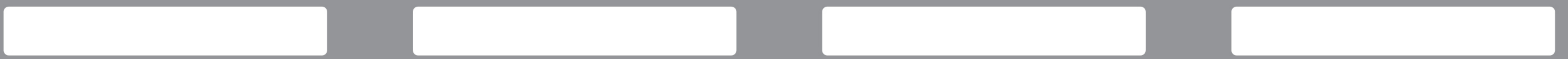




TOKYO

도쿄  
하이웨이



HIGHWAY

# TOKYO HIGHWAY

## 도쿄 하이웨이

### 1. 게임 구성물

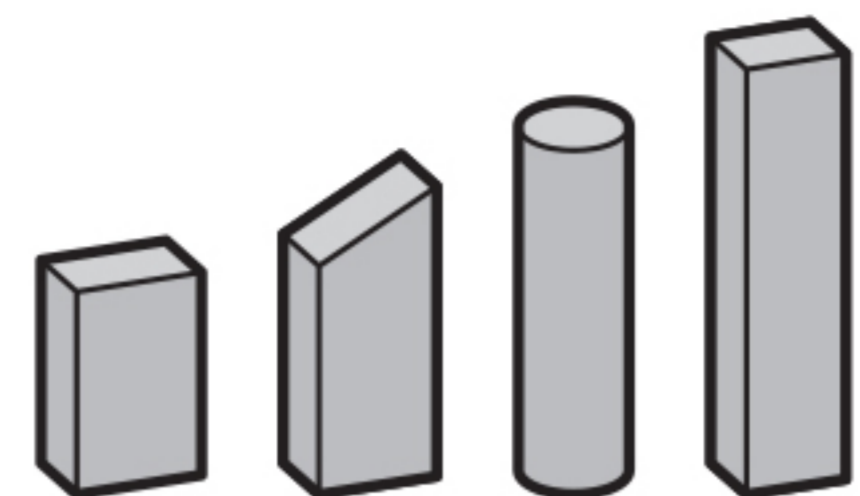
1) 자동차 40개



2) 집게 1개



3) 빌딩 4개



4) 도로 막대 36개



5) 회색 기둥 80개



6) 노란색 기둥 8개



### 2. 게임의 목적

기둥과 도로 막대를 이용해 여러분만의 멋진 도쿄 하이웨이를 만들어 보세요! 상대방의 도로를 가로질러 여러분의 도로를 건설하면 자기 자동차를 도로 위에 올려 놓을 수 있습니다. 가장 먼저 자기 자동차를 모두 자기 고가도로 위에 올린 사람이 승리합니다.

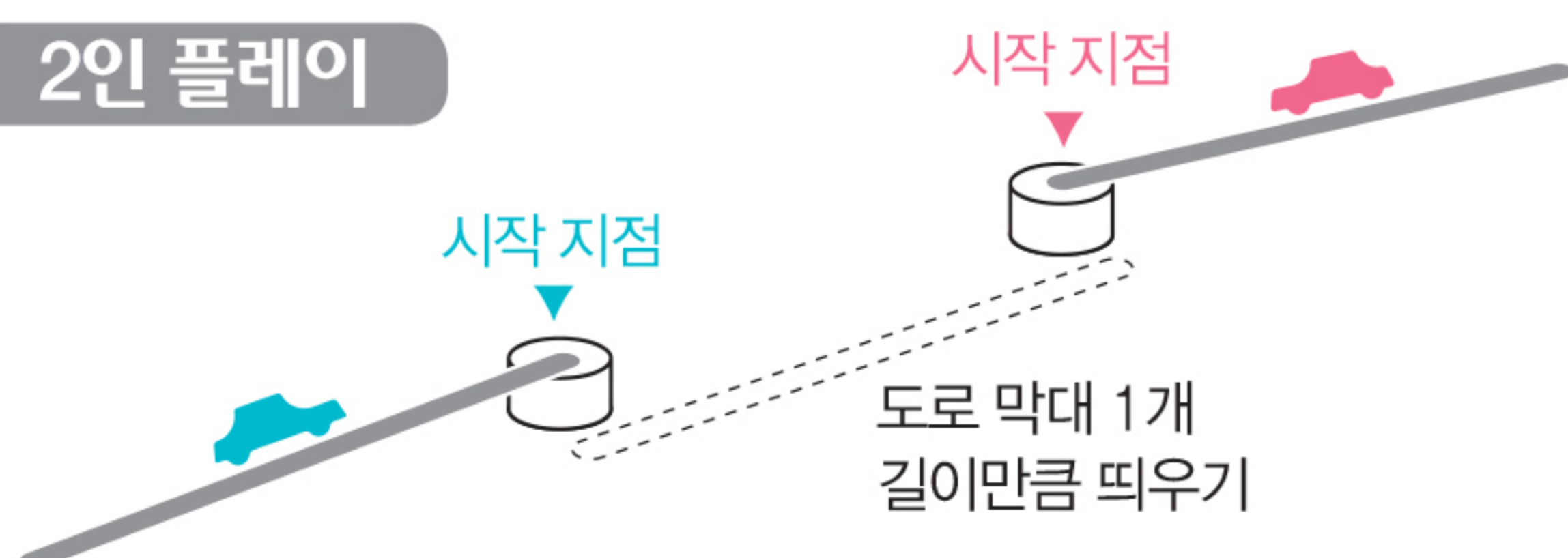
### 3. 게임의 준비

1 플레이어 수에 따라 게임 구성물을 아래와 같이 각자 가져옵니다.

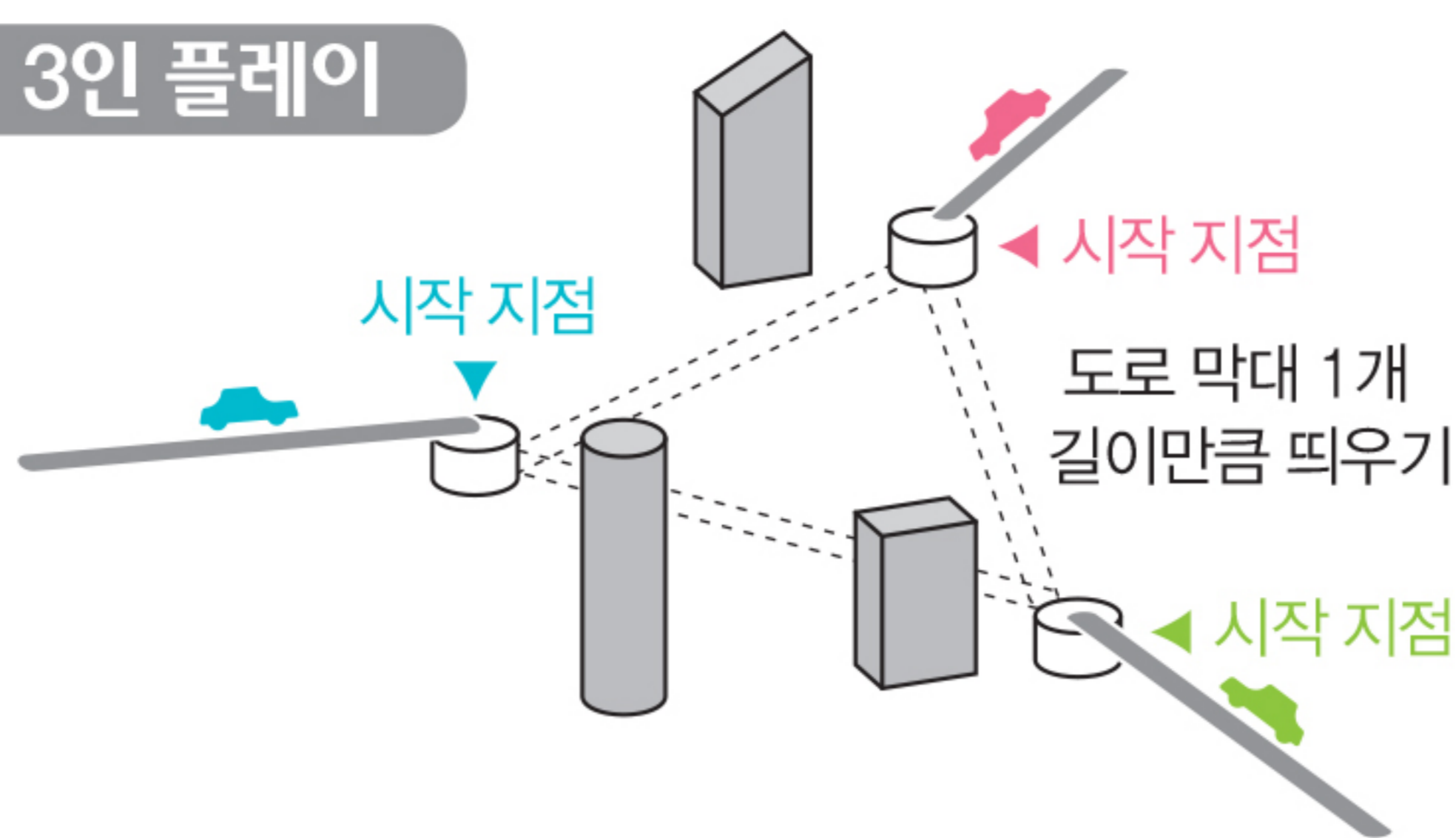
	2인	3인	4인
	10	8	7
	30	25	20
	3	2	2
	15	12	9

2 각 플레이어는 아래 그림과 같이 테이블 중앙에 자기 회색 기둥 1개를 놓고 그 뒤로 도로 1개를 걸쳐 놓습니다. 그리고 도로 위에 자기 자동차를 올려놓습니다. 이 기둥이 각자의 시작 지점이 되며, 이후에 각자 이 시작 지점 기둥에서 다음 도로를 연결하게 됩니다.

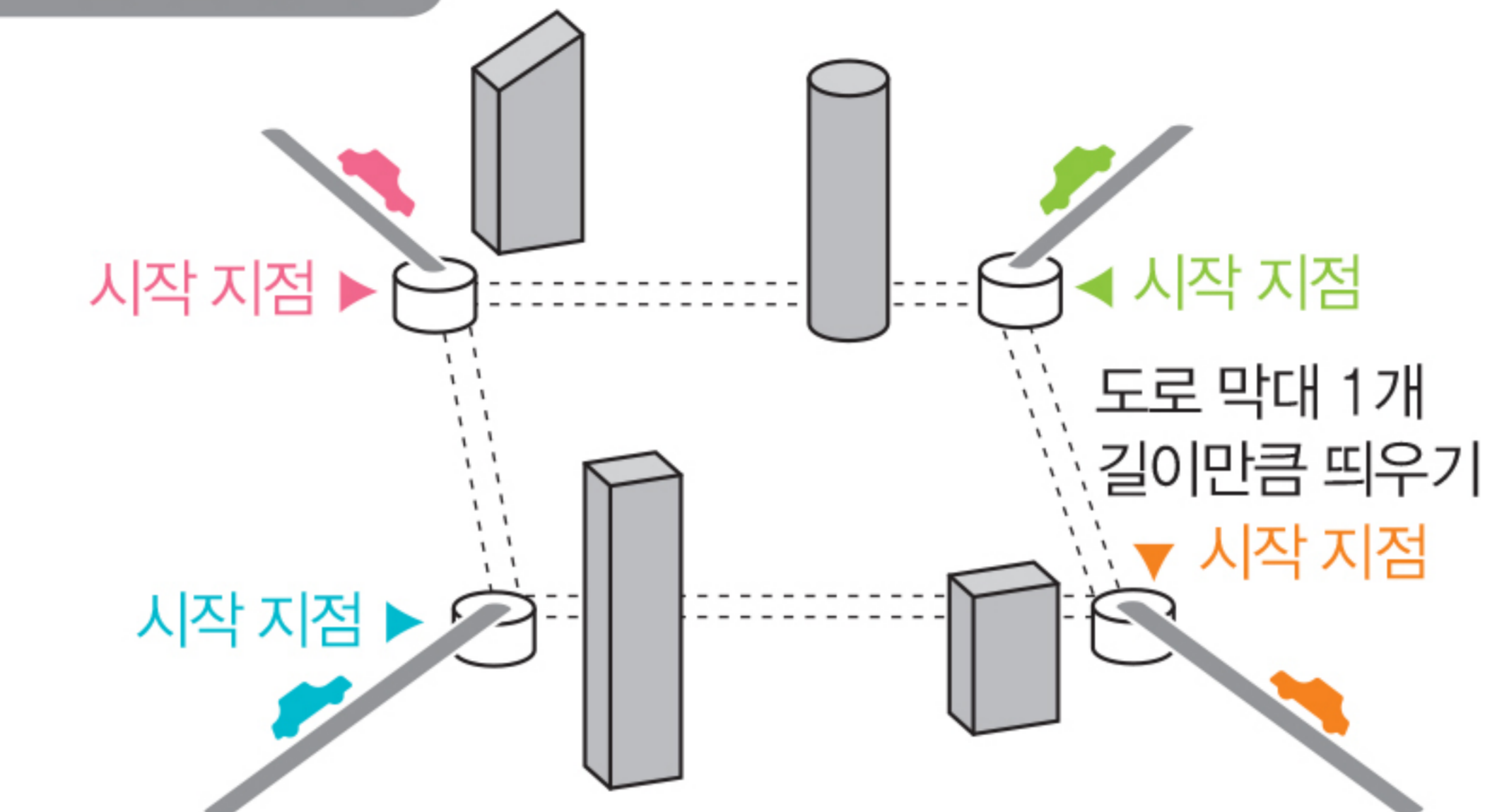
#### 2인 플레이



#### 3인 플레이



#### 4인 플레이



3 플레이어 수만큼 빌딩을 설치합니다. 각자 빌딩 1개씩을 잡고 원하는 곳에 빌딩을 놓으세요. 빌딩은 게임에서 장애물 역할을 합니다. 게임 진행 시 도로를 건설할 때 손이 빌딩에 닿거나 건설한 도로가 빌딩에 닿아서는 안됩니다.

참조 2인 플레이일 때는 빌딩을 설치하지 않습니다.

### 4. 게임의 진행

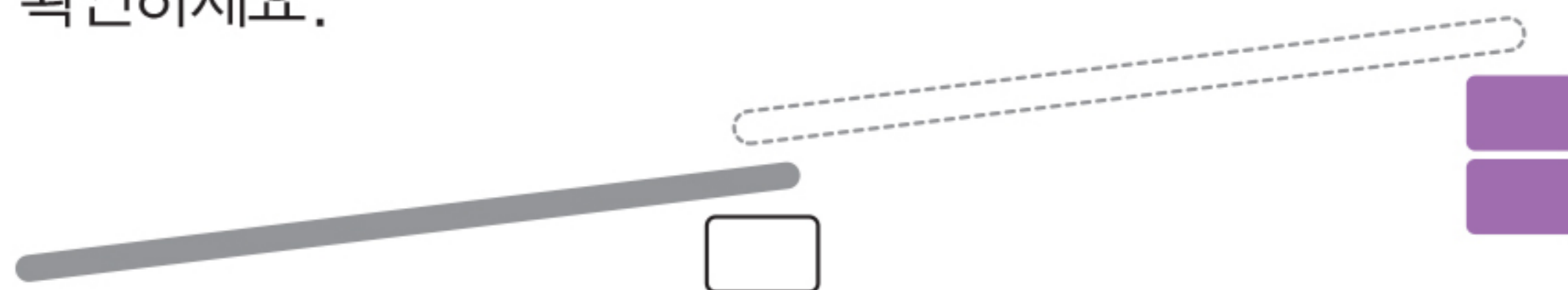
가장 최근에 고가도로를 이용해 본 사람이 시작 플레이어가 되고, 시계 방향으로 돌아가면서 진행합니다. 자신의 차례에 다음 3가지 행동을 순서대로 합니다.

#### 1 기둥 건설 1회

새로운 도로를 추가하기 위해서는 먼저 기둥을 건설해야 합니다.

새로운 기둥은 어디든 건설할 수 있지만, 전에 건설한 자신의 도로와 반드시 연결되어야 합니다. 따라서 전에 건설한 자신의 기둥 중 1개와 새롭게 건설한 기둥 위로 도로 건설이 가능한 위치에 놓아야 합니다.

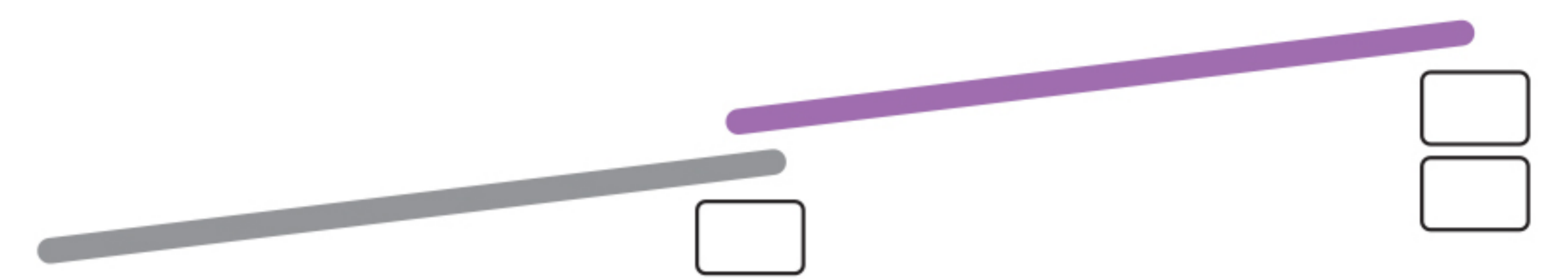
새로 건설하는 기둥의 높이는 도로 막대로 연결할 기둥보다 반드시 1칸 높거나 1칸 낮아야 합니다. 높이가 같은 기둥에는 도로 막대를 건설할 수 없습니다. 단, 노란색 기둥은 높이에 상관없이 건설할 수 있습니다. 노란색 기둥에 대한 상세 설명은 [7. 노란색 기둥 건설 규칙]을 확인하세요.



#### 2 도로 건설 1회

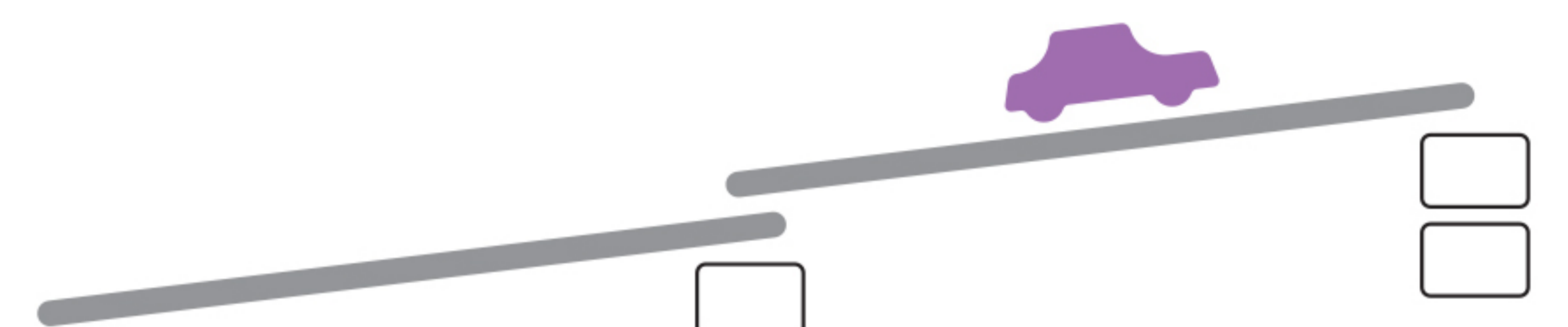
도로는 자기가 전에 건설한 기둥과 지금 건설한 기둥 사이에 놓을 수 있습니다. 도로 막대를 올리기 위해 지금 건설한 기둥의 위치는 조정할 수

있습니다. 하지만 전에 건설해 놓은 기둥의 위치는 조정할 수 없습니다. 도로 건설에 대한 자세한 설명은 [5. 도로 건설 규칙]을 확인하세요.



#### 3 자동차 놓기

자세한 설명은 [6. 자동차 놓기 규칙]을 확인하세요



3가지 행동을 마치면 다른 플레이어들은 규칙에 맞게 도로를 건설하고 자동차를 놓았는지 확인합니다. 규칙에 맞지 않을 경우 다음 플레이어의 차례 전에 수정할 수 있습니다. 다음 플레이어의 차례가 되면 이번에 내가 건설한 기둥이나 도로, 자동차를 더 이상 조정할 수 없습니다.

### 5. 도로 건설 규칙

플레이어는 각자 자기만의 도로를 건설합니다. 다른 사람의 도로나 기둥에 연결할 수 없습니다. 도로의 건설이 이 게임의 핵심 요소입니다. 아래의 규칙을 주의 깊게 읽어 주세요.

1 기둥 위에 도로 막대를 올릴 때, 막대 끝이 기둥 밖으로 나오지 않도록 놓습니다.

◎ OK!



× BAD!



기둥 밖으로 나오면 안 됨

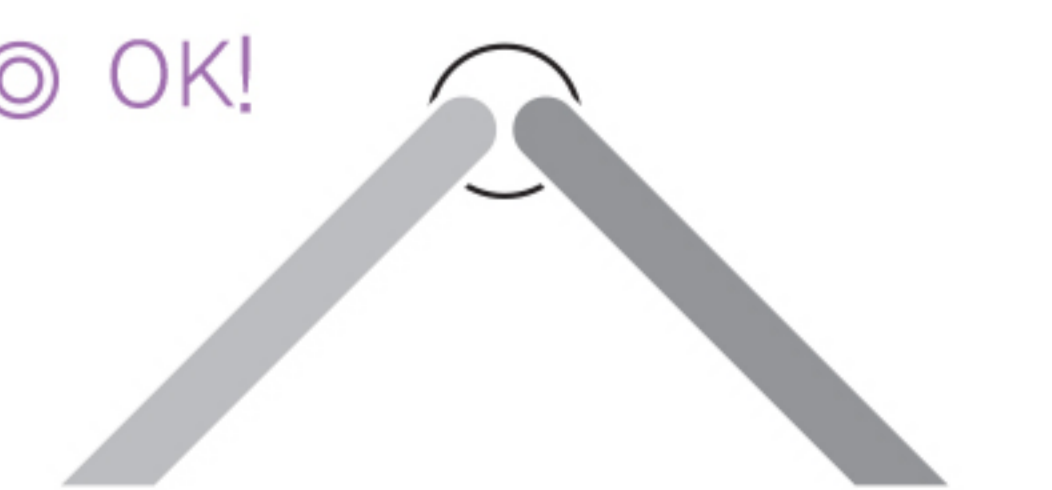
2 하나의 기둥 위에 도로 막대가 만나는 경우 무너지지 않도록 신중하게 놓습니다.

◎ OK!



없어 두기

◎ OK!



나란히 두기

3 도로 막대가 이미 건설된 다른 기둥 위를 통과하도록 건설할 수 없습니다.

◎ OK!

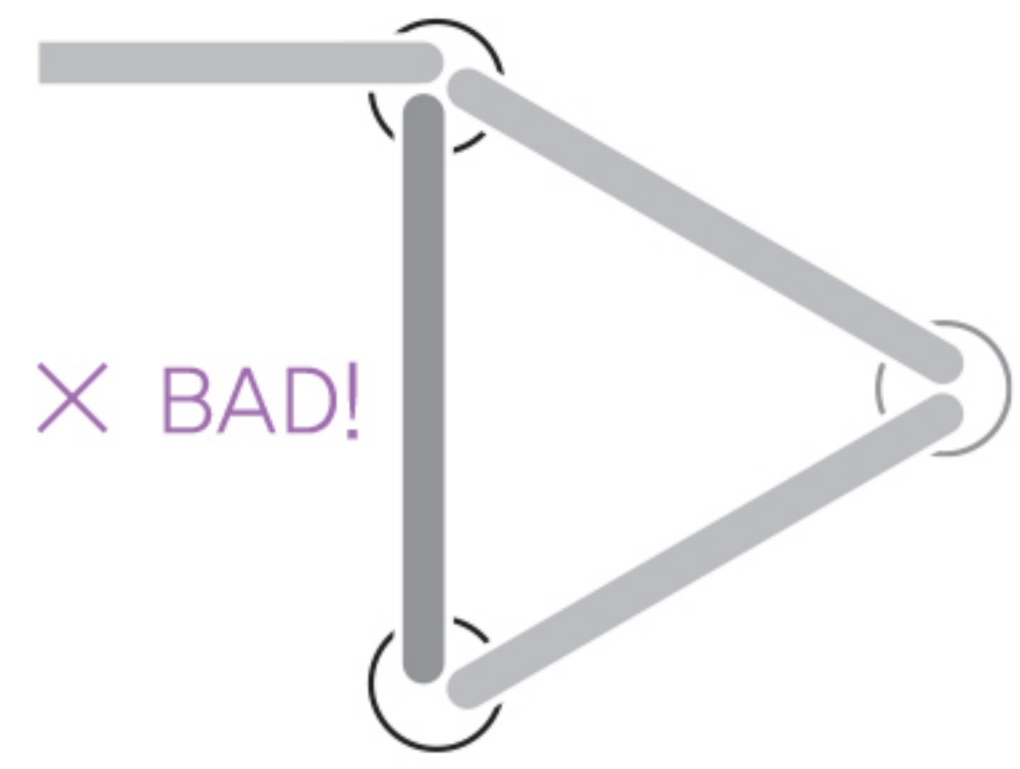


× BAD!



#### 4 아래 그림처럼 도로를 건설할 수 없습니다.

도로가 순환되도록 건설할 수 없습니다.



도로 막대가 다른 기둥이나 도로에 직접 닿지 않게 건설해야 합니다.



## 6. 자동차 놓기 규칙

자신의 도로 위에 자동차를 올려놓으려면, 새로 건설하는 자신의 도로가 다음 2가지 방법 중 하나로 다른 플레이어의 도로와 교차해야 합니다.

• 위에 다른 도로가 없는 도로 위로 자신의 도로가 교차할 때



• 아래에 다른 도로가 없는 도로 아래로 자신의 도로가 교차할 때



위의 예시처럼 다른 플레이어의 도로를 교차해서 도로를 건설했을 때 자동차를 올려놓을 수 있습니다. 방금 건설한 도로 위 어디든 원하는 위치에 올려놓으면 됩니다. 이 때 집계를 이용해 자동차를 올려놓아도 좋습니다.

도로를 건설할 때 반드시 다른 플레이어의 도로와 교차해야 되는 것은 아닙니다. 다만, 도로가 교차하도록 건설하는 경우에만 자기 자동차를 도로 위에 놓을 수 있습니다.

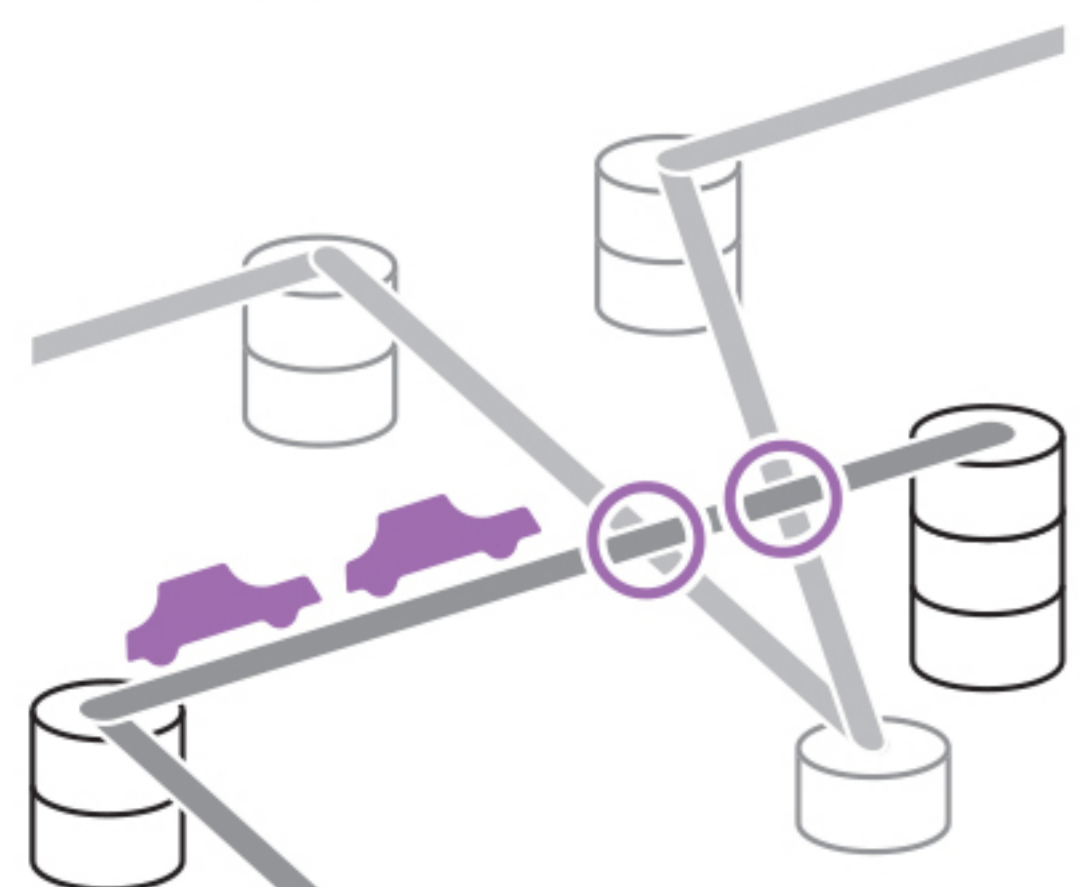
#### 중요

- 자기가 건설한 도로와 교차하는 경우에는 자동차를 놓을 수 없습니다.
- 자동차를 올려놓을 때에는 반드시 이번에 건설한 도로 위에 놓습니다.

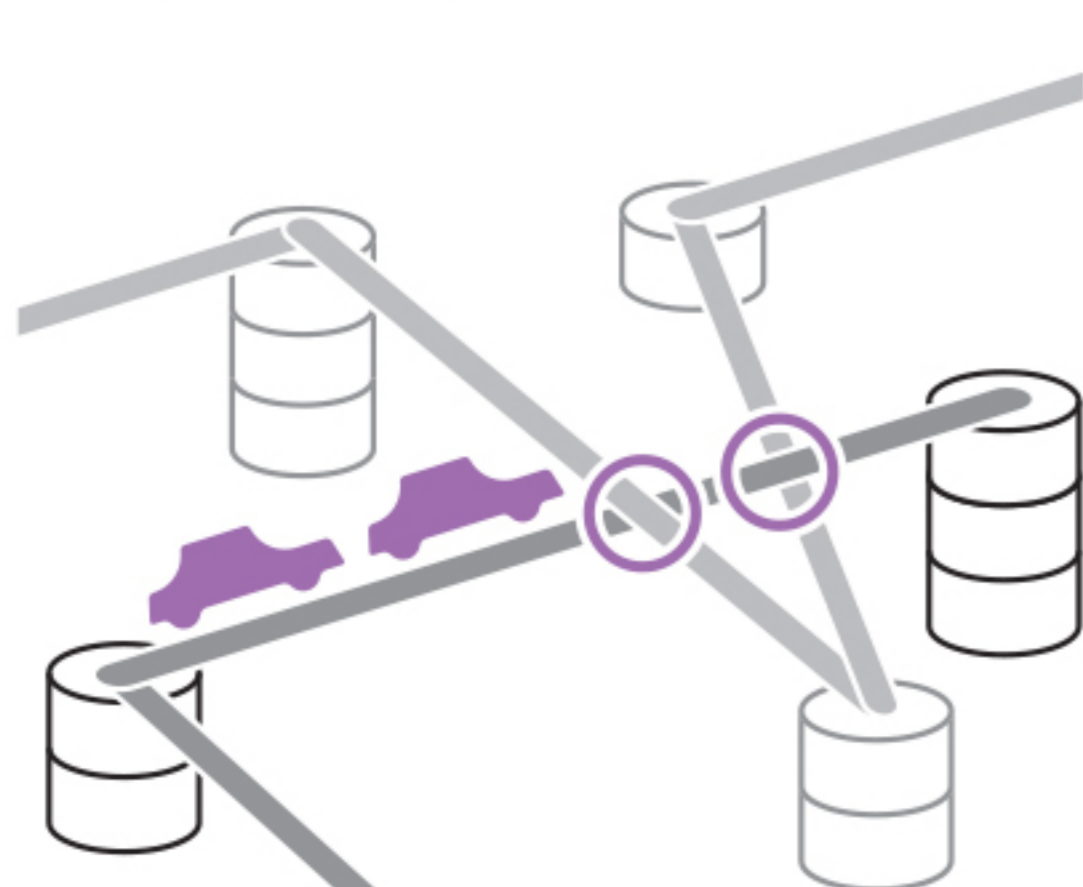
### 예시 1 여러 개의 도로를 동시에 교차하는 경우

다른 플레이어의 도로 여러 개를 동시에 교차하면 교차한 도로 수만큼 자동차를 놓을 수 있습니다.

• 다른 플레이어의 도로 2개를 위나 아래로 교차하는 경우



• 다른 플레이어의 도로 2개 사이를 교차하는 경우

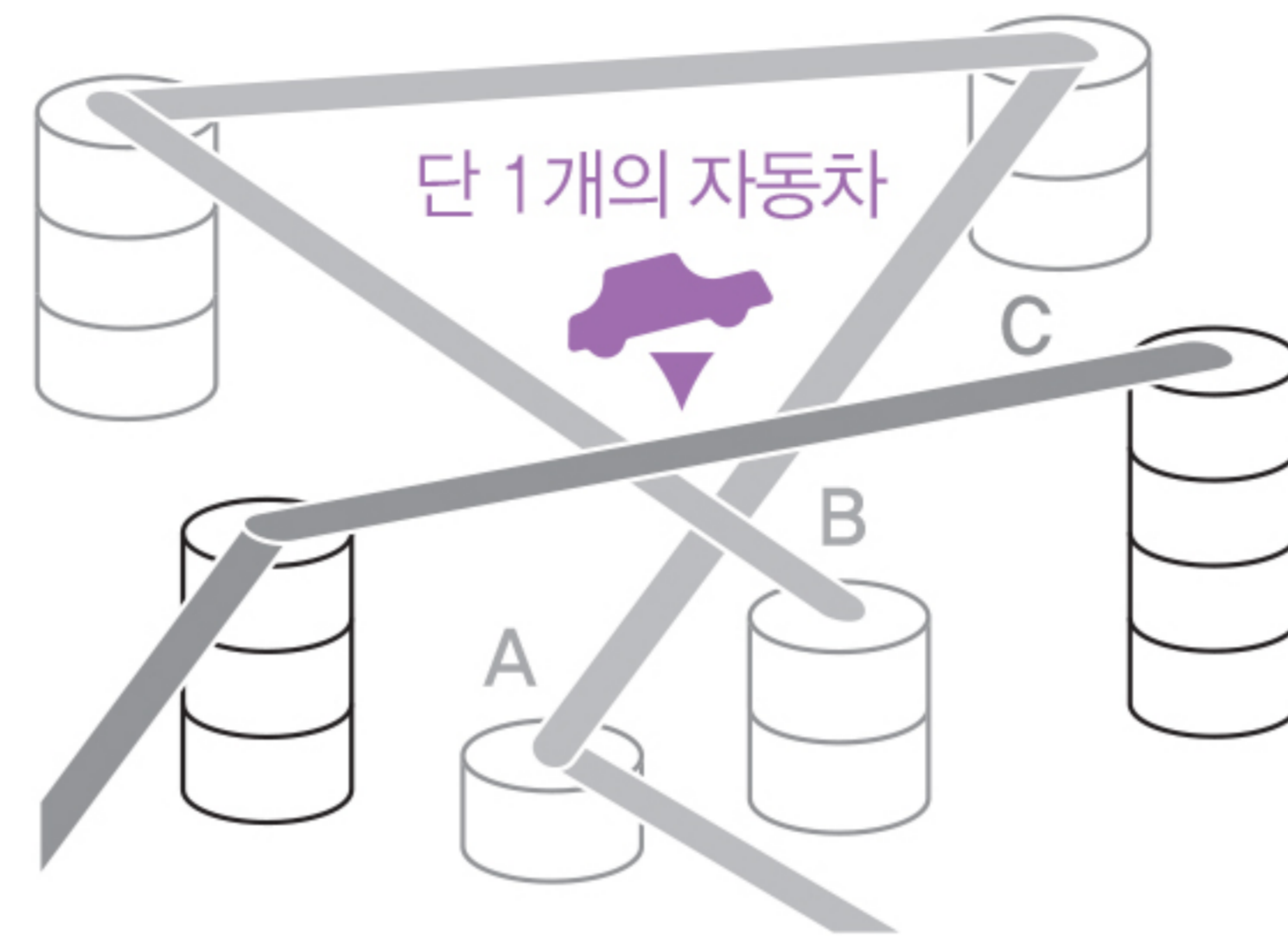


### 예시 2 여러개의 도로가 동시에 교차하는 경우

아래 그림처럼 [A]와 [B]도로 위로 새로운 [C]도로를 건설했습니다.

[A]도로 위에는 다른 도로 [B]가 교차하고 있고, 오직 [B] 도로 위에만 다른 도로가 없습니다.

따라서 자동차 1개만 올려놓을 수 있습니다.



## 7. 노란색 기둥 건설 규칙

노란색 기둥을 이용해 4. 게임의 진행 1) 기둥 건설을 할 때에는 예외적인 규칙을 적용합니다.

- 1 노란색 기둥 1개를 사용하면 높이에 상관없이 기둥을 건설할 수 있습니다. 일반 기둥 건설 규칙처럼 연결할 기둥보다 반드시 1개 높거나 1개 낮게 만들지 않아도 됩니다. 연결할 기둥과 같은 개수로 건설하는 것도 가능합니다.

노란색 기둥을 포함한 새로운 기둥이 너무 높거나 너무 낮으면 도로 막대를 엮을 수 없으니 주의하세요. 노란색 기둥을 단독으로 사용할 수는 없습니다. 무조건 회색 기둥과 함께 사용해야 합니다. 이때 노란색 기둥을 맨 위에 두어야 합니다. 다음 라운드에서 기둥을 건설할 때에는 일반 규칙을 따르면 됩니다. 다만, 다음 라운드에서도 노란색 기둥을 사용하면 노란색 기둥 건설 규칙을 적용할 수 있습니다.



- 2 노란색 기둥 위에 아래 그림처럼 갈림길 형태로 도로를 건설할 수 있습니다.

노란색 기둥을 건설한 후 다음 라운드부터 도로 건설 액션으로 갈림길을 건설할 수 있습니다.

갈림길은 노란색 기둥마다 1개만 추가할 수 있습니다.



## 8. 출구 만들기

처음 시작을 했던 곳이 입구라고 한다면, 도로의 출구를 만들 수 있습니다. 자기 차례에 기둥 건설 단계를 생략하고, 기둥이 1개인

곳에서 테이블 바닥으로 연결되는 도로를 건설할 수 있습니다. 이곳이 바로 출구입니다. 출구를 만들면 자동차 1개를 추가로 더 놓을 수 있습니다.

만약 출구 도로를 만들 때 다른 플레이어의 도로와 교차 되었다면, 교차한 도로 수만큼의 자동차를 출구 도로 위에 놓을 수 있습니다. 그리고 출구 보너스로 자동차 1개도 추가로 더 놓을 수 있습니다.

출구에서는 새로운 도로를 연결할 수 없습니다. 따라서, 출구를 만들면서 남은 자동차를 모두 올려놓고 게임을 끝내거나 출구 건설 이후에도 노란색 기둥의 갈림길을 이용해 새로운 도로를 건설할 수 있는 경우에만 출구를 건설하세요.

## 9. 패널티

자기 차례를 진행하다가 실수로 다른 플레이어가 건설한 도로나 기둥, 자동차를 무너뜨리는 경우가 생길 수 있습니다. 이 경우, 해당 플레이어에게 자신의 기둥(회색이나 노랑)을 무너뜨린 막대, 기둥, 자동차 개수만큼 줘야 합니다. 그리고 무너뜨린 사람이 원래대로 복구합니다.

자기 것을 무너뜨렸다면 패널티가 없으며 스스로 복구하면 됩니다.

## 10. 게임의 종료

- 1 누군가 도로 위에 자기 자동차를 모두 올리면 그 사람이 승리합니다. 승리한 플레이어를 제외한 다른 플레이어는 게임을 계속할 수 있습니다.
- 2 기둥이나 도로가 모자라 더 이상 도로를 건설할 수 없는 플레이어는 자기 차례를 넘기고 다음 차례가 돌아올 때까지 기다립니다. 여전히 도로를 건설할 수 없다면 게임에서 제외됩니다. 만약 한 사람만을 제외한 다른 모든 플레이어가 게임에서 제외되면 남은 사람이 승리합니다.

### 도로 하이웨이의 시작

1962년, 도쿄 도심의 교통 혼잡을 줄이기 위해 4.5km 길이의 도쿄 수도 고속도로가 개통되었습니다.

1964년 도쿄 올림픽이 개최되기 전, 저렴한 비용으로 쓸 수 있는 땅을 선정하여 고속도로 건설을 서두르게 되었고, 이로 인해 유난히 복잡한 구조의 하이웨이가 건설되었습니다. 이후 순환선이 생기고 수많은 입체 교차로가 설치되었으며, 이로 인해 일본의 하이웨이는 더욱더 복잡한 형태를 띠게 되었습니다.

오늘날 수도 고속도로는 총 길이 310km로 세계에서 전례가 없는 독특한 하이웨이로 유명합니다.

이 게임은 이런 도쿄 수도 고속도로의 역사에 기반을 두어 개발되었습니다. 테이블에 세워지는 복잡한 3차원 하이웨이는 모든 플레이어를 매료시킬 것입니다.

신들린 균형감과 기발한 전략으로 여러분만의 도쿄 하이웨이를 만드세요!