



I. 게임의 목표

총 3게임을 진행하고 가장 많은 점수를 얻은 사람이 승리합니다.

II. 게임의 준비

- 1 플레이 인원에 따라 해당 색깔의 통통 카드를 준비합니다.
사용하지 않는 카드는 상자에 넣어 둡니다.
- 2 사용하는 카드를 모두 섞어 뒷면으로 테이블에 펼쳐 농습니다. 각 플레이어는 직접 카드를 8장씩 가져갑니다.
참조 카드를 확인하기 전, 8장이 맞는지 다시 한 번 확인하세요.
- 3 점수 표시 카드 1장과 점수 표시용 클립을 1개씩 받습니다.
- 4 기본 미션 카드 3장을 섞은 후 뒷면으로 둡니다.
참조 상급자용 미션 카드는 상급자 규칙에서만 사용합니다.
- 5 미션 카드 중 1장을 공개하고 모두 확인합니다.

III. 게임의 진행



선 플레이어 카드

“빨간색 8” 카드를 가진 사람이 선이 되며, 선 플레이어 카드를 가져와 자기 앞에 둡니다. 게임은 총 7라운드로 진행됩니다.

참조 8장의 카드 중 7장만 사용합니다.



통통 카드 40장 (5가지 색깔, 각 1~8)



점수 표시 카드와 클립



기본
미션 카드



상급자용
미션 카드

카드 내려놓기

- 1 선부터 시계방향으로 돌아가면서 자기 앞에 카드를 1장씩 앞면으로 내려놓습니다.
- 2 선은 자신이 원하는 카드 1장을 자유롭게 내려놓을 수 있으며 다른 플레이어들은 반드시 아래 규칙에 따라 카드를 내려놓아야 합니다.
 - ◆ 만약 선이 내려놓은 카드와 같은 색깔의 카드를 가지고 있다면, 반드시 그중 1장을 골라 내려놓아야 합니다.
 - ◆ 만약 같은 색깔의 카드가 없다면, 원하는 카드 1장을 자유롭게 내려놓을 수 있습니다.

특수 카드



"4" 카드 : 이 카드를 내려놓으면 즉시 선 플레이어 카드를 가져옵니다. 만약 2명 이상이 "4" 카드를 내려놓았다면, 더 늦게 카드를 낸 사람이 선 카드를 받고 다음 라운드의 선이 됩니다.



"6" 카드 : 이 카드를 획득하면 게임 종료 시 1장당 1점의 보너스 점수를 얻습니다.

카드 획득하기

모두가 카드를 1장씩 내려놓았다면, 색깔에 상관없이 숫자 크기를 비교합니다. 가장 높은 숫자 카드를 내려놓은 사람이 카드를 모두 가져갑니다.

중요 만약 2명 이상이 가장 높은 숫자 카드를 내려놓았다면,
더 늦게 카드를 낸 사람이 카드를 모두 가져갑니다.

이번 라운드에 "4" 카드를 낸 사람이 없다면 가장 높은 숫자 카드를 내려놓은 사람이 선 카드를 가져가고 다음 라운드의 선이 됩니다.

획득한 카드는 다음과 같이 정리해 내 앞에 공개해 둡니다.

- ◆ 색깔 별로 하나의 더미를 만들니다.
- ◆ 같은 색깔 카드를 2장 이상 가져왔다면, 가장 낮은 숫자 카드가 더미의 맨 위로 오도록 합니다. (예시1 참조)
- ◆ 만약 새로 획득한 카드와 같은 색깔의 카드 더미가 이미 있다면, 새로 획득한 카드 중에서 가장 낮은 숫자 카드가 더미 맨 위로 오도록 기존 더미 위에 올려 둡니다. 각 색깔 별로 같은 방법으로 더미를 정리합니다. (예시2 참조)

예시1 - 1라운드



- ❶ 획득한 카드를 색깔 별로 정리합니다.
- ❷ 빨간색 카드를 2장 가져왔으므로, 더 낮은 카드가 맨 위로 오도록 정리합니다.

예시2 - 2라운드



- ❶ 새로 획득한 초록색과 보라색 카드는 이미 더미가 있습니다.
- ❷ 새로 획득한 카드 중 가장 낮은 번호가 맨 위로 오도록 아래와 같이 정리합니다.

다음 라운드의 진행

선 플레이어 카드를 가진 사람이 선이 되어, 같은 방법으로 라운드를 진행합니다.

총 7라운드를 진행하고 모두 손에 카드가 1장씩 남으면 아래와 같이 점수 계산을 합니다.

점수 계산

1 미션 카드 점수

- 우선 내 앞에 놓인 카드 더미 맨 위 숫자를 모두 더합니다.
- 버스트 판정 :** 미션 카드 조건에 따라 버스트가 되면 미션 점수는 0점 처리됩니다.
- 버스트가 아닐 경우 :** 미션 카드에 따라 순위 점수 혹은 카드 합산 점수를 받습니다.

2 보너스 점수

내가 획득한 카드 더미에 있는 “6”카드 1장당 1점의 보너스 점수를 얻습니다.

이 점수는 미션 카드 점수 계산 후 별도로 받는 보너스 점수입니다.

3 이번 게임에서 획득한 점수를 점수 표시 카드에 클립을 이용해 표시합니다.

중요 미션 카드 점수를 먼저 계산해 표시한 후 보너스 점수를 계산합니다. 버스트가 되어도 보너스 점수는 받을 수 있습니다.

점수 계산의 예

12 ↑
1st(6) 2nd(0)
3rd(4) 4th(0)

“12”부터 버스트, 순위에 따라 점수

플레이어	카드	점수
사이먼	13	13
라이언	9	9
노아	9	9
토니	0	0

- 사이먼은 총합이 13으로 “12” 이상이기 때문에 미션 점수는 획득할 수 없습니다. (버스트)
하지만 가져온 카드 더미에 “6”카드가 있기 때문에 보너스 점수로 “1”점을 획득합니다. 총 1점
- 라이언은 총합이 9로 버스트를 제외하고 가장 높습니다. 따라서 1등 점수인 “10”점을 받습니다.
그리고 카드 더미에 “6”카드가 2장이 있기 때문에 보너스 점수로 “2”점을 획득합니다. 총 12점
- 노아는 총합이 9로 라이언과 같습니다. 따라서 1등 점수인 “10”점을 동일하게 받습니다.
그리고 카드 더미에 “6” 카드가 1장이 있기 때문에 보너스 점수로 “1”점을 획득합니다. 총 11점
- 토니는 획득한 카드가 한 장도 없기 때문에 총합이 0입니다.
하지만 버스트가 되지 않았기 때문에 라이언/노아에 이어 3등 점수인 “4”점을 받습니다. 총 4점

새로운 게임 진행

통통 카드를 잘 섞은 후 다시 8장씩 받습니다. 새로운 미션 카드를 공개하고, 첫 번째 게임과 동일한 방법으로 게임을 진행합니다. 매 게임 첫 번째 라운드의 선은 항상 빨간색 8 카드를 가진 사람입니다.

게임의 종료

3게임을 진행하고 총 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다. 동점 시 최근 게임에서 점수가 높은 사람이 승리합니다.

상급자 규칙

기본 게임과 동일하게 진행합니다. 단, 상급자 규칙에서는 상급자용 미션 카드 2장을 포함하여 미션 카드 5장을 모두 섞은 후 그중 3장을 무작위로 뽑아 사용합니다.

2:2 팀플레이 규칙 (4인 전용)

게임의 방식은 기본 게임 방식과 동일합니다. 단, 양쪽에 상대 팀이 위치하도록 자리를 정하고 앉습니다. 게임 종료 후, 각 팀원의 점수를 더하여 더 높은 팀이 승리합니다.

참조 상급자 규칙과 팀플레이 규칙을 함께 적용하여 게임을 즐길 수 있습니다.

미션 카드 설명

↑

12

↓

1st(0)

2nd(0)

3rd(0)

4th(0)

5th(0)

6th(0)

7th(0)

8th(0)

카드 숫자의 총합이 높은 순으로 순위에 따라 점수를 받습니다.

단, 숫자의 합이 9/12 이상일 경우 0점(버스트)입니다.

만약 2명 이상의 총합이 같다면, 그 등수의 점수를 모두 동일하게 얻습니다.

↑

5

↓

1st(0)

2nd(0)

3rd(0)

4th(0)

카드 숫자의 총합이 낮은 순으로 순위에 따라 점수를 받습니다.

단, 숫자의 합이 5 이하일 경우 0점(버스트)입니다.

만약 2명 이상의 총합이 같다면 그 등수의 점수를 모두 동일하게 얻습니다.

↑

10

↓

1st(0)

2nd(0)

3rd(0)

4th(0)

카드 숫자의 총합이 곧 점수입니다.

단, 숫자의 합이 10 이상일 경우 0점(버스트)입니다.

↑

11

↓

1st(0)

2nd(0)

3rd(0)

4th(0)

더미 맨 위 카드 숫자 계산 시 빨간색 / 보라색 / 노란색 카드는 플러스, 파란색 / 초록색 카드는マイ너ス로 계산합니다. 단, 숫자의 합이 11 이상일 경우 0점(버스트)입니다.

참조 이번 게임에서는 마이너스 점수를 받을 수도 있습니다.

단, 플레이어의 총 점수가 "0" 미만으로 내려가지는 않습니다.