋습니다.
- 선택한 그림 카드를 잘 섞어서 더미를 만들고 뒷면이 보이게 테이블 중앙에 놓습니다.
- 각 플레이어는 스케치북과 펜을 1개씩 받습니다.

4인 플레이 예시



IV. 게임 진행

총 7라운드 동안 게임을 진행합니다. 각 라운드는 다음 순서로 진행합니다.

1. 그림 카드 뽑기 → 2. 그림 그리기 → 3. 정답 맞히기

1. 그림 카드 뽑기

각 플레이어는 그림 카드를 1장씩 뽑습니다.
뽑은 그림 카드를 자기 스케치북의 투명판 아래에 놓습니다. 놓는 방향이나 위치에 제한없이 자유롭게 놓습니다.

! 그림 카드가 다른 플레이어에게 보이지 않게 조심하세요.

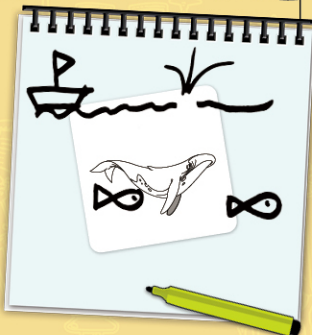


2. 그림 그리기

이 단계는 모든 플레이어가 동시에 진행합니다.
모든 플레이어는 자기 스케치북의 투명판에 그림을 그립니다.
내 그림 카드가 무엇인지 다른 사람들이 추측할 수 있도록 그림을 그려야 합니다.

- ▶ 그림 카드 주변에 들어갈 그림을 그립니다.
- ▶ 그림 카드를 따라 그리면 안됩니다.
- ▶ 글자나 숫자를 쓰면 안됩니다.

그림을 다 그렸다면, 그림 카드를 꺼내서 다른 사람들이 볼 수 없게 자기 앞에 놓습니다. 그리고 스케치북을 덮어 놓습니다.
그림을 아직 그리지 못한 플레이어가 1명만 남으면, 다 같이 10초 카운트다운을 한 뒤에 그림 그리기를 마칩니다.



3. 정답 맞히기

그림을 마지막으로 완성한 플레이어부터 시계방향으로 돌아가면서 1명씩 차례를 진행합니다.

자기 차례가 되면 투명판에 그린 그림을 공개합니다.

다른 플레이어는 사라진 그림이 무엇인지 맞혀야 합니다.

▶ 정답을 외치는 횟수는 무제한입니다.

▶ 원하는 만큼 생각나는대로 외칠 수 있습니다.

▶ 그림을 그린 플레이어는 “정답!” “땡!” “비슷해!”로만 대답할 수 있습니다.

▶ 정답을 맞췄다면

- ▶ 정답을 맞힌 플레이어는 해당 그림 카드를 받습니다.
- ▶ 받은 그림 카드가 점수입니다. 자기 앞에 앞면으로 놓습니다.

✖ 아무도 정답을 맞히지 못했다면

- ▶ 해당 그림 카드를 버립니다.
- ▶ 해당 문제를 낸 플레이어는 자기 점수 카드 1장을 버립니다. 없다면 버리지 않습니다.

이제 다음 플레이어가 차례를 진행합니다. 각 플레이어의 그림에 대해 같은 방법으로 정답 맞히기를 진행합니다.

투명 판에 그린 그림을 지우고 다음 라운드를 준비합니다.
총 7라운드를 진행한 후 게임을 종료합니다.

V. 게임 종료

7라운드를 진행한 후 게임을 종료합니다. 자기 앞에 점수 카드가 가장 많은 플레이어가 승리합니다.
동점이라면, 승리의 기쁨을 함께 나눕니다.

