

고양이가 매매!



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



디자인: Bruno Cathala &
Ludovic Maublanc

그림: Remy Tornior

1. 게임구성물

- 질문 카드 53장 • 주사위 1개
- 게임 설명 카드 3장
(주사위 참조 카드 포함)

2. 게임의 목적

라운드마다 한 사람이 술래가 되어 카드를 한 장 뽑습니다. 그리고 카드 뒷면에 있는 질문 중 하나를 읽습니다. 이때 가장 빨리 적절한 답을 외친 사람이 카드를 얻습니다. 하지만 주의하세요! 술래가 굴린 주사위 면에 따라 정답을 외쳐야 할 때도 있지만, 일부러 오답을 외쳐야 할 때도 있습니다! 이 때문에 재미있는 상황이 자주 발생하게 됩니다!

가장 먼저 카드 5장을 모으는 사람이 승리합니다.



III. 게임의 진행

모든 그림 카드를 잘 섞고 그림이 있는 면이 보이도록 카드 더미를 만들어 테이블 가운데 둥니다. 주사위 참조 카드를 그 옆에 모두가 볼 수 있도록 둥니다. 가장 나이가 많은 사람이 처음 술래가 됩니다. 술래는 1~6 사이의 숫자 중 하나를 외칩니다. 그리고 카드 더미 맨 위 카드 1장을 가져와 모든 사람들이 그림을 볼 수 있게 손에 둥니다.

손으로 그림을 가리지 마세요!



카드를 들 때 카드 뒷면의 지문이 그려진 곳을 잡고 최대한 그림이 가려지지 않게 해주세요.

술래는 자기가 외친 번호의 질문을 큰 소리로 읽습니다. 그리고 주사위를 굴립니다.

정답을 외쳐야 하는 경우

주사위를 굴러 나온 면이 아래 세 가지 모양 중 하나라면,



질문에 대한 정답을 재빨리 외쳐야 합니다.



예시

어떤 동물이 자전거를 타고 있나요?

코끼리!

정답은 어디서 확인할 수 있나요?

정답은 카드 뒷면에 있습니다. 어떤 경우에는 답이 여러 개인 경우도 있습니다. 그리고 답을 말할 때 같은 의미를 가진 단어인 경우 맞힌 것으로 간주합니다.

예를 들면, 정답이 텔레비전이라고 적혀 있더라도 TV도 정답으로 인정합니다.

오답을 외쳐야 하는 경우

주사위를 굴러 나온 면이 아래 세 가지 모양 중 하나라면,



정답이 아닌 오답을 외쳐야 합니다.



예시

어떤 동물이 자전거를 타고 있나요?

답!

중요!

틀린 답을 말하더라도 같은 “범주”에서 답을 찾아야 합니다. 위의 예시처럼 “동물” 범주에서 “오답”을 찾아야 합니다.

노란색으로 표시된 부분은 질문의 핵심 단어입니다.

답이 없는 질문

어떤 질문은 정답이 없을 수도 있습니다. 예를 들면



이 카드에서 코끼리는 무슨 색깔입니까?

위 그림에는 코끼리가 없으므로 질문 자체가 논리적으로 말이 안 됩니다. 이런 경우 술래가 굴린 주사위의 결과에 상관없이 “고양이가 멍멍!”이라고 재빨리 외칩니다.

중요!

답을 외칠 기회는 질문마다 단 한 번입니다. 실수로 답을 잘못 외쳤다고 하더라도 더 이상 그 질문에 답을 외칠 수 없습니다.



가장 먼저 알맞은 답을 외친 사람이 술래가 들고 있던 카드를 가져와 자기 앞에 놓습니다.

새로운 술래

알맞은 대답을 한 플레이어가 새로운 술래가 됩니다. 술래는 카드를 더미에서 뽑아 새로운 질문을 합니다.



V. 게임의 종료

가장 먼저 카드 5장을 모으는 사람이 승리합니다.



한 사람이 게임이 끝날 때까지
순서가 되어 게임을 진행할
수도 있습니다. 이때는 누군가
카드를 획득하더라도 순서를
바꾸지 않습니다.



© 2018 Le Scorpion Masqué inc.

The use of these illustrations, the "What? What!" title, the name "Le Scorpion Masqué", and the Scorpion Masqué logo is strictly forbidden without the written consent of Le Scorpion Masqué Inc.



A tree cut
=
A tree planted

