



게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

푸시맨



Alexandre Droit



Stéphane Escapa.





부활한 테타노스의 핑거 스냅은
수년간 우리가 사랑했던 슈퍼 히어로 군단을 사라져 버리게 했습니다.
그러나 천만 다행히 세상에 잘 알려지지 않은
몇몇 히어로 팀은 살아남았습니다!
살아남은 이들 중 가장 강력한 히어로 팀은 어느 팀일까요?
푸시 카드로 상대를 물리치고, 히어로 카드로 영향력을 획득하며
가장 강한 히어로 팀이 되기 위한 카드 게임을 시작합니다!



레드 스타즈



퍼플 펫츠



그리너즈



블루 테크

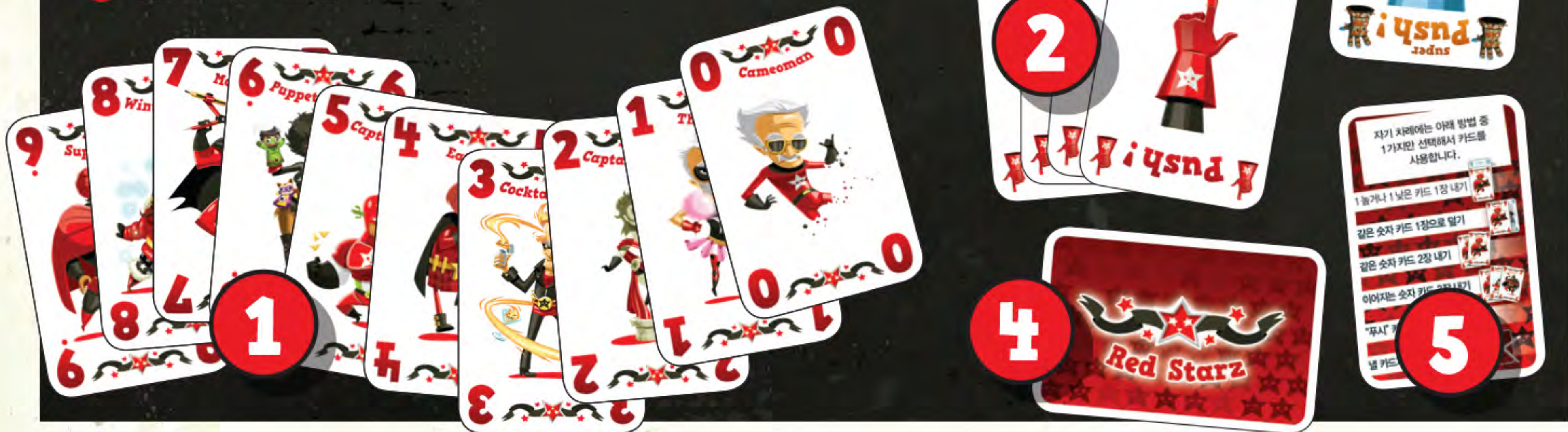
I. 게임 구성물

카드 108장(빨강, 보라, 초록, 파랑 4종)

점수 용지 1부

카드는 색깔 별로 다음과 같이 구성되어 있습니다.

- 1 히어로 카드 20장 (0-9까지 각 2장씩)
- 2 푸시 카드 4장
- 3 슈퍼 푸시 카드 1장
- 4 히어로 팀 카드 1장
- 5 참조 카드 1장



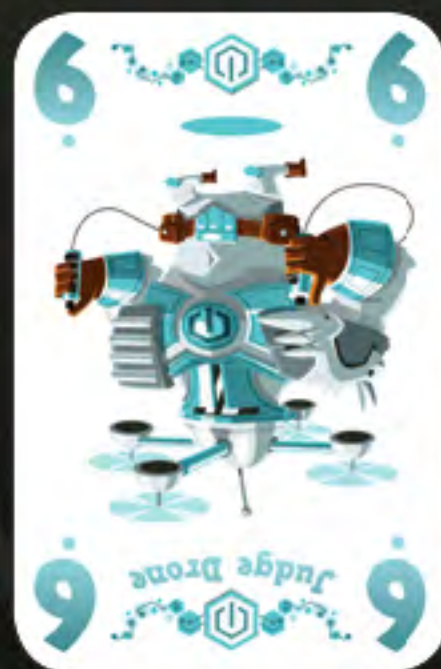
II. 게임의 목적

게임에 참여한 플레이어들은 높은 점수를 얻도록 카드를 내려놓아야 합니다. 내 히어로 카드로 다른 히어로 카드를 덮거나 숫자가 큰 히어로 카드를 내서 내 영향력을 키웁니다. 푸시 카드로 더 강력한 힘을 발휘할 수도 있습니다. 누군가 손에 든 카드를 모두 내려놓으면 게임이 종료되고, 그때 가장 높은 점수를 얻는 사람이 승리합니다.

III. 게임의 준비

- 1 원하는 히어로 팀의 색깔을 1개씩 고릅니다(빨강 보라 초록 파랑).
 - 2 선택한 색깔에 맞춰 다음과 같이 카드를 가져옵니다.
 - 히어로 카드 20장
 - 푸시 카드 4장 (4인 플레이의 경우에는 3장만 사용)
 - 히어로 팀 카드 1장
 - 참조 카드 1장
 - 3 히어로 팀 카드와 참조 카드는 내 앞에 내용이 보이도록 놓습니다.
 - 4 각 플레이어는 히어로 카드 20장 중에서 2장을 마음대로 고릅니다. 고른 카드는 모든 플레이어가 동시에 내려놓습니다. 카드는 왼쪽 그림과 같이 내려놓습니다.
- 참조** 2인 플레이의 경우에는 카드를 3장씩 내려놓습니다.

2인 플레이



중요

푸시 카드는 처음에는
내려놓을 수 없어요!
히어로 카드(숫자)만
내려놓으세요.

4인 플레이



- 5 각자 남은 히어로 카드와 푸시 카드를 섞어 더미를 만듭니다. 이 더미를 자기 앞에 뒷면으로 둡니다.
- 6 자신의 카드 더미에서 3장을 손으로 가져와 카드를 확인합니다. 상대방이 나의 카드를 볼 수 없도록 합니다.

IV. 게임의 진행

슈퍼 히어로가 나오는 책이나 영화를 가장 최근에 본 사람부터 시작합니다. 시계 방향으로 돌아가면서 진행합니다.

- 1 자신의 차례에 반드시 1장 이상의 카드를 내려놓아야 합니다.
- 2 카드 줄 중 1줄에만 카드를 내려놓을 수 있습니다.
- 3 카드는 내려놓은 카드 줄의 가장 바깥쪽에 놓아야 합니다.

카드 사용 규칙

반드시 아래 방법 중 1가지만 선택해서 내려놓아야 합니다.

- 1 1만큼 크거나 1만큼 작은 히어로 카드 1장 내려놓기
- 2 숫자가 같은 카드 1장을 상대방 카드를 덮으며 내려놓기
- 3 똑같은 히어로 카드 2장을 한꺼번에 내려놓기
- 4 오름차순이나 내림차순에 맞는 카드 3장을 한꺼번에 내려놓기
- 5 푸시 카드 사용하기
- 6 카드 1장 버리기



자신의 차례를 종료할 때는 손에 카드가 3장이 되도록 자신의 카드 더미에서 카드를 가져옵니다. 그 후에 다음 플레이어의 차례로 넘어갑니다.

1 1만큼 크거나 1만큼 작은 히어로 카드 1장 내려놓기

내가 가지고 있는 카드 중 테이블에 있는 카드보다 1만큼 크거나 1만큼 작은 히어로 카드가 있으면, 그 카드 줄에 내 카드를 이어 붙여 내려놓을 수 있습니다. 카드를 덮지 않고 이어 붙여 내려놓습니다.

자신의 카드는 물론 상대방 카드에 이어 붙여 내려놓을 수 있습니다.

참조 카드 0은 카드 9 다음이나 카드 1 앞에 사용합니다.

1 빨강 2 카드를 빨강 3 카드에 이어 붙입니다.

2 빨강 2 카드를 초록 1 카드에 이어 붙입니다.



2 숫자가 같은 카드 1장을 상대방 카드를 덮으며 내려놓기

상대방 카드와 숫자가 같은 히어로 카드를 가지고 있을 때,
상대방 카드를 안 보이게 덮으며 내려놓을 수 있습니다.

- 1 빨강 2 카드가 테이블 위에 있습니다. 초록 2 카드를 가지고 있습니다.
- 2 초록 2 카드로 빨강 2 카드를 덮어서 초록의 영향력을 높였습니다.



3 똑같은 히어로 카드 2장을 한꺼번에 내려놓기

똑같은 히어로 카드 2장을 가지고 있을 때, 2장을 한꺼번에 내려놓을 수 있습니다.

빨강 2 카드를 2장 가지고 있습니다. 아래와 같이 사용 가능합니다

- 1장은 초록 카드를 덮어 빨강의 영향력을 높였습니다. 나머지 1장은 덮은 카드에 이어 붙여 내려놓습니다.
- 초록 1 카드가 테이블 위에 있습니다. 빨강 2 카드를 이어 붙여 내려놓습니다.
- 빨강 3 카드가 테이블 위에 있습니다. 빨강 2 카드를 이어 붙여 내려놓습니다.



4 오름차순이나 내림차순에 맞는 카드 3장을 한꺼번에 내려놓기

손에 들고 있는 카드 3장의 숫자가 오름차순 또는 내림차순이라면 한꺼번에 다 내려놓을 수 있습니다.

빨강 0, 1, 2 카드를 갖고 있습니다. 아래와 같이 사용 가능합니다



- 1 보라 9 카드가 테이블 위에 있습니다. 손에 있는 카드를 오름차순 0, 1, 2로 이어 붙여 내려놓습니다.
- 2 초록 3 카드가 테이블 위에 있습니다. 손에 있는 카드를 내림차순 2, 1, 0으로 이어 붙여 내려놓습니다.
- 3 보라 0 카드가 테이블 위에 있습니다. 빨강 0 카드로 덮고, 남은 카드를 오름차순 1, 2로 이어 붙여 내려놓습니다.
- 4 초록 2 카드가 테이블 위에 있습니다. 빨강 2 카드로 덮고, 남은 카드를 내림차순 1, 0으로 이어 붙여 내려놓습니다.



5 푸시 카드 사용하기

푸시 카드를 사용하려면, “푸시!”를 외치며 카드를 테이블 중앙에 내려놓습니다.
푸시 카드를 낸 사람이 카드 줄 하나를 정해 효과를 사용합니다.
선택한 카드 줄 제일 바깥쪽에 있는 카드 한 장을 밀어서 바로 위에 있는 카드
1장을 덮습니다.

- 1 초록 푸시 카드를 쓰기로 합니다. “푸시!”를 외치고 카드를 중앙에 내려놓습니다.
- 2 초록 3 카드에 빨강 2, 1, 0 이 놓인 줄이 있습니다. 빨강 1 카드를 없애면 초록의 영향력이 제일 커질 수 있겠군요.
- 3 카드 줄의 맨 마지막에 있는 빨강 0 카드로 1 카드를 덮습니다.
- 4 이제 그 줄에는 초록 3과 빨강 2, 0만 남았으므로, 초록의 영향력이 제일 커졌습니다.



6 카드 1장 버리기

내려놓을 수 있는 카드가 없다면 카드 1장 버리기를 합니다.
그 뒤 카드 1장을 보충받고 즉시 자신의 차례를 종료합니다.

중요

카드를 내려놓을 수
있다면 자신에게
불리하더라도 반드시
내려놓아야 합니다.



게임의 종료

플레이어 중 한 명이 손에 있는 카드까지 모두 사용하면
즉시 게임을 종료합니다.

다음 점수 계산 규칙에 따라 계산하여
가장 높은 점수를 얻은 사람이 승리합니다.



점수 계산

2가지 점수를 점수 용지에 적은 후 더합니다.
가장 높은 점수를 얻은 사람이 게임에서 승리합니다.

1 명향력 점수

2 카드 점수



1 영향력 점수

카드가 놓인 줄마다 색깔별로 카드 숫자를 더합니다.
그 합이 가장 큰 플레이어는 영향력 점수 10점을 얻습니다.
이런 방식으로 모든 줄의 영향력 점수를 계산합니다.

참조 카드 한 줄에 0만 있을 때는 0 카드를 가장 많이 놓은 사람이 그 줄에서 영향력 점수를 얻습니다.

초록은 6, 7, 2 카드를
내려놓아 총 15점입니다.

빨강은 8 카드만 있으므로
8점입니다.

보라는 9, 0, 1 카드로
10점입니다.

15점으로 가장 큰
영향력을 가진 초록이
영향력 점수 10점을
얻습니다!



2 카드 점수

모든 플레이어는 각 줄에 놓인 자기 카드 중 가장 큰 숫자를 가진 카드를 찾습니다.
그 카드에 적힌 숫자가 그 줄의 '카드 점수'입니다.
각 플레이어는 카드 줄마다 자신이 얻은 모든 카드 점수를 더합니다.

초록이 낸 카드 중
가장 큰 숫자는 7이므로
7점을 얻습니다.



빨강은 8점을 얻습니다.

보라가 낸 카드 중
가장 큰 숫자는 9이므로
9점을 얻습니다.



영향력이 동점인 경우

만일 색깔별 카드의 숫자 합이 동점이라면 그 카드의 플레이어들은 영향력을 갖지 못합니다. 그리고 그 카드 줄에 동점인 플레이어들 외에 다른 플레이어들이 있다면, 그들 중 카드 점수 합이 가장 큰 플레이어가 영향력 점수 10점을 얻습니다.

초록과 보라는 각각 카드 6, 7을 내려놓아 점수가 같습니다. 둘 다 이 줄의 영향력을 갖지 못합니다.








동점자를 빼고 남은 빨강이 영향력을 갖게 되어 영향력 점수 10점을 얻습니다.



점수 기록표 사용 방법

- 1 각 줄마다 영향력을 획득한 플레이어의 칸에 표시합니다
- 2 각 줄에서 얻은 카드 점수를 기록하여 더합니다.
- 3 영향력 점수와 카드 점수를 더하여 최종 점수를 계산합니다.

					
영향력 점수	V V V	V V		V	V V
카드 점수	2+4+8+6 =20	2+3+7 =12		8+9+2 =19	7+5+6+3 =21
총 점	30+20=50	20+12=32		10+19=29	20+21=41
영향력 점수					
카드 점수					

파랑 플레이어는 줄 3개에서 영향력 점수를 획득하여 영향력 점수 칸 3개에 표시하였습니다. 각 줄에 있는 자신의 가장 큰 히어로 카드인 2, 4, 8, 6을 카드 점수 칸에 적고 더하여 20점을 적습니다. 영향력 점수와 카드 점수를 더한 50점을 총점 칸에 기록합니다.



점수 용지는 행복한 바오밥 홈페이지에서 추가로 다운로드 받을 수 있습니다.

www.happybaobob.com

추가 규칙 1: 푸시 히어로즈 엔드게임

슈퍼 푸시 카드를 추가하여 푸시 히어로즈 엔드게임을 즐겨 보세요.
 색깔별로 슈퍼 푸시 카드 1장씩을 추가하여 게임을 진행합니다.
 슈퍼 푸시 카드는 푸시 카드와 같은 방법으로 사용하지만, 파워는 더 셉니다. '슈퍼 푸시!'를 외치고 슈퍼 푸시 카드를 테이블 중앙에 놓습니다.
 푸시 카드를 낸 사람이 카드 줄 하나를 정해 효과를 사용합니다.
 카드 줄 하나를 골라 그 줄 제일 바깥쪽에 있는 카드 1장을 밀어서 바로 위에 있는 카드 1~3장을 덮습니다.



추가 규칙 2: 공격적인 4인 게임

4인 게임 시 푸시 카드를 3장만 사용하는 대신 4장 전부를 사용해 보세요!



추가 규칙 3: 토너먼트 게임

기본 게임에 익숙해지면, 라운드를 이어서 진행하는 토너먼트 게임을 시도해 보세요.

이전 라운드에서 가장 낮은 점수를 얻은 플레이어가 다음 라운드에서 먼저 시작합니다.

동점이면 가장 나이가 어린 플레이어가 먼저 시작합니다.

라운드별로 모인 점수를 합쳐서 200점을 넘은 플레이어가 나오면 게임을 즉시 끝냅니다.

라운드별 점수를 합쳐서 가장 점수가 높은 플레이어가 게임의 승자가 됩니다.

SPECIAL THANKS:

The game designer, Alexandre Droit wants to thank all these super-heroes : Banana Man (Nicolas Bourgoïn) and Winter Woman (Amandine) For their kindness, their trust and their Friendship, Illustrator (Stéphane Escapa) For these nice pictures, his commitment to make this game the most beautiful and his Friendship, and of course Supergirl (Fabienne Guillot)

♥ ♥ ♥ For everything!

And all these people for so many reasons : Mister Descartes (Thierry Gislette) For his presence since the beginning, Cocktail Rider (Matthieu d'Epenoux) because he was the first to believe in my games, Madeleine Mad, The Calistes' team, the shops and all other magical places where we can play, the gamers and "You".

The artist, Stéphane Escapa, wants to thank very much Banana Man for his patience and his trust in me, and Dr Octopush for his ideas and his expert perspective. Thank you for this adventure!

A great thank you to you for taking this little box. A great Thank you to every super-heroes and to my two super-loves to always help me.





www.happybaobab.com