

BIG 빅몬스터 MONSTER

빅 몬스터의 세상

💡 Dimitri Perrier ✍️ Ivan Nikulin



10+



2~6



20~30'

행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

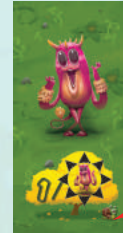
빅 몬스터는 여러분을 생동감 넘치는 미지의 행성으로 안내합니다.
여러분은 이 행성에서 낯선 몬스터와 희귀한 크리스탈을 발견할 수 있습니다. 또한, 다양한 임무를 달성하기 위해
다른 탐험가들과도 경쟁해야 할 것입니다.

게임 구성물

- 양면 원형 게임판 1개
- 몬스터 타일 126장 (5+ 타일 40장과 🍄 타일 6장 포함)
- 돌연변이 타일 24장
- 탐험가/우주선 타일 17장 (🍄 타일 5장 포함)
- 임무 토큰 38개 + 선 플레이어 마커 1개
- 참조 카드 4장
- 점수 기록용지 1부



5+ 타일은
5/6인용 게임에서
사용합니다



달팽이 타일은
게임에 익숙해지고
난 뒤 사용합니다.
(설명서 16페이지 참조)



게임의 소개

빅 몬스터는 두 라운드에 걸쳐 진행되는 혁신적인 드래프트 게임입니다.
두 라운드는 미지의 행성을 탐험하는 이틀간의 시간을 표현합니다.
게임이 종료되면 플레이어가 탐험을 통해 획득한 점수 총합에 따라
승자가 결정됩니다.

혁신적인 드래프트 시스템

각 플레이어는 자신의 손 패에 있는 타일 중 하나를 선택한 뒤,
재빠르게 남은 손 패를 다른 플레이어 중 한 명에게 전달합니다.
이를 통해 같은 편을 돕거나 상대방을 방해할 수 있습니다.

3가지 게임 모드

- **팀 대항전:** 4인이나 6인이 플레이할 경우,
2인 1조로 팀을 나눠 팀 대항전으로 게임을 진행합니다.
팀 대항전에서는 각 팀에서 가장 낮은 점수를 획득한 플레이어의
점수가 해당 팀의 최종 점수가 됩니다.
- **개인전(기본 규칙):** 3인에서 6인이 플레이할 경우,
개인전으로 게임을 진행할 수 있습니다.
각 플레이어는 다른 모든 플레이어와 경쟁하게 되며, 게임 종료 시
가장 많은 점수를 획득한 플레이어가 승자가 됩니다.
- **개인전(변형 드래프트 규칙):** 2인 또는 3인이
플레이할 경우, 변형된 드래프트 규칙을 적용하여
게임을 진행할 수 있습니다.

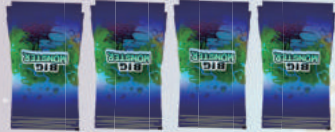
참조 2인 플레이는 설명서 11~12페이지를,
3인 플레이는 설명서 13~14페이지를 참고하세요.



게임의 준비

4인 플레이어의 예

팀 대항전 및 개인전의 게임 준비 방법은 같습니다. (임무 토큰 제외)



몬스터 타일 10개로 이루어진 덱이 4개
(두 번째 라운드에 사용)



1

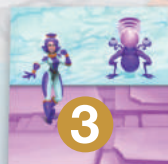


4



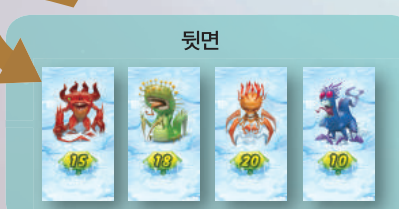
돌연변이 타일

2



3

탐험가 타일



뒷면

게임을 처음 진행한다면 가 표시된 몬스터 타일 6장과 탐험가 타일 5장을 게임에서 제거합니다.

팀 대항전에서는 같은 팀원끼리 서로 인접하게 앉지 않도록 자리를 배치합니다.

1

원형 게임판을 게임 공간 중앙에 놓습니다.
(팀 대항전 혹은 개인전 표시 확인)

참조 임무 토큰 배치는 게임 설명서 3, 4페이지를 참고하세요.

2

돌연변이 타일을 4가지 종류에 따라 분류해 각각의 덱을 만들고, 게임판 근처에 둡니다. 게임 중 얼음(변종) 몬스터가 변신하게 되면 이 타일들을 사용하게 될 것입니다.

3

각 플레이어는 탐험가 타일 2장을 받고, 그중 하나를 선택해 자신 앞에 앞면이 보이도록 놓습니다. 해당 타일은 이 행성에서 플레이어가 착륙한 지점을 의미합니다. 또한, 플레이어의 고유 능력이 표시되어 있습니다. 게임을 진행하면서 이 탐험가 타일을 중심으로 여러 장의 몬스터 타일들이 연결될 것입니다. 탐험가 타일을 포함한 해당 공간을 탐험구역이라고 부릅니다. 남은 타일 1장은 우주선 부분이 보이도록 뒤집어 원형 게임판 근처에 놓습니다. 이곳을 우주선이라고 부릅니다. 게임 중 드래프트 단계가 되면 우주선에 몬스터 타일 손 패가 놓입니다.

4

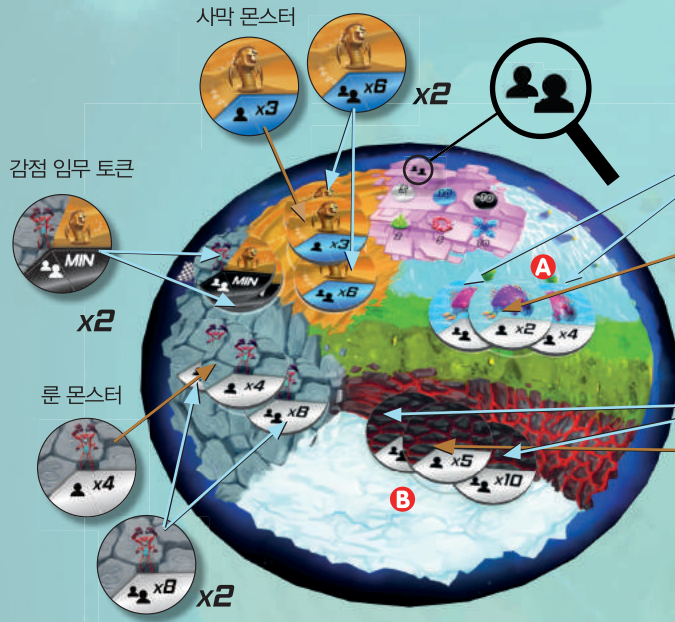
몬스터 타일들을 잘 섞습니다. 사용되는 타일 수는 플레이 인원수에 따라 달라집니다. (가 표시된 타일은 5인 또는 6인 게임 시에만 사용합니다) 각 플레이어는 몬스터 타일 10장으로 이루어진 덱을 2개씩 만들고, 그중 하나를 앞면이 보이지 않도록 자신의 우주선 위에 놓습니다. 나머지 덱은 한쪽에 잘 놓아둡니다.

임무 토큰 배치 팀 대항전 4인 또는 6인 게임



항목별로 팀 임무 토큰 2개는 아래에, 개인 임무 토큰 1개는 그 위에 겹치도록 쌓아 작은 피라미드 형태를 만듭니다.

1 기본 임무 토큰 배치

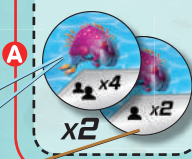


2 나머지 임무 토큰 중 2종류 선택하여 배치

• 호수, 초원, 늪 지형 임무 토큰

두 번째 게임 부터는 자유롭게 1종류 선택

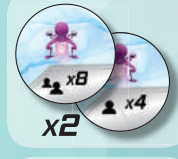
게임을 처음 할 때



• 얼음, 용암 지형 임무 토큰

두 번째 게임 부터는 자유롭게 1종류 선택

게임을 처음 할 때



임무 토큰 획득 조건

참조 팀 임무 토큰은 팀원들의 탐험 구역에 놓인 타일들을 합산하여 조건을 확인하세요!

기본 임무 토큰



사막 타일 3장
10점



눈 몬스터 4마리
5점



사막 몬스터와 눈 몬스터 최저 보유
-10점

무작위 임무 토큰



빅 몬스터 완전체 2마리
5점



늪과 초원 타일 4장
5점



사막 타일 6장
10점



눈 몬스터 8마리
5점



사막 몬스터와 눈 몬스터 최저 보유
-10점



빅 몬스터 완전체 4마리
5점



늪과 초원 타일 8장
5점

임무 토큰 배치 개인전

3인 ~ 6인 게임



개인전에서는 임무 토큰 7개를 배치합니다.

1 기본 임무 토큰 배치



2 나머지 임무 토큰 중 4종류 선택하여 배치

호수, 초원, 늪, 얼음, 용암 지형 임무 토큰 중 선택

게임을 처음 할 때



두 번째 게임 부터는

각 지형마다 묶음별로
토큰 1개씩을 선택하여
배치하세요!

임무 토큰 획득 조건

참조 팀 임무 토큰은 팀원들의 탐험 구역에 놓인 타일들을 합산하여 조건을 확인하세요!

무작위 임무 토큰



서로 다른 타일 5종류
(빅 몬스터 완성 여부 무관)

5점



용암 타일 5장

5점



크리스탈 3종류 1세트

5점



얼음 타일 6장
(가로/세로 타일 모두)

5점



방사선 몬스터 4마리

5점



서로 다른 타일 7종류
(빅 몬스터 완성 여부 무관)

5점



용암 타일 10장

5점



크리스탈 3종류 3세트

5점



얼음 타일 12장
(가로/세로 타일 모두)

5점



방사선 몬스터 8마리

5점

개인

팀

게임의 진행

게임은 두 라운드로 진행되며, 각 라운드는 9턴씩 진행합니다. 플레이어 중 가장 나이가 많은 사람이 진행자가 되며, 각 턴은 진행자의 신호에 따라 동시다발적으로 진행합니다.

턴 진행 순서



1 손에 있는 타일 중에서 1개를 선택합니다.



2 손에 있는 남은 타일들을 다른 플레이어에게 전달합니다.



3 선택한 타일을 자신의 탐험 구역에 배치합니다.
4 임무 토큰 획득 조건을 확인합니다.

- 진행자가 “시작!”을 외치면, 모든 플레이어는 동시에 자신의 우주선에 놓인 타일 더미를 손으로 가져와 살피봅니다. 타일 1장을 골라 뒷면이 위로 오게 자신 앞에 놓은 뒤, 즉시 나머지 타일들을 다른 플레이어의 우주선 공간 위에 놓습니다. (팀원이든 상대방이든 무관) 단, 그때 다른 플레이어의 우주선은 비어있어야 합니다.
- 가지고 있던 타일 더미를 자신의 우주선 위에 놓을 수는 없습니다. 다만 다른 모든 플레이어의 우주선에 이미 타일 더미가 놓여 있어 선택의 여지가 없다면 자신의 우주선 위에 놓습니다. (예외: 검은색 우주복을 입은 여성 탐험가의 특수 능력)
- 모든 플레이어가 자신의 손에 있던 타일 더미를 상대편 혹은 팀원의 우주선 위에 놓고 나면, 각자 자신이 선택해두었던 타일 1장을 앞면이 보이도록 뒤집어 자신의 탐험 구역에 배치합니다.

타일 배치는 다음 규칙을 따릅니다.

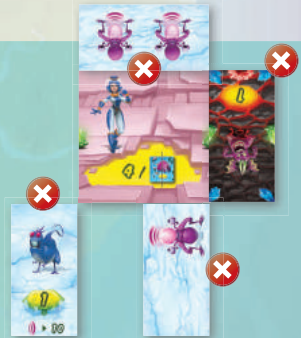
✓ 가능

이미 배치된 타일과 긴 모서리나 짧은 모서리가 인접하며, 그림의 방향이 일치한 경우



✗ 불가능

위아래가 뒤집히거나, 옆으로 돌려서 배치하거나, 이미 배치된 타일과 인접하지 않은 경우

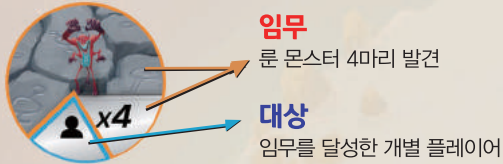


- 타일은 탐험가 타일이나 이전에 배치된 타일과 인접하게 놓여야 하며, 배치된 타일은 위치를 바꿀 수 없습니다.
- 타일은 올바른 방향으로 놓여야 합니다. (몬스터가 바닥에 발을 딛고 서 있도록)
- 타일은 크리스탈이 완성되는 것에 상관없이 놓일 수 있습니다.
- 타일은 다른 종류 몬스터 타일과도 나란히 놓일 수 있습니다.
- 만약 변종 몬스터(얼음 몬스터)가 방사선 몬스터의 보라색 광선에 연결되면, 즉시 돌연변이로 변신합니다. 플레이어는 해당하는 돌연변이 타일을 가져와서 원래 타일이 덮이도록 올려놓습니다. 두 번 변신할 수 있는 몬스터가 두 번째 변신하면, 올려놓은 돌연변이 타일을 뒷면으로 뒤집습니다.

임무 토큰 획득 팀 대항전 및 개인전

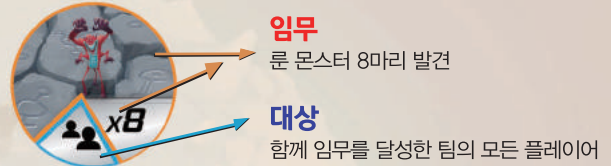
매 턴마다 타일 배치를 마치고 나면, 각 플레이어는 임무 토큰 획득 조건을 달성했는지 확인합니다.
임무 토큰 획득 조건은 다음과 같습니다.

개인 임무 토큰
자신의 탐험 구역에 놓인 타일을 대상으로 조건을 확인합니다.



각 플레이어는 임무를 달성하는 즉시 해당 임무 토큰을 가져옵니다.

팀 임무 토큰
팀원들의 탐험 구역에 놓인 타일들을 합산해 조건을 확인합니다.



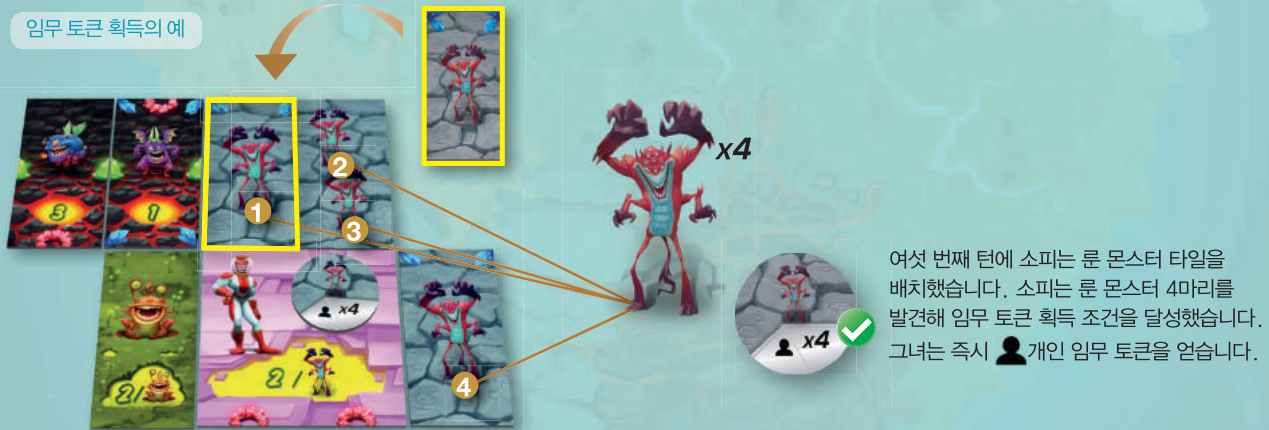
임무 달성에 얼마나 기여했는지에 상관없이, 팀원 모두가 각각 임무 토큰을 받습니다.

모든 임무 토큰은 기본적으로 5점입니다. 단, 사막 임무 토큰(10점), 벌점 임무 토큰(-10점)은 예외입니다.

만약 여러 플레이어가 같은 턴에 동일한 임무를 달성했다면, 달성한 모든 플레이어가 임무 토큰을 받습니다(같은 점수가 표시된 여분의 임무 토큰 활용). 여러 팀이 같은 턴에 동일한 임무를 달성했다면 마찬가지로 모두 임무 토큰을 받습니다.

참조 이미 누군가가 달성한 임무는 이후 게임에서 뒤늦게 달성하더라도 추가로 임무 토큰을 받을 수 없습니다.

임무 토큰 획득의 예



라운드 종료

모든 플레이어의 우주선 위에 타일이 1장만 남으면, 즉 9번째 턴이 진행되고 나면 첫 번째 라운드가 끝납니다.

첫 번째 라운드가 끝나면 우주선 위에 남아 있는 타일들은 앞면을 공개하지 않고 한쪽에 치워둡니다.

각 플레이어는 게임 준비 단계 때 만들어 두었던 다른 타일 더미를 자신의 우주선 위에 놓습니다.

두 번째 라운드는 첫 번째 라운드와 같은 방식으로 진행합니다.

게임의 종료



두 번째 라운드가 끝났을 때, 모든 플레이어의 탐험 구역에는 타일 18개가 배치되어 있을 것입니다. 또한, 게임 중 획득한 개인 임무 토큰 혹은 팀 임무 토큰들을 보유하고 있을 것입니다.

- 개인전에서는 각자 자신이 발견한 사막 몬스터와 룬 몬스터의 수를 모두 더해 그 총합이 가장 낮은 플레이어가 감점 임무 토큰(-10점)을 받습니다. 동률일 경우, 해당하는 플레이어 모두가 감점 임무 토큰을 받습니다. 만약 모든 플레이어가 동률이면 아무도 감점 임무 토큰을 받지 않습니다.
- 팀 대항전에서는 팀별로 팀원들이 보유한 사막 몬스터와 룬 몬스터의 수를 모두 더합니다. 총합이 가장 낮은 팀의 팀원 모두가 감점 임무 토큰(-10점)을 받습니다. 동률일 경우, 해당하는 팀의 팀원들 모두가 감점 임무 토큰을 받습니다. 만약 모든 팀이 동률이면 아무도 감점 임무 토큰을 받지 않습니다.

다음으로 최종 점수 계산을 진행합니다.

최종 점수 계산

점수 기록용지를 활용해 각 플레이어가 획득한 점수를 기록합니다.

- 개인전에서는 가장 높은 점수를 획득한 플레이어가 승리합니다. 점수가 같으면 빅 몬스터 점수가 가장 높은 플레이어가 승리하고, 빅 몬스터 점수가 같다면 함께 승리합니다.
- 팀 대항전에서는 각 팀에서 가장 낮은 점수를 기록한 팀원의 점수가 그 팀의 최종 점수입니다. 이를 통해 가장 높은 점수를 기록한 팀이 승리합니다. 점수가 같다면 다른 팀원의 점수를 서로 비교합니다. 그래도 점수가 같으면 빅 몬스터 점수가 더 높은 팀이 승리하고, 빅 몬스터 점수까지 같다면 함께 승리합니다.

플레이어 이름

얼음 타일 점수

빅 몬스터 점수

용암 타일 점수

초원 타일 점수

높 타일 점수

크리스탈 점수

탐험가 타일 점수

임무 토큰 점수

총합

팀 최종 점수

(팀원의 점수 중 낮은 점수를 이곳에 기록합니다.)



개인전



팀 대항전



6인 게임 예시(팀 대항전)

A팀에서 드미트리이는 76점을, 데미안은 126점을 기록했습니다. B팀에서 앤은 94점을, 프랑코는 93점을 기록했습니다. C팀에서는 리사가 83점을, 마틴이 88점을 기록했습니다. 팀별로 가장 낮은 점수가 최종 점수가 되기 때문에, 93점으로 B팀이 승리합니다. 그다음은 83점을 기록한 C팀이, 최저 등수는 76점에 그친 A팀이 차지했습니다.



특별 규칙

만약 플레이어가 타일 더미를 자신의 우주선에 놓을 수밖에 없는 상황이 되면, 해당 플레이어는 빨난 용 토큰을 받습니다. 같은 라운드 도중, 다른 플레이어가 똑같은 상황이 되면 그 플레이어는 빨난 용 토큰을 넘겨받습니다. 각 라운드 종료 시, 마지막으로 빨난 용 토큰을 보유한 플레이어는 토큰을 뒤집어 보관합니다. 뒤집어 보관한 토큰은 게임 종료 시 -5점으로 계산합니다.

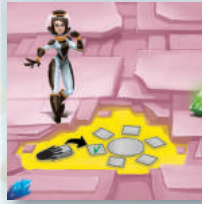
탐험가 타일

각 탐험가 타일은 플레이어에게 특별한 능력을 제공합니다. 일부 탐험가 타일에는 크리스탈 조각이 포함되어 있습니다.



변종 몬스터 타일마다 1점

4/5/6인 게임 시에만 사용



타일을 선택한 후,
나머지 타일 더미를 자신의
우주선에 놓을 수 있음
(우주선이 비어 있을 때)

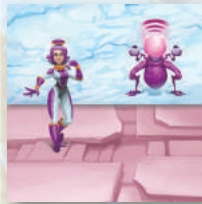
4/5/6인 게임 시에만 사용



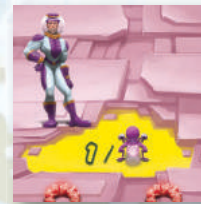
게임 종료 시 감점
임무 토큰 획득 단계 이전에,
버려진 타일 더미 중에서
타일을 1장 골라 자신의
탐험 구역에 배치할 수 있음



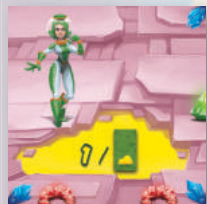
용암 타일마다 1점



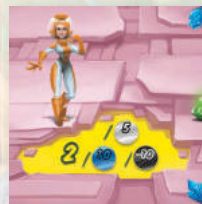
시작 시, 방사선 몬스터
한 마리 보유(얼음 타일로
간주하며, 서로 다른
5/7 종류의 타일 임무
달성에 포함)



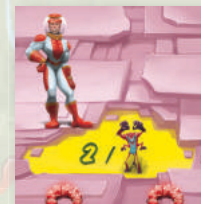
방사선 몬스터마다 1점



초원 타일마다 1점



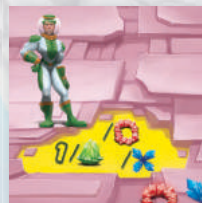
5점, 10점,
혹은 -10점을 제공하는
임무 토큰마다 2점



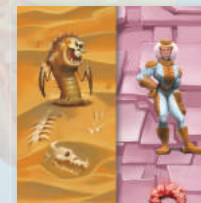
룬 몬스터마다 2점



안전체 빅 몬스터마다 4점



완성한 크리스탈마다 1점



시작 시, 사막 타일 1장 보유
(사막 타일로 간주하며,
서로 다른 5/7 종류의
타일 임무 달성에 포함)



몬스터 타일 (7가지 종류 몬스터)

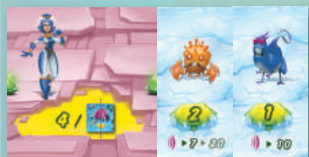
1 얼음 몬스터 타일

얼음 몬스터는 변종 몬스터와 방사선 몬스터로 나뉩니다. 변종 몬스터는 기본적으로 점수 1~4점을 가지고 있으며, 방사선 몬스터를 통해 더 높은 점수를 가진 몬스터로 변신할 수 있습니다.

변신을 위해서는 방사선 몬스터가 발사하는 보라색 광선이 향하는 방향에 변종 몬스터가 정확히 인접해 있어야 합니다.



! 오직 변종 몬스터만 변신할 수 있습니다.



세바스찬은 처음 두 턴 동안 얼음 몬스터 (변종 몬스터) 타일 2개를 배치했습니다. 이 몬스터들이 추후 변신을 통해 얻을 수 있는 점수는 타일 아래쪽에 표시되어 있습니다.



돌연변이 타일

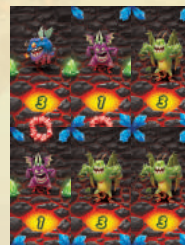
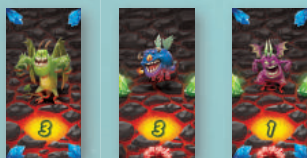
세 번째 턴에 세바스찬은 쌍둥이 방사선 몬스터를 배치했습니다. 방사선 몬스터의 광선이 향하는 방향에 변종 몬스터가 위치하므로, 세바스찬은 즉시 해당하는 돌연변이 타일을 가져와 변종 타일 위에 올려놓습니다. 그림 왼쪽의 크랩 몬스터와 달리 오른쪽 치킨 몬스터는 더는 변신할 수 없습니다.



네 번째 턴에 세바스찬은 방사선 몬스터 1마리를 배치했습니다. 세바스찬은 즉시 해당 돌연변이 타일을 뒷면으로 뒤집어 최종 돌연변이 형태로 변신시킵니다.

2 용암 몬스터 타일 - 용

용은 점수 1~3점을 가지고 있으며, 각종 크리스탈 조각으로 둘러싸여 있습니다. 각 크리스탈을 완성할 때 얻을 수 있는 점수는 아래와 같습니다.



예시

데미안은 용암 몬스터 타일 6장을 배치했습니다. 용을 통해 총 14점을, 완성된 크리스탈을 통해 총 17점을 획득했습니다. 완성되지 않은 크리스탈은 아무 점수가 없습니다.

3 호수 타일 - 빅 몬스터

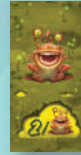
빅 몬스터는 주인공입니다.
빅 몬스터를 발견하려면 타일 2장이 필요합니다.



타일 1장 = 1점
빅 몬스터 완전체 = 11점

4 늪 몬스터 타일

늪 몬스터 타일은 모두 합쳐 5장뿐입니다.
많이 모을수록 더 높은 점수를 얻을 수 있습니다.



타일 1장 = 2점 (1장당 2점)
타일 2장 = 8점 (1장당 4점)
타일 3장 = 18점 (1장당 6점)
타일 4장 = 32점 (1장당 8점)
타일 5장 = 50점 (1장당 10점)

5 초원 몬스터 타일 - 특수 타일

초원 몬스터 타일을 통해 얻을 수 있는 점수는 조건에 따라 다릅니다.



완성된 초록 크리스탈마다 2점



5점, 10점, 혹은 -10점을 제공하는
임무 토큰마다 2점



완성된 크리스탈마다 1점 **5+**



서로 다른 종류의 타일마다 1점
(최대 7점). 완성되지 않은 빅 몬스터
타일도 한 종류로 칩니다. 분홍색
탐험가 타일은 해당하지 않습니다.



룬 몬스터마다 2점



응암 타일마다 1점 **5+**



빅 몬스터 완전체마다 4점



사막 타일마다 3점



초원 타일마다 2점 **5+**

6 사막 몬스터 타일



사막 몬스터 타일은 그 자체로는 아무 점수가 없습니다.
하지만 사막 몬스터 타일을 통해 사막 임무 토큰과 같은
임무 토큰을 획득할 수 있습니다. 일반적인 임무 토큰은
5점이지만, 사막 임무 토큰은 10점입니다.

7 룬 몬스터 타일



룬 몬스터 타일은 그 자체로는 아무 점수가
없습니다. 룬 몬스터 타일에 있는 크리스탈
조각을 완성하면 점수를 얻을 수 있습니다.

게임의 준비 - 2인 변형 드래프트 게임

첫 번째 턴



몬스터 타일



탐험가 타일



앞면

돌연변이 타일

뒷면



두 번째 턴




게임의 규칙 - 2인 변형 드래프트 게임

2인 게임에서는 상대방을 전략적으로 견제하는 요소가 더욱 강화됩니다.
실시간 드래프트 시스템은 사용하지 않으며, 게임 진행 역시 순서에 따라 차례대로 진행됩니다.

게임의 준비


5+ 가 표시된 타일 40장을 게임에서 제거합니다. 나머지 타일 80장을 잘 섞은 뒤 타일 4장으로 구성된 더미 20개를 만듭니다.
검은색 우주복을 입은 탐험가 타일 2장을 게임에서 제거합니다.

① 원형 게임판을 개인전 마크가 있는 쪽이 보이도록 놓고 설명서 4페이지를 참고하여  개인 임무 토큰을 배치합니다.

 팀 임무 토큰은 사용하지 않으며 전부 상자로 되돌려 놓습니다.

② 돌연변이 타일을 종류에 따라 분류해 각각 더미를 만들고, 게임판 근처에 둡니다.

③ 각 플레이어는 탐험가 타일 2장을 받고, 그중 하나를 선택합니다. 나머지 한 장은 상자로 되돌려 놓습니다.

④ 가장 공상하기 좋아하는 플레이어가 선 플레이어가 됩니다. 선 플레이어 마커를 자신의 게임 공간 앞에 둡니다. 

게임의 진행

2인 게임에는 라운드가 나누어지지 않으며, 총 20턴을 진행합니다. 선 플레이어는 매 턴 바뀝니다.

첫 번째 턴에, 선 플레이어는 20개의 타일 더미 중 하나를 선택해 몬스터 타일 4장을 펼칩니다. 그중 1장을 선택해 가져오고 또 다른 1장을 선택해 버립니다. 다른 플레이어는 남아 있는 2장 중 1장을 선택한 뒤 나머지 1장은 버립니다. 그리고 선 플레이어 마커를 넘겨받습니다.

타일 배치 규칙은 기본 게임과 같습니다. 두 번째 턴에는 타일 더미 2개를 선택해 각 4장씩 총 8장의 몬스터 타일을 공개합니다.

선 플레이어는 공개된 두 타일 모둠 중 하나를 선택해 그중 1장을 가져오고, 또 다른 1장을 골라 버립니다. 다른 플레이어는 남은 2장 중에서 1장을 선택해서 가지고 나머지 1장은 버립니다. 선 플레이어 마커를 넘겨받습니다. 이후에는 턴마다 새로운 타일 더미 하나를 골라 몬스터 타일 4장을 추가로 공개합니다. 즉, 게임 공간에는 항상 각 4장씩 두 모둠의 몬스터 타일이 펼쳐져 있게 됩니다.

타일 더미가 모두 소진된 마지막 20번째 턴에는 몬스터 타일이 4장만 펼쳐져 있게 됩니다.

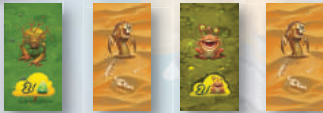
첫 번째
모듬



두 번째 턴의 선 플레이어는 요한입니다. 요한은 각 4장으로 이뤄진 두 개의 타일 모듬 중에서 하나를 선택할 수 있습니다.

요한은 첫 번째 타일 모듬을 선택해 그중 사막 몬스터 타일을 가져가고 웅암 타일을 버렸습니다. 상대 플레이어인 셸린은 이번 턴에 남은 얼음 타일 2장 중에서만 선택해야 합니다.

두 번째
모듬



다음 턴에도 두 번째 타일 모듬은 그대로 남아 있습니다. 이번에는 셸린이 선 플레이어가 되어 새로운 타일 더미 중 하나를 선택해 4장의 몬스터 타일을 추가로 공개합니다.

기본 게임 규칙과 마찬가지로, 매 턴이 끝날 때마다 각 플레이어는 임무 토큰 획득 조건을 달성했는지 확인합니다.

만약 두 플레이어 모두가 동시에 조건을 달성했다면 둘 다 임무 토큰을 받습니다. (설명서 6페이지 참고)

게임의 종료

펼쳐진 몬스터 타일이 없으면, 즉 20번째 턴까지 모두 진행하고 나면 게임이 끝납니다.

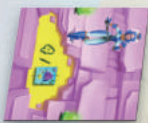
각 플레이어의 탐험 구역에는 탐험가 타일과 함께 총 20장의 몬스터 타일이 놓여있을 것입니다. 발견한 사막 몬스터와 룬 몬스터 수의 총합이 더 낮은 플레이어는 감점 임무 토큰을 받습니다. 동률일 경우 아무도 감점 임무 토큰을 받지 않습니다. 점수 계산 후, 더 높은 점수를 기록한 플레이어가 승리합니다. 점수가 같으면 빅 몬스터 점수가 가장 높은 플레이어가 승리하고, 빅 몬스터 점수도 같다면 함께 승리합니다.

게임의 준비 - 3인 변형 드래프트 게임

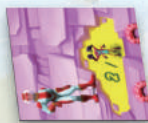
첫 번째 턴과 두 번째 턴



몬스터 타일



탐험가 타일



앞면

돌연변이 타일



뒷면






세 번째 턴 이후



게임의 규칙 - 3인 변형 드래프트 게임

게임의 준비

몬스터 타일 120장 전부를 잘 섞습니다. (5+ 타일 포함) 각 6장의 타일로 구성된 덱미 20개를 만듭니다.
검은색 우주복을 입은 탐험가 타일 2장을 게임에서 제거합니다.

- 1 원형 게임판을 개인전 마크가 있는 쪽이 보이도록 놓고 설명서 4페이지를 참고하여  개인 임무 토큰을 배치합니다.
 팀 임무 토큰은 사용하지 않으며 전부 상자로 되돌려 놓습니다.
- 2 돌연변이 타일을 4가지 종류에 따라 분류해 각각의 덱미를 만들고, 게임판 근처에 둡니다.
- 3 각 플레이어는 탐험가 타일 2장을 받고, 그중 하나를 선택합니다. 나머지 한 장은 상자로 되돌려 놓습니다.
- 4 가장 공상하기 좋아하는 플레이어가 선 플레이어가 됩니다. 선 플레이어 마커를 자신의 게임 공간 앞에 둡니다. 

게임의 진행

3인 변형 드래프트 게임에는 라운드 개념이 적용되지 않으며, 총 20턴을 진행합니다. 선 플레이어부터 시계 방향으로 순서를 진행합니다.
턴이 끝날 때마다 선 플레이어 마커를 왼쪽 플레이어에게 넘깁니다.

첫 번째 턴에, 선 플레이어는 20개의 타일 덱미 중 하나를 선택해 몬스터 타일 6장을 펼칩니다. 그중 1장을 선택해 가져오고 또 다른 1장을 선택해 버립니다. 다음 플레이어는 남아 있는 4장 중 1장을 선택한 뒤 또 다른 1장을 선택해 버립니다. 마지막 플레이어는 남은 2장 중 하나를 선택하고 마지막 하나는 버립니다. 타일 배치 규칙은 기본 게임과 같습니다. 두 번째 턴 역시 첫 번째 턴과 같은 방식으로 진행합니다.

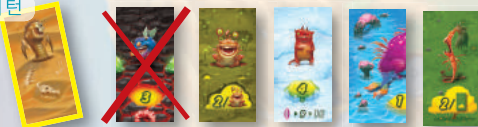
세 번째 턴에는 타일 덱미 2개를 선택해 각 6장씩 몬스터 타일 총 12장을 공개합니다.

선 플레이어는 공개된 두 타일 모둠 중 하나를 선택해 그중 1장을 가져오고, 또 다른 1장을 골라 버립니다. 다음 플레이어는 남은 4장 중에서 1장을 선택해서 가지고 또 다른 1장을 선택해 버립니다. 마지막 플레이어는 남은 2장 중 하나를 선택하고 마지막 하나는 버립니다.

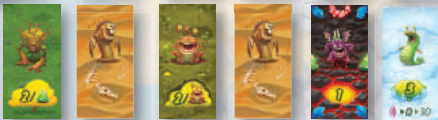
이후에는 턴마다 새로운 타일 덱미 하나를 골라 몬스터 타일 6장을 추가로 공개하여, 게임 공간에는 항상 각 6장씩 두 모둠의 몬스터 타일이 펼쳐져 있습니다. 타일 덱미가 모두 소진된 마지막 20번째 턴에는 몬스터 타일이 6장만 남게 됩니다

예시: 세 번째 턴

첫 번째
모듬



두 번째
모듬



세 번째 턴의 선 플레이어는 요한입니다.

요한은 각 6장으로 이뤄진 두 개의 타일 모듬 중에서 하나를 선택할 수 있습니다. 요한은 첫 번째 타일 모듬을 선택해 그중 사막 몬스터 타일을 가져가고 용암 타일을 버렸습니다. 다음 플레이어인 셀린은 빅 몬스터 타일을 선택해 가져가고 초원 타일을 버렸습니다. 마지막 플레이어 소피는 늪 타일과 얼음 타일 중에서 선택해야 합니다. 다음 턴에도 두 번째 타일 모듬은 그대로 남아 있습니다. 이번에는 셀린이 선 플레이어가 되어 새로운 타일 덱미 중 하나를 선택해 6장의 몬스터 타일을 추가로 공개합니다.

기본 게임 규칙과 마찬가지로, 매 턴이 끝날 때마다 각 플레이어는 임무 토큰 획득 조건을 달성했는지 확인합니다. 만약 여러 플레이어가 동시에 조건을 달성했다면 둘 다 임무 토큰을 받습니다.

게임의 종료

펼쳐진 몬스터 타일이 없으면, 즉 20번째 턴까지 모두 진행하고 나면 게임이 끝납니다.

각 플레이어의 탐험 구역에는 탐험가 타일과 함께 총 20장의 몬스터 타일이 놓여있을 것입니다. 발견한 사막 몬스터와 룬 몬스터 수의 총합이 더 낮은 플레이어는 감점 임무 토큰을 받습니다. 만약 두 명의 플레이어가 동률일 경우, 두 플레이어 모두 감점 임무 토큰을 받습니다. 전원 동률일 경우 아무도 감점 임무 토큰을 받지 않습니다. 점수 계산 후, 더 높은 점수를 기록한 플레이어가 승리합니다. 점수가 같으면 빅 몬스터 점수가 가장 높은 플레이어가 승리하고, 빅 몬스터 점수도 같다면 함께 승리합니다.

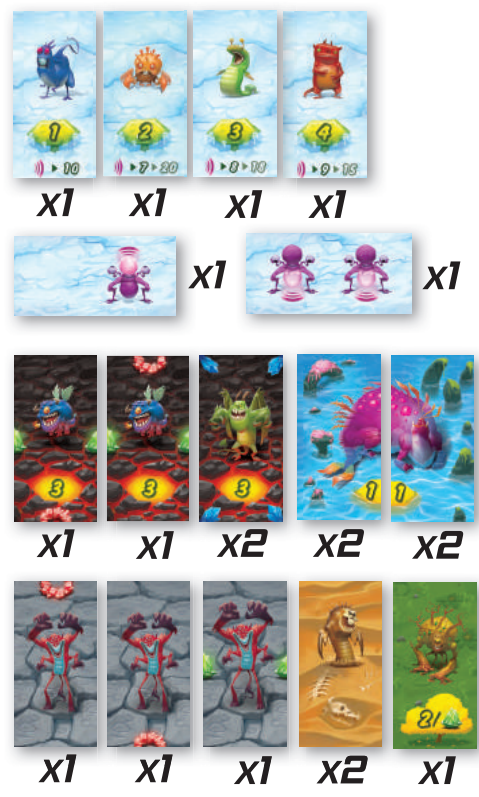
2+



5+



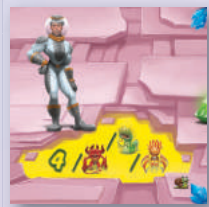
개인전(기본 규칙) 3인과 5인 게임에서는
아래 타일 20장을 게임에서 제거하세요



특별한 타일들을 사용해 보세요! (작은 달팽이가 그려져 있어요)



원한다면 달팽이가 그려진 특별 타일들을 게임에 포함할 수 있으며, 게임의 기존 타일을 대체하여 사용할 수 있습니다.



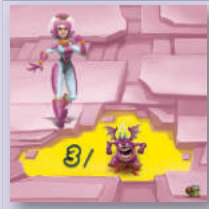
2단계 돌연변이
몬스터마다 4점



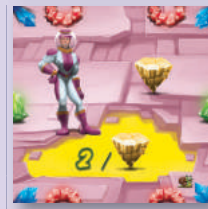
얼음 치킨 몬스터마다 3점



유니콘마다 5점



빨간 용마다 3점
(빨난 용 토큰 포함)



골드 다이아몬드마다 2점
(이 타일에 있는
골드 다이아몬드 1개 포함)

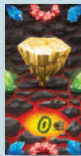
게임 준비 단계에, 포함하고자 하는 특별 타일의 수만큼 같은 종류의 기존 몬스터 타일을 게임에서 제거하세요.

빅 몬스터에 어느 정도 익숙해졌다면, 아래 타일들도 활용해보세요!

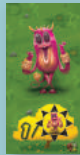
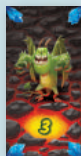
예시

추가할 타일

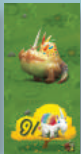
제거할 타일



골드
다이아몬드
한 개.
점수 없음.



탐험가 타일을 직접 둘러싸고 있는
타일마다 1점 (대각선 포함)



유니콘 타일 2장을 배치할 경우
각 9점씩 총 18점을 얻습니다.
유니콘 타일 한 장만으로는
아무 점수가 없습니다.



예티 타일을 배치할 경우
-5점을 받습니다. 또한, 즉시
예티 토큰 하나를 가져와 자신이
갖거나, 다른 아무 플레이어에게
줄 수 있습니다.



즉시 팬더 토큰 하나를 가져와
자신이 갖거나, 다른 아무
플레이어에게 줄 수 있습니다.

