



# 게임 설명서



5+



2~4



15'



행복한바오밥 홈페이지에서  
게임설명 동영상을 확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

달걀 아티스트

# 고고여우



Vincent BONNARD



Cyril BOUQUET



Ian PAROVEL





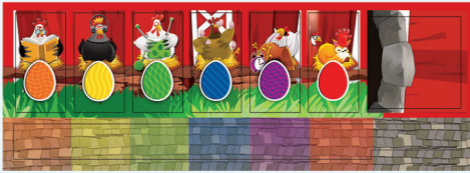
달걀아티스트 꼬꼬여우는  
달걀이 언제나 모자라요.  
최고의 달걀아티스트가  
되려면 달걀 10개가  
필요해요!

과연 꼬꼬여우는 달걀을  
지키고 있는 닭들 몰래 달걀을  
가져올 수 있을까요?

## I. 게임 구성물



달걀 창고 1개



스티커 1세트



달걀 36개  
(6가지 색, 색별로 6개씩)



농부 주사위 1개



달걀 주사위 2개

## II. 게임 목적



각 플레이어는 꼬꼬여우가 되어 달걀을 모아야 합니다. 자기 차례가 되면 주사위를 굴리고, 가져올 달걀을 선택합니다.

달걀 선택에 성공한다면 계속 도전할 수 있습니다. 하지만 실패하면, 선택한 달걀을 모두 그냥 두고 돌아와야 합니다.

달걀 10개를 가장 먼저 모은 꼬꼬여우가 승리합니다!

## III. 게임 준비

**1** 달걀 창고 앞쪽에 스티커를 붙입니다.

맨 왼쪽부터 주황-노랑-초록-파랑-보라-빨강 순서로 붙입니다. 그리고 창고 맨 오른쪽에 있는 주사위 출구와, 창고 윗부분에도 스티커를 붙입니다.

**2** 모든 사람이 달걀 창고 앞면을 잘 볼 수 있게 테이블에 놓습니다.



스티커  
붙이는 곳

- 3** 달걀 창고 앞쪽에는 달걀 나오는 칸이 6개 있습니다. 이곳을 ‘달걀 출구’라고 부릅니다. 그리고 달걀 창고 위쪽 부분을 ‘달걀 보관소’라고 부릅니다. 달걀 보관소 오른쪽 부분은 ‘굴뚝’이라고 부릅니다.



- 4** “딸깍” 소리가 나도록 모든 달걀 출구 윗부분을 누릅니다. 아랫부분이 튀어나온 모습이 됩니다.



- 5** 각 달걀 보관소에 색에 맞는 달걀을 6개씩 넣습니다.  
**주의** 미리 달걀 출구 윗부분을 눌러놓지 않았다면 달걀이 6개씩 들어가지 않습니다. **4** 를 참고하세요.



## IV. 게임 진행

- 1 가장 최근에 달걀을 만진 사람 먼저 시작합니다. 다음부터는 시계방향으로 돌아가며 차례를 진행합니다.
- 2 자기 차례가 되면 다음과 같이 진행합니다.

### 1 주사위 굴리기

굴뚝 위쪽으로 달걀 주사위 2개와 농부 주사위 1개를 한꺼번에 놓습니다.

### 2 주사위 배치하기

농부 주사위와 달걀 주사위가 어떤 색인지 확인합니다. 해당하는 색 주사위 놓는 칸에 주사위를 놓습니다.



### 3 달걀 선택하기

- 1 다음 규칙에 따라, 달걀 1개를 반드시 선택합니다.

#### 달걀 선택 규칙

- 달걀 주사위에 나온 색 중 1가지 선택. 또는,
- 달걀 주사위에 나온 색 2가지를 섞어서 만든 색 선택
- ✗ 농부 주사위와 같은 색 달걀 선택 불가
- ✗ 이번 라운드에 이미 선택한 색 달걀 다시 선택 불가



이때 선택할 수 있는 달걀이 없다면, 즉시

**5 달걀 선택 실패!**를 진행하세요.

**주의** 색을 섞을 땐 **달걀 주사위만** 사용 가능합니다. 농부 주사위의 배경 색으로는 섞을 수 없습니다!

**참고** 달걀 창고 지붕 아래쪽에는 2가지 색을 섞으면 어떤 색이 되는지 표시되어 있습니다.



- 2 선택한 달걀 출구 아래쪽을 누릅니다. 그러면 그 색 달걀이 아래로 내려옵니다.



**주의** 달걀 출구를 누를 때에는 “딸깍” 소리가 날 때까지 꼭 눌러주세요.

- 3 이렇게 선택한 달걀을 아직은 가져올 수 없습니다. 다음 단계에서 **2 멈추고 달걀 가져오기**를 해야 가져올 수 있습니다.

#### 4 계속 도전하거나 멈추기

달걀 선택에 성공했다면, 다음 중 1가지를 선택합니다.

##### 1 계속 도전!

1~3 단계를 다시 한번 진행합니다.

##### 2 멈추고 달걀 가져오기

달걀 출구 위쪽을 눌러서 이번 차례에 선택한 달걀을 모두 꺼냅니다.

꺼낸 달걀들을 자기 앞에 놓고 차례를 마칩니다.

**참고** 달걀을 선택할 때, 남은 달걀이 없을 수도 있습니다. 이때에도 달걀 선택은 성공으로 간주합니다. 단, 그 달걀을 얻을 수는 없습니다.

#### 5 달걀 선택 실패!

선택할 수 있는 달걀이 하나도 없을 수도 있습니다! 이런 경우를 **달걀 선택 실패!** 라고 합니다.

이번 차례동안 선택한 달걀을 얻지 못하고 달걀 창고에 돌려놔야 합니다.

달걀 선택에 실패했다면 다음 순서대로 진행합니다.

- 1 달걀 출구 위쪽을 눌러서 달걀을 꺼냅니다.



- 2 꺼낸 달걀을 색에 맞춰 달걀 보관소에 다시 넣습니다.
- 3 자기 차례를 마치고 다음 사람이 차례를 진행합니다.



- A 초록색과 파란색 달걀은 이미 선택한 상태입니다.
- B 농부 주사위와 같은 색인 노란색은 선택할 수 없어요.
- C 초록색과 파란색은 다시 선택할 수 없어요.
- D 선택할 수 있는 달걀이 없으므로 **선택 실패!**

## 6 차례 종료

다음과 같은 경우에 자기 차례가 끝납니다.

- ▶ 2 멈추고 달걀 가져오기를 한 경우. 또는,
- ▶ 달걀 선택에 실패한 경우

시계 방향으로 다음 사람이 1 주사위 굴리기부터 자기 차례를 진행합니다.

## V. 게임 종료와 승리 조건



누군가 달걀 10개를 모으면 즉시 게임이 끝납니다.  
달걀 10개를 먼저 모은 사람이 승리합니다.

### 쉬운 규칙

일반 규칙과 같은 방식으로 진행합니다.  
다만, 농부 주사위를 사용하지 않습니다.  
자기 차례에는 달걀 주사위 2개만 굴립니다.  
게임 종료와 승리 조건은 기본 게임과 같습니다.





© 2020 Happy Baobab Co., Ltd.  
All rights reserved.

Special thanks to  
**Dominique BRETON**

## 게임 정리

- 1** 달걀과 주사위를 지퍼백에 담고 굴뚝 안에 넣어주세요.
- 2** 모든 달걀 출구 아래쪽을 눌러 주세요.
- 3** 뚜껑을 덮어주세요.

