MARTINO CHIACCHIERA

이름이 모에요?

게임 설명서

8세 이상 | 2~6명 | 15분

행복한바오밥 홈페이지에서 게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

멋쟁이 바퀴벌레들의
신나는 디스코 파티!
화려한 조명 속에서 운명의 짝을 찾아보세요.

I. 게임 구성물

◆ 카드 *78*장 (*6* 세트, 각 *13*장)

◆ 우선권 카드 *1*장

◆ 디스코 볼 *1*개

◆ 거울 카드 *1*장 (변형 규칙 전용)

II. 게임의 준비

참고 2인 규칙 설명은 2 페이지를 참고하세요.

1. 디스코 볼을 테이블 가운데 둡니다.
2. 각 플레이어는 자신이 선택한 색깔의 카드 1세트를 모두 가져갑니다. 나머지 선택하지 않은 색깔의 카드는 상자로 돌려놓습니다.
3. 각 플레이어는 자신의 카드를 잘 섞은 후 더미를 만들어 자기 앞에 뒷면이 위로 오도록 둡니다. 모든 플레이어는 자기 카드 더미 맨 위 카드 1장을 디스코 볼 근처에 공개합니다. 이제부터 디스코 볼 근처에 카드를 놓는 공간을 "무대"라고 부릅니다.
   중요 게임 준비 시, "무대"에는 "13" 카드가 놓일 수 없습니다. 따라서, 만약 공개한 카드가 "13" 카드라면, 다시 카드를 뽑아야 합니다. 그리고 "13" 카드는 더미에 넣고 잘 섞어 둡니다.
4. 숫자가 가장 낮은 카드를 뽑아 무대에 놓은 플레이어는 우선권 카드를 가져와 자기 앞에 둡니다. 만약 숫자가 가장 낮은 카드를 내려놓은 플레이어가 2명 이상이라면, 더 어린 플레이어가 우선권 카드를 가져갑니다.
   중요 우선권 카드는 게임이 끝날 때까지 이동하지 않습니다.
5. 각 플레이어는 자기 카드 더미에서 카드 3장을 뽑아 손에 듭니다.

3인 게임 준비 예시

III. 게임의 진행

게임은 총 13라운드 동안 진행됩니다.
마지막 라운드를 제외한 모든 라운드는 동일한 방식으로 진행됩니다.

라운드 진행 방법

1라운드~12라운드

1. 각 플레이어는 손에 든 3장의 카드 중 1장을 골라 자기 앞에 비공개로 내려놓습니다. 모든 플레이어가 카드를 내려놓으면 하나, 둘, 셋을 외친 후 동시에 공개합니다.
   중요 카드를 내려놓을 때는 반드시 "무대"에 있는 카드와 구분되도록 무대 바깥쪽에 내려놓으세요!
2. 숫자가 가장 낮은 카드를 내려놓은 플레이어부터 무대에서 원하는 카드 1장을 골라옵니다. 이렇게 획득한 카드는 자기 앞에 모두가 잘 볼 수 있도록 공개합니다.
   중요 획득한 카드의 내용을 모든 플레이어가 볼 수 있도록 1장씩 펼쳐두세요!
3. 만약 2명 이상이 같은 카드를 낸 경우, 우선권 카드를 가진 플레이어와 시계방향으로 더 가까운 플레이어가 먼저 가져갑니다.
   참고 우선권 카드를 가진 플레이어와 다른 플레이어가 같은 카드를 낸 경우, 우선권 카드를 가진 플레이어가 먼저 가져갑니다.

4 모든 플레이어가 무대에서 카드를 1장씩 가져갔다면 무대는 비게 됩니다. 이제 방금 사용한 모든 카드는 빈 무대로 옮깁니다. 그 후 각 플레이어는 자기 카드 더미에서 손에 카드가 3장이 되도록 카드를 1장씩 가져갑니다. 매 라운드를 시작할 때 손에는 반드시 3장의 카드가 있어야 합니다.

참고 자기 카드 더미가 떨어지면 손에 남은 카드로만 게임을 진행합니다.

13라운드

우선권 카드를 가진 플레이어의 오른쪽 플레이어부터 **시계 반대 방향**으로 진행하며, 각자 무대에 있는 카드를 1장씩 가져갑니다. 우선권 카드를 가진 플레이어가 가장 마지막에 무대에 있는 카드 1장을 가져오게 됩니다.

특수한 상황

"13" 카드 – 오늘 밤 주인공은 나야 나

"13" 카드를 냈다면, "무대에 있는 **모든 카드**"를 가져갑니다. 다른 플레이어들은 카드를 가져갈 수 없습니다. 만약 2명 이상의 플레이어가 같은 라운드에 "13" 카드를 내면, 우선권 카드를 가진 플레이어와 시계방향으로 더 가까운 플레이어가 "무대에 있는 **모든 카드**"를 가져가게 됩니다.

참고 우선권 카드를 가진 플레이어와 다른 플레이어가 같은 라운드에 "13"카드를 내면, 우선권 카드를 가진 플레이어가 "무대에 있는 모든 카드"를 가져갑니다.

같은 카드 2장 획득

자기가 획득한 카드 중에 동일한 카드가 2장이 있다면 즉시 버립니다.

중요 같은 카드는 항상 2장을 1쌍으로 버려야 합니다. 따라서, 같은 카드가 3장이 되거나 5장이 되는 경우, 1장의 카드는 자기 앞에 그대로 두어야 합니다.

Ⅳ. 게임의 종료

마지막 라운드를 마친 후, 각 플레이어는 자기 앞에 있는 카드의 숫자를 모두 더합니다. 총합이 가장 낮은 플레이어가 승리합니다. 만약 2명 이상의 플레이어가 동점이라면, 우선권 카드를 가진 플레이어와 시계방향으로 더 가까운 플레이어가 승리합니다.

참고 만약 우선권 카드를 가진 플레이어와 다른 플레이어가 동점이라면, 우선권 카드를 가진 플레이어가 승리합니다.

2인 규칙

2인 규칙에서는 가상의 플레이어 1명과 함께 게임을 진행하게 됩니다. 게임의 준비 단계에서 가상 플레이어의 카드 13장을 섞어 더미를 만듭니다. 그리고 그 더미의 맨 위 카드를 공개해 무대에 둡니다. 남은 카드는 뒷면으로 카드 더미를 만들어 둡니다.

가상의 플레이어는 아래 규칙을 따릅니다.

- 게임의 준비에서 가상의 플레이어는 숫자가 가장 낮은 카드를 내더라도 우선권 카드를 가져갈 수 없습니다.
- 가상의 플레이어는 실제 플레이어들과 달리 카드 3장을 손에 들거나 카드를 사용하지 않습니다.
- 가상의 플레이어는 2명의 플레이어가 무대에서 카드를 가져간 뒤, 마지막에 남아있는 카드를 가져가 자기 앞에 앞면으로 놓습니다. 그리고 자기 카드 더미 맨 위 카드를 공개해 무대에 놓습니다.
- 만약 무대에 놓는 카드가 "13" 카드라 하더라도, "13" 카드의 능력이 적용되지 않습니다.
- 13 라운드에서도 마지막까지 무대에 남은 카드를 가져갑니다.
- 가상의 플레이어도 자기 앞에 같은 카드가 2장이 되면 일반 규칙과 마찬가지로 버립니다.
- 게임 종료 시, 가상의 플레이어도 점수를 계산합니다.

변형 규칙 1

게임의 준비에서 모든 플레이어는 카드 3장이 아닌 4장씩 손으로 가져갑니다.
각 플레이어는 4장 중 1장을 골라 자기 카드 더미 옆에 뒷면으로 둡니다.
이 때, "13" 카드는 고를 수 없습니다. 무대에서 자기 앞에 뒷면으로 둔 카드와 같은 카드를 가져온다면, 이 2장의 카드 역시 버릴 수 있습니다.
만약 게임이 종료될 때까지 자기 앞에 뒷면으로 둔 카드가 남아있다면, 게임 종료 후 이 카드를 공개합니다. 그리고 자기 앞에 있는 모든 카드의 숫자를 더합니다.
마지막에 공개한 카드의 숫자도 함께 더합니다. 총합이 가장 낮은 플레이어가 승리합니다.

참고 각 플레이어는 언제든지 자기 앞에 뒷면으로 둔 카드를 확인 할 수 있습니다.

변형 규칙 2

게임에 참여한 플레이어 수만큼 게임을 진행합니다.
한 게임이 끝날 때마다, 각 플레이어의 자기 앞에 남은 카드의 숫자를 더해 기록해 놓습니다.
다음 게임을 시작할 때, 기록해 놓은 숫자의 합이 가장 큰 플레이어는 "거울 카드"를 받습니다.
거울 카드는 언제든지 무대에서 획득한 카드 중 1장과 함께 버릴 수 있습니다. 단, 자기 카드 더미가 떨어지기 전에 거울 카드를 사용해야 합니다. 만약 그 전까지 거울 카드를 사용하지 않으면 그냥 버려집니다. 총 플레이어 수만큼 게임을 진행한 뒤, 기록해 놓은 모든 숫자를 더합니다. 총합이 가장 낮은 플레이어가 승리합니다.

ABACUSSPIELE

행복한 바오밥

© 2018 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany. All rights reserved. Made in Germany. www.abacusspiele.de