

게임 설명서



7+



2~6



30'

피라니아!



Jens-Peter Schliemann



Tomek Larek



피라니아야!



**피라니아가 우글거리는 강!
위기에 처한 페드로!
페드로가 강에 빠지지 않게 통나무를 놓아주세요!**



I. 게임 구성물

게임판 1개



이동 카드 72장



선 플레이어 카드 1장



페드로 말 1개



스티커를 붙여주세요

피라니아 토큰 7개



통나무 토큰 90개



점수 토큰 57개



상급자 변형 규칙에서 사용

배럴 토큰 27개



II. 게임의 목표

피라니아에 둘러싸인 페드로를 구하자! 만약 페드로가 물에 빠지거나, 피라니아에게 물리거나, 게임판에서 벗어나게 되면 피라니아 토큰을 받습니다. 플레이어 중 한 명이 정해진 수의 피라니아 토큰을 받게 되면 게임이 종료되고 그 플레이어를 제외한 나머지 플레이어가 함께 승리합니다.

- 2~3인 게임 시 : 피라니아 토큰을 3개 얻은 플레이어가 나오면 게임이 끝납니다.
- 4~6인 게임 시 : 피라니아 토큰을 2개 얻은 플레이어가 나오면 게임이 끝납니다.



III. 게임의 준비

- Ⓐ 게임판을 테이블 가운데에 놓습니다.
- Ⓑ 페드로 말을 섬에 있는 아자수 칸에 놓습니다.
- Ⓒ 각 플레이어는 자신이 선택한 색상의 이동 카드 12장을 가져옵니다.
- Ⓓ 각 플레이어당 4개의 통나무 토큰을 받습니다. 나머지는 게임판 옆에 모아 둡니다.

- Ⓔ 집에 물고기를 키우는 사람(또는 가장 어린 플레이어)이 선플레이어가 됩니다. 선 플레이어 카드를 가져와서 자기 앞에 놓습니다.
- Ⓕ 선의 오른쪽에 앉은 플레이어가 게임판 위 물고기 그림이 있는 칸에 피라니아 토큰 7개를 무작위로 배치합니다.

다음에 나오는 설명은 3인~6인을 위한 게임 규칙 설명입니다. 2인 규칙 설명은 9페이지를 참고하세요.



IV 게임의 진행

- 1 선 플레이어 카드를 가진 플레이어는 **게임판 위에 있는 피라니아 중 한 마리를 골라 물고기 그림이 있는 다른 칸으로 이동**시킬 수 있습니다. (원하지 않는다면 하지 않아도 됩니다.)
- 2 모든 플레이어는 손에 든 12장의 이동 카드 중 1장을 선택하고 자기 앞에 카드 뒷면이 보이도록 내려놓습니다.
- 3 모두 이동 카드를 1장씩 내려놓았다면, 선부터 시계 방향으로 돌아가면서 차례대로 진행합니다. 자기 차례가 되면 **1. 이동 카드 공개, 2. 페드로 이동** 순으로 진행합니다. 이동 후, 방금 사용한 카드는 뒤집어 **자신만의 사용한 카드 더미**를 만들어 둡니다. 이번 라운드에서는 이 카드를 사용할 수 없습니다.
- 4 선 플레이어 카드를 자신의 왼쪽에 앉은 사람에게 넘깁니다. 누군가가 피라니아 토큰을 얻게 될 때까지 1~4번을 반복합니다.

이동 카드 설명

이동 카드에는 3 가지 정보가 있습니다.

- 1 페드로가 **움직일 방향**이 표시되어 있습니다. 절벽, 해변, 마을, 정글
- 2 페드로가 **몇 칸 움직일지** 표시되어 있습니다. 1칸, 2칸, 3칸

절벽 쪽으로 1칸 이동



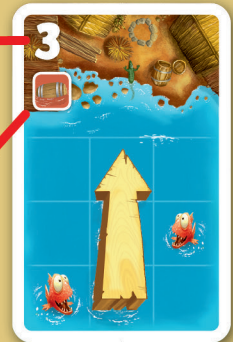
이번 라운드에 이 카드를 사용하지 않고 가지고 있다면, 다음 라운드에 통나무 1개 획득

해변 쪽으로 2칸 이동



이번 라운드에 이 카드를 사용하지 않고 가지고 있다면, 다음 라운드에 통나무 1/2개 획득 (이 카드 2장 당 통나무 1개 획득)

마을 쪽으로 3칸 이동



다음 라운드에 통나무 추가 없음
배럴 토큰 1개 가져오기

참조 배럴 토큰은 상급자 변형 규칙에서만 사용합니다. 추가 설명은 10페이지를 참조하세요.

정글 쪽으로 1칸 이동



이번 라운드에 이 카드를 사용하지 않고 가지고 있다면, 다음 라운드에 통나무 1개 획득

이동 카드 공개 및 페드로 이동

- 페드로가 **물 쪽으로 이동할 때마다**, 플레이어는 그 칸에 **통나무 토큰**을 올려놓습니다. 그런 다음 페드로 말을 통나무 토큰 위로 옮깁니다.

참조 이동하는 길목에 이미 통나무 토큰이 놓여 있거나 섬 위라면 자신의 통나무 토큰을 올려놓지 않아도 됩니다.

플레이어는 페드로를 **정글 쪽으로 2칸** 움직여야 합니다. 첫 번째 칸에는 이미 통나무 토큰이 올라가 있으므로 자신의 통나무 토큰을 사용하지 않아도 됩니다. 두 번째 칸에는 통나무 토큰이 없기 때문에 움직이기전, 물 위에 통나무 토큰을 놓고 페드로를 옮깁니다.



- 통나무 토큰은 피라니아 토큰 위에 **놓을 수 없습니다!** 그러나 물고기의 그림이 그려진 곳에는 **놓을 수 있습니다.**



플레이어는 페드로를 **정글 쪽으로 1칸** 움직여야 합니다. 그러나 그곳에는 피라니아가 있기 때문에 통나무 토큰을 놓을 수 없습니다. 이 상황에서 페드로는 피라니아에게 물리게 되고, 즉시 라운드가 종료됩니다.

참조 플레이어가 자신의 이동 카드 12장을 모두 사용했으나, 라운드가 끝나지 않을 수도 있습니다. 이러한 상황이 생기면, 모든 플레이어는 이미 사용한 이동 카드 12장을 모두 손으로 가져온 후 게임을 계속합니다.



라운드 종료

한 플레이어가 페드로를 이동시킬 때, 다음 세 가지 상황 중 하나가 발생하면 그 플레이어는 피라니아 토큰을 가져갑니다. 그리고 즉시 라운드가 종료됩니다.

참조 피라니아 토큰을 가져갈 때 게임판에서 원하는 피라니아 토큰 하나를 골라서 자신의 앞에 놓습니다.

- 페드로 말이 물에 빠질 경우
- 페드로 말이 게임판을 벗어날 경우
- 페드로 말이 피라니아에게 물릴 경우

중요 페드로 말은 다음 세 가지 상황 중 하나가 발생하기 직전에 서 있던 칸에서 다음 라운드를 시작합니다.



페드로 말이 물에 빠지는 경우



플레이어는 페드로 말을 정글 쪽으로 3칸을 움직여야합니다. 그러나, 이 플레이어는 통나무 토큰이 2개 밖에 없습니다. 따라서, 세 번째 칸에서 페드로 말은 물에 빠집니다.



플레이어는 게임판에서 피라니아 토큰 1개를 가져옵니다. 페드로 말은 물에 빠지기 직전에 서 있던 칸에서 다음 라운드를 시작합니다.



페드로 말이 게임판을 벗어날 경우



플레이어는 페드로 말을 **절벽 쪽으로 3칸**을 움직여야 합니다. 하지만 페드로 말이 이동할 수 있는 칸은 2칸 밖에 없습니다. 세 번째 칸에서 페드로 말은 **게임판을 벗어납니다.**



플레이어는 게임판에서 **피라니아 토큰 1개**를 가져옵니다. 페드로 말은 **게임판을 벗어나기 직전**에 서 있던 칸에서 다음 라운드를 시작합니다.

페드로 말이 피라니아에게 물릴 경우



플레이어는 페드로 말을 **정글 쪽으로 3칸**을 움직여야 합니다. 두 번째 칸에서 페드로는 **피라니아에게 물립니다.**



플레이어는 게임판에서 **피라니아 토큰 1개**를 가져옵니다. 페드로 말은 **피라니아에게 물리기 직전**에 서 있던 칸에서 다음 라운드를 시작합니다.

- 한 플레이어가 피라니아 토큰을 얻으면, 각 플레이어는 이번 라운드에 내려놓은 카드를 사용한 카드 더미에 놓습니다. (사용하지 않았어도 사용한 카드 더미로 옮깁니다) 이번 라운드에 사용하지 않은 카드는 각자 손에 들고 있습니다.



노아



라이언

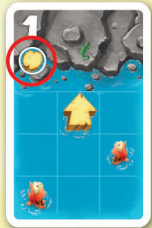



해리

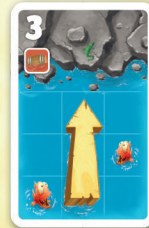
노아가 페드로 말을 피라니아가 있는 칸으로 이동시키면서 라운드가 종료되었습니다. 이번 차례에 내려놓은 카드를 사용한 카드 더미에 놓습니다
라이언과 해리는 라운드가 끝나기 전에 카드를 사용하지 않았음에도 불구하고, 내려놓은 카드를 사용한 카드 더미에 놓습니다.

다음 라운드 준비

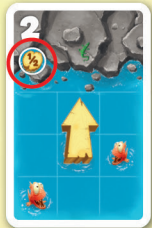
- 각 플레이어는 자신이 가지고 있는 모든 통나무 토큰을 게임판 옆 통나무 토큰을 모아놓은 곳으로 돌려놓습니다. 이번 라운드에 게임판 위에 놓은 통나무 토큰은 게임판에 그대로 남아 있습니다.
- 이후, 각 플레이어는 다음 라운드에 사용할 통나무 토큰을 받습니다. 각자 받는 통나무 토큰의 수는 전 라운드에서 사용하지 않은 카드(즉, 손에 들고 있는 카드)에 따라 달라집니다.




 이 있는 카드 1장 당 통나무 토큰 1개를 받습니다.



통나무 아이콘이 없는 카드의 경우 플레이어는 통나무 토큰을 받지 못합니다.



 이 있는 카드의 경우, 이 카드 2장 당 통나무 토큰 1개를 받습니다.

만약 플레이어가 받아야 하는 통나무 토큰이 모자르면 게임판에 놓인 통나무 토큰 중 가장자리에 있는 토큰부터 차례로 가져옵니다.

- 새로운 라운드에서 플레이할 통나무 토큰을 받은 후, 각 플레이어는 12장의 모든 이동 카드를 손에 듭니다.
- 선 플레이어 카드는 왼쪽에 있는 플레이어에게 주고, 새로운 라운드가 시작됩니다.

라운드 종료 시 받는 통나무 토큰 개수

노아의 차례에 페드로 말이 피라니아가 있는 칸으로 이동합니다.

노아는 게임판에서 원하는 피라니아 토큰 1개를 가져옵니다. 그리고 이번 라운드가 종료됩니다.



노아

노아가 사용하지 않은 카드입니다.

가 2개, 가 2개입니다.

따라서, 노아는 다음 라운드에 통나무 토큰을 3개 사용할 수 있습니다.



라이언

라이언이 사용하지 않은 카드입니다.

가 2개, 가 3개입니다.

따라서, 리언은 다음 라운드에 통나무 토큰을 3개 사용할 수 있습니다.



해리

해리가 사용하지 않은 카드입니다.

가 3개입니다.

따라서, 해리는 다음 라운드에 통나무 토큰을 1개 사용할 수 있습니다.

게임의 종료

- 2~3인 게임 시 : 피라니아 토큰을 3개 얻은 플레이어가 나오면 게임이 끝납니다.
- 4~6인 게임 시 : 피라니아 토큰을 2개 얻은 플레이어가 나오면 게임이 끝납니다.

정해진 수의 피라니아 토큰을 받은 플레이어를 제외한 나머지 플레이어가 함께 승리합니다.

2인 변형 규칙

한 가지 예외를 제외하고는 앞서 설명한 3~6인 규칙과 같습니다. 이동 카드를 선택할 때, 각 플레이어는 카드를 2장씩 선택하여 자신 앞에 비공개로 놓습니다. 그런 다음 선 플레이어부터 카드를 1장 씩 돌아가며 공개하고 페드로 말을 움직입니다. 두 플레이어가 2장의 카드를 내려놓은 후, 페드로 말을 움직이는 순서는 다음과 같습니다.

- 1 파란색 플레이어가 첫 번째 카드를 공개하고, 페드로 말을 움직입니다.
- 2 녹색 플레이어가 첫 번째 카드를 공개하고, 페드로 말을 움직입니다.
- 3 파란색 플레이어가 두 번째 카드를 공개하고, 페드로 말을 움직입니다.
- 4 녹색 플레이어가 두 번째 카드를 공개하고, 페드로 말을 움직입니다.

다음 라운드에서는 녹색 플레이어가 먼저 카드를 공개하고 페드로 말을 움직입니다.





상급자 변형 규칙


충분히 기본 규칙으로 게임을 진행하셨다면, 좀 더 다채로운 플레이가 가능한 '상급자 변형 규칙'으로 게임을 진행하는 것을 추천해 드립니다. 상급자 변형 규칙은 몇 가지 사항을 제외하고는 기본 규칙과 같습니다.

게임의 준비

- 2페이지의 기본 규칙 게임 준비와 같게 준비하되, 게임판 옆에 **점수 토큰**을 모아둡니다. 그리고 **배럴 토큰**은 뒷면으로 모아둡니다.
- 각 플레이어당 **6개의 통나무 토큰**을 받고 시작합니다.

게임의 진행

아래 내용을 제외하고는, 기본 규칙 게임 진행과 동일하게 진행 됩니다.

- **3칸 이동 카드를 사용하고 페드로 말을 무사히 이동시켰다면**, 게임판 옆에 모아 놓은 **배럴 토큰 1개**를 무작위로 가져와 공개합니다. 그리고 공개한 배럴 토큰에 대한 **행동을 즉시 수행**합니다.
(단,  토큰은 자기 앞으로 가져와 원할 때 사용 할 수 있습니다.)
- 더 이상 남은 배럴 토큰이 없다면 가져갈 수 없습니다.
- 배럴 토큰의 설명은 12페이지를 참고하세요.



페드로 말을 무사히 이동시켰다면 **잊지 말고** 배럴 토큰을 가져오세요!

배럴 토큰을 가져 올 수 있는 경우





3칸 이동 카드를 사용하고 페드로 말을 무사히 이동시켰습니다. **배럴 토큰 1개**를 가져올 수 있습니다.



3칸 이동 카드를 사용 하였으나 **페드로가 피라니아에게 물렸기 때문에** 배럴 토큰을 가져 올 수 없습니다.

라운드 종료

- 라운드 종료 조건은 기본게임 규칙과 같습니다.
- 라운드 종료마다 점수 계산을 합니다. 이번 라운드에 자신이 가지고 있는 통나무 토큰, 배럴 토큰 중 사용하지 않은  토큰을 모두 점수 토큰으로 교환합니다.

단, 이번 라운드에 피라니아 토큰을 받은 사람은 통나무 토큰과  토큰을 가지고 있다 하더라도 점수가 되지 않습니다. 남은 모든 토큰을 버립니다.

라운드 종료 시 점수 계산 방법

노아의 차례에 페드로 말이 피라니아가 있는 칸으로 이동합니다.
노아는 게임판에서 원하는 피라니아 토큰 1개를 가져옵니다.
그리고 이번 라운드가 종료됩니다.



통나무
토큰을 모두
버립니다.




노아

노아는 가지고 있는
통나무 토큰을 모두 버립니다.
점수는 얻지 못합니다.



라이언

라이언은 가지고 있는
통나무 토큰 2개,  토큰을 점수로
교환합니다. 총 4점을 획득합니다.



해리

해리는 가지고 있는
통나무 토큰 6개를 점수로 교환합니다.
총 6점을 획득합니다.

게임의 종료

한 플레이어가 피라니아 토큰을 2개 (4~6인) 또는 3개 (2~3인) 를 받는 순간 게임은 종료됩니다.

게임이 종료된 후 자신이 가지고 있는 점수 토큰을 모두 더합니다. 가장 점수가 높은 플레이어가 승리합니다.

동점일 경우, 남아있는 카드에 그려진 통나무 토큰 그림의 합이 더 큰 사람이 이깁니다.

그마저도 같다면, 승리의 기쁨을 함께 누리세요.



	<p>통나무 토콘 1개로 사용 가능, 사용하지 않았다면 라운드 종료 시 점수 +1점</p>		<p>피라니아 1마리를 게임판 위에 물고기 그림이 있는 곳에 추가 (이 토콘을 피라니아 그림이 그려진 모습이 보이도록 배치)</p>
	<p>통나무 토콘 1개로 사용 가능, 사용하지 않았다면 라운드 종료 시 점수 +2점</p>		<p>피라니아 1마리를 게임판 위에 물고기 그림이 있는 곳으로 이동 시킴</p>
	<p>통나무 토콘 1개로 사용 가능, 사용하지 않았다면 라운드 종료 시 점수 +3점</p>		<p>이미 사용한 카드를 최대 2장까지 손으로 가져옴</p>
	<p>가지고 있는 통나무 토콘 1개 제거, 통나무가 없으면 무효</p>		<p>페드로 말이 게임 처음 시작한 자리로 즉시 돌아감</p>
	<p>페드로 말이 서 있는 자리를 제외하고 인접한 8칸의 통나무 제거 그 자리에 피라니아가 있을 경우, 다른 장소로 이동 시킴</p>		

