

# 게임 설명서

## 리틀 드래곤



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서  
게임 설명 동영상을 만나보세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

### I. 게임 구성물

 Takuma Horikawa  
 Valerio Buonfantino

앞



3

3개



4

4개



5

5개



6

6개



7

7개



8

8개



9

9개



5

5개

뒤



깨진 알



황금 트로피 7개

드래곤 알 47개

## II. 게임 목표

인간과 드래곤이 어울려 사는 마을, 드래곤의 알이 부화하는 날이 다가왔습니다. 일곱 종류 드래곤 알을 가장 많이 부화시켜, 리틀 드래곤의 마스터가 되어 보세요!

## III. 게임 준비

- 1 모든 드래곤 알을 뒷면이 보이게 테이블에 펼쳐 놓습니다.
- 2 황금 트로피 7개를 테이블 한쪽에 모아둡니다.
- 3 가장 어린 플레이어가 시작 플레이어가 됩니다.

## IV. 게임 진행

시작 플레이어부터 시계방향으로 돌아가며 한 사람씩 진행합니다. 자기 차례가 되면, 테이블에 펼쳐 놓은 알 중 2개를 골라 하나씩 그 자리에 공개합니다. 이때, 공개한 알의 숫자에 따라 아래의

- ①~③ 중 한 가지 경우가 생깁니다.
- 해당하는 경우에 따라 알을 가져옵니다.

### ① 공개한 알의 숫자가 서로 다른 경우

방금 공개한 2개의 알 중에서 1개를 가져옵니다.

공개한 알이 '5'번과 '6'번 알입니다.  
2개의 알 중 1개를 골라 가져옵니다.



### ② 공개한 알의 숫자가 서로 같은 경우

알 1개를 추가로 공개한 뒤, 한 종류 알을 골라 그 알을 모두 가져옵니다.

- 추가로 공개한 알이 이전에 공개한 알 2개와 다른 숫자인 경우, 같은 숫자인 알 2개 또는 다른 숫자인 알 1개 중에 골라서 가져옵니다.



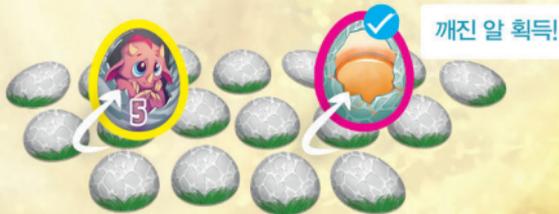
A 또는 B 획득!

- 추가로 공개한 알도 같은 숫자라면,  
알 3개를 모두 가져옵니다.



### ③ 깨진 알을 공개한 경우

공개한 알이 깨진 알이라면, 그 깨진 알을 가져오고 즉시 자기 차례가 끝납니다. 이전에 공개한 다른 드래곤 알은 선택할 수 없습니다.  
깨진 알은 게임이 끝났을 때 1개당 1점입니다.



가져온 알은 표시된 번호대로 자기 앞에 모아둡니다.  
펼쳐진 알을 모두 뒷면이 보이게 뒤집습니다.  
그런 뒤 왼쪽 플레이어가 같은 방법으로  
차례를 진행합니다.

## V 게임 종료

어떤 플레이어의 차례가 끝난 후,  
남은 알이 6개 이하라면 게임을 즉시 종료합니다.  
점수 계산은 다음과 같이 진행합니다.

### ① 황금 트로피 수여

각 번호의 알을 누가 가장 많이 가지고 있는지 비교합니다.  
3번 알부터 9번 알까지 차례대로 확인하여, 각 번호의 알을  
가장 많이 가지고 있는 플레이어는 황금 트로피를 받습니다.  
(동점인 경우 아무도 받지 못합니다.)

### ② 점수 계산

다음 항목을 모두 더하여 최종 점수를 계산합니다.

- 3~9번 알 1개마다 **1**점
- 황금 트로피 1개마다 **3**점
- 깨진 알 1개마다 **1**점

최종 점수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다.  
동점일 경우, 황금 트로피가 많은 플레이어가 승리합니다.  
그래도 동점일 경우 더 높은 번호 황금 트로피를  
가진 플레이어가 승리합니다.



황금 트로피

## 3인 플레이 - 게임 종료 예시

나래



미근



한걸



## 점수 계산 예시

나라

- 알 : 12개 (12점)
- 황금 트로피 : 2개 (6점)
- 깨진 알 : 2개 (2점)

$$\text{총점} : 12 + 6 + 2 = 20\text{점}$$

한결

- 알 : 11개 (11점)
- 황금 트로피 : 1개 (3점)
- 깨진 알 : 0개 (0점)

$$\text{총점} : 11 + 3 + 0 = 14\text{점}$$

단비

- 알 : 14개 (14점)
- 황금 트로피 : 2개 (6점)
- 깨진 알 : 2개 (2점)

$$\text{총점} : 14 + 6 + 2 = 22\text{점}$$


 단비 승!

## 리틀 드래곤 쉬운 규칙

- 1 쉬운 규칙으로 게임을 할 때는 황금 트로피를 사용하지 않습니다.
- 2 기본 규칙과 마찬가지로, 테이블에 남은 알이 6개 이하라면 게임이 끝납니다.
- 3 드래곤 알을 가장 많이 가진 플레이어가 승리합니다. 동점이라면 깨진 알을 적게 가진 플레이어가 승리합니다.



### Credits



Takuma Horikawa



Valerio Buonfantino



Ian Parovel

[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

© 2020 Happy Baobab Co., Ltd. All rights reserved.

