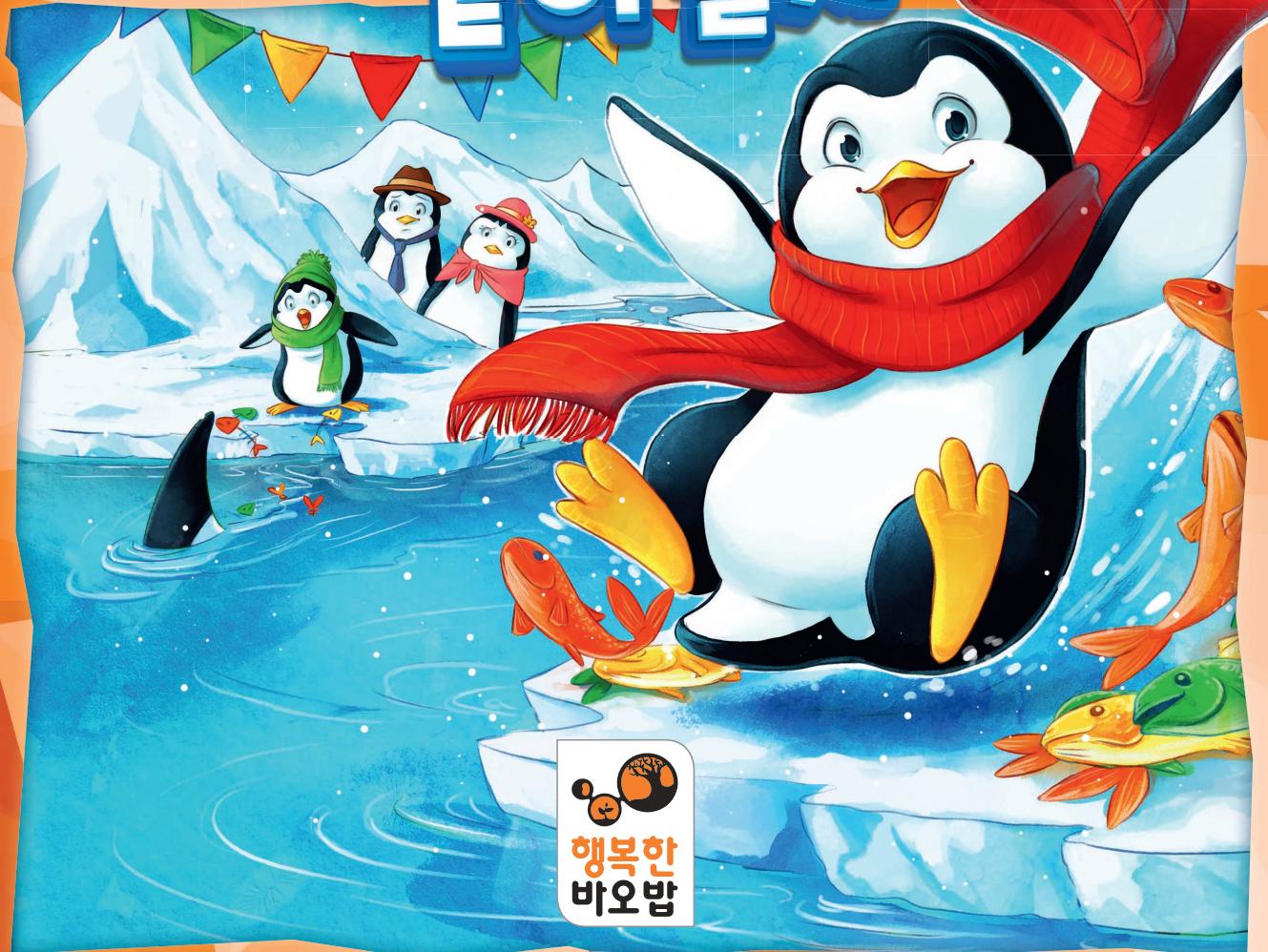


# 게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서  
게임설명 동영상을 확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

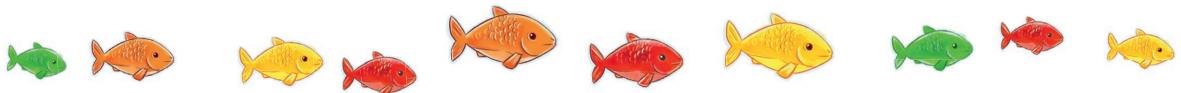
# 펭귄아 같이 놀자





## 작가 소개

리스베스와 안야는 20년째 보드게임을 만들고 있습니다. 안야는 가족과 함께 독일에 살고, 리스베스 역시 가족과 함께 네덜란드에 살고 있습니다. 리스베스와 안야는 함께 게임을 만들며, 그 과정에서 큰 기쁨을 느낍니다. 가족이 함께 즐길 수 있는 보드게임을 만드는 것이 두 사람의 목표입니다.



## I. 게임구성물

- ▶ 빙하 종이 4장
- ▶ 엄마 펭귄 1개, 아빠 펭귄 1개
- ▶ 4가지 색 아기 펭귄 각 2개 (빨강, 파랑, 노랑, 초록)
- ▶ 엄마 아빠 보드 1개
- ▶ 얼음조각 토큰 48개  
(물고기 2마리 토큰 10개, 물고기 1마리 토큰 28개, 물고기 뼈 토큰 10개)
- ▶ 고래 1개
- ▶ 고무줄 1개
- ▶ 주사위 1개 (물고기 4면, 고래 1면, 펭귄 1면)



## II. 게임의 목적

엄마 펭귄과 아빠 펭귄이 파티에 초대받아 외출한 사이, 아기 펭귄들이 몰래 놀러 나았어요.

빙하를 타고 바다로 가서 신나게 물고기를 잡기로 했어요. 앗! 엄마, 아빠 펭귄이 집에

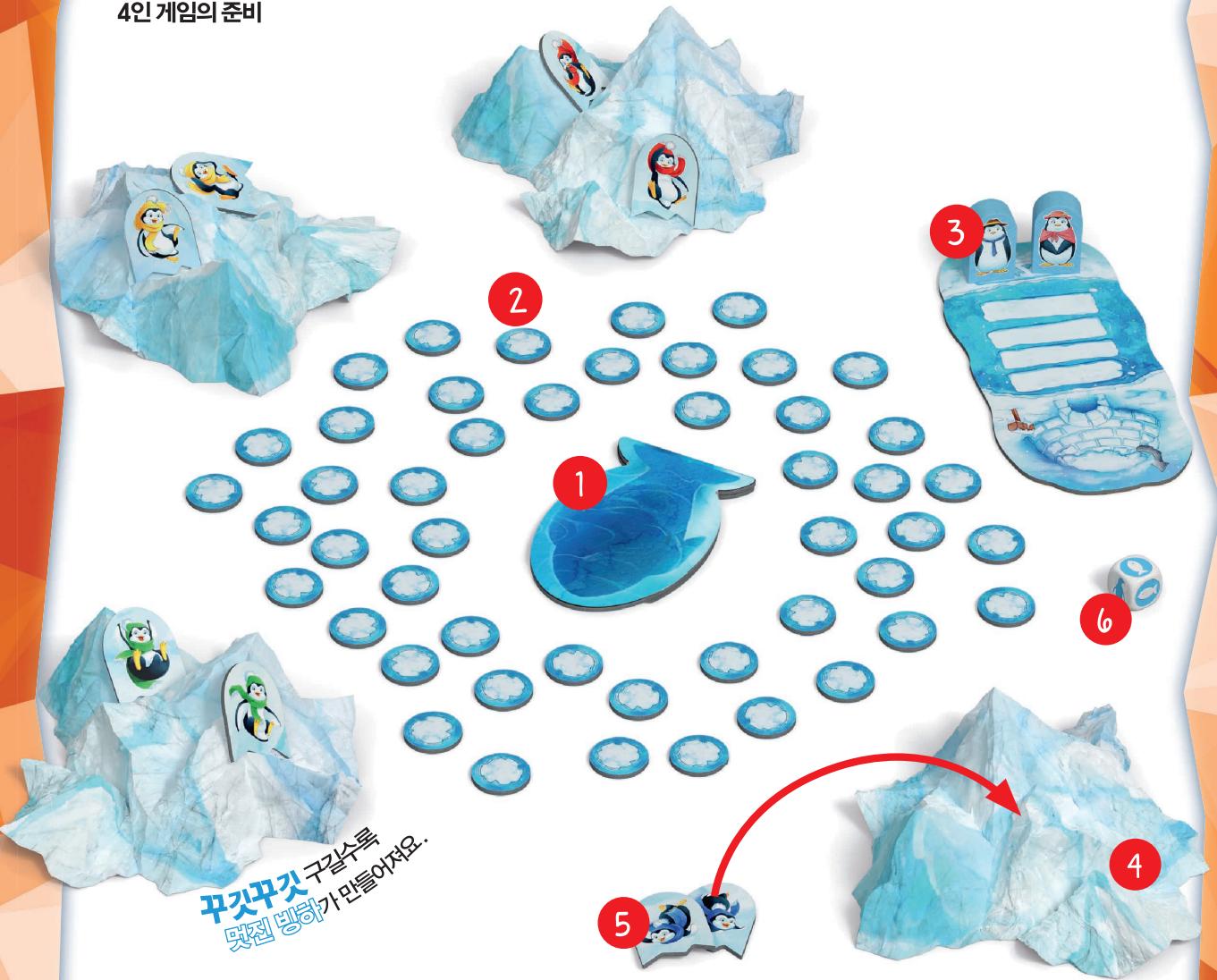
돌아올 시간이 다가와요. 엄마, 아빠 펭귄이 집에 오기 전에 침대로 돌아가야 해요!

가장 많은 물고기를 잡은 아기 펭귄이 게임에서 승리합니다.



## 4인 게임의 준비

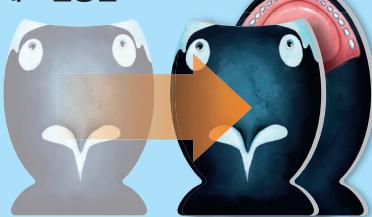
구간구간 구길수록  
멋진 빙하가 만들어져요.



### III. 게임의 준비

- 고래를 뒤집어서 물에 잠긴 모습으로 테이블 중앙에 둡니다.  
**참조** 처음 게임을 진행할 경우, 아래 “고래 조립방법”을 보고 고래를 조립해 주세요.
- 얼음조각 토큰을 고래 주변에 골고루 펼쳐 놓습니다. 얼음조각이 그려진 면이 보이도록 둡니다.
- 엄마, 아빠 펭귄 말을 ‘엄마 아빠 보드’ 위에 둡니다. 발자국이 그려진 칸에 맞춰서 놓으면 됩니다.
- 빙하 종이를 1장씩 받습니다. 이 종이를 꾸깃꾸깃 구겨서 빙하를 만든 다음 자기 앞에 둡니다. 과감하게 구기세요!
- 각 플레이어는 같은 색으로 된 아기 펭귄 2마리를 가져옵니다. 가져온 아기 펭귄을 자신의 빙하 위에 올려 둡니다.  
 **중요** 아기 펭귄은 양면으로 되어 있습니다. 펭귄을 빙하에 올릴 때 반드시 “자는 모습”이 아닌 “노는 모습”이 보이도록 올려 두세요.
- 주사위를 테이블 한곳에 준비해둡니다.

#### 고래 조립방법



고래 윗 부분과 아래 부분을 그림과 같이 놓고 겹칩니다.



고래 꼬리 부분을 고무줄로 2번 감습니다.

### IV. 게임의 진행

최근에 펭귄을 본 사람이 선 플레이어가 됩니다. 선부터 시계 방향으로 돌아갑니다.

자기 순서가 되면 놀고 있는 펭귄만큼 주사위를 굴리고 주사위에 해당하는 행동을 합니다.



\* 내 펭귄 2 마리가 “노는 모습”으로 있다면, 주사위를 2번 굴립니다.

주사위를 굴릴 때마다 해당 행동을 하고 주사위를 다시 굴립니다.

\* 내 펭귄이 1마리만 “노는 모습”으로 있다면, 주사위를 1번만 굴리고 해당 행동을 합니다.

\* 내 펭귄 2마리가 모두 “자는 모습”으로 있다면 엄마, 아빠 펭귄 중 하나를 1칸 앞으로 이동시킵니다.

주사위는 굴리지 않습니다.

주사위를  
굴려서…



## 물고기가 나온 경우

펭귄 친구들이 물고기 낚시를 합니다!

얼음조각 토큰을 한 개를 뒤집어 가져옵니다.

물고기는 1마리(1점), 운이 좋으면 2마리도(2점)

잡을 수 있습니다. 물고기 빼도(0점) 있으니 신중히

고르세요! 가져온 토큰은 앞면으로 자기 앞에 둡니다.

**참조** 얼음조각 토큰 48개는 물고기 2마리 토큰 10개,

물고기 1마리 토큰 28개, 물고기 빼 토큰 10개로 이루어져 있습니다.



## 고래가 나온 경우

고래가 먹이를 찾고 있어요.

내가 가진 모든 물고기 빼 토큰을 고래에게 줘야 합니다.

만약, 물고기 빼가 없다면 물고기 토큰 1개를 줍니다. 이 때, 잠든 펭귄의

물고기는 고래가 먹을 수 없어요. (아래 박스 설명 참조)

**참조** 처음 고래가 나온 경우, 뒤집어진 고래를 앞으로 돌려놓으세요.



## 펭귄이 나온 경우

엄마, 아빠 펭귄 말 중 하나를 1칸 앞으로 이동시킵니다.

엄마, 아빠 펭귄은 번갈아가며 이동합니다.



## 잡은 물고기를 점수로 만드는 방법은?

내 앞에 모아온 물고기 토큰은 아직 점수가 아닙니다. 지금까지 모은 물고기를 점수로 확정하고 싶다면 내 순서를 마친 후 아기 펭귄 1마리를 재워야 합니다.

이때까지 잡은 모든 물고기 타일을 (빼 타일 포함)을 한 더미로 만들고 그 위에 아기 펭귄을 잡은 모습으로 올려놓으세요.

이제 고래도 잠든 펭귄의 물고기를 빼앗을 수 없습니다!



## V. 게임의 종료

아래 3가지 상황 중 하나라도 해당되면 게임이 즉시 끝납니다.

- \* 엄마, 아빠 펭귄 모두 집에 도착했을 경우(이글루 위에 도착)
- \* 고래 주위에 있는 얼음조각 타일을 모두 가져간 경우
- \* 모든 플레이어의 아기 펭귄이 모두 잠든 경우



### 점수계산

각자 잠든 펭귄 아래에 있는 토큰만 확인합니다.

물고기 그림 1개당 1점입니다. 물고기 뼈는 0점입니다.

**중요** 물고기가 그려진 얼음조각 토큰을 획득했더라도 펭귄이 잠자리에 가지고 간 타일이 아니라면 점수로 세지 않습니다.

가장 높은 점수를 받은 플레이어가 승리합니다.

만약 물고기 개수가 같다면, 물고기 뼈 개수가 적은 사람이 승리합니다.



### 더 오래 게임을 하고 싶다면?

게임을 총 3번 진행합니다. 매 게임이 끝날 때마다 획득한 물고기 개수를 기록합니다. 3번의 게임이 끝나고 가장 높은 점수를 획득한 플레이어가 승리합니다. 동점이 있다면, 마지막 게임에서 물고기 뼈를 적게 가진 사람이 승리합니다.

만약, 물고기 뼈 개수도 같다면 함께 승리의 기쁨을 함께 누리세요!

## 행복과 지혜를 키우는 No.1 교육용 보드게임 개발사

