



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서  
게임 설명 동영상상을 확인하세요.  
[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

# GO FISH!

스스로 주제를 정하고, 주제에 맞는 내용을 채워 나만의 고피쉬 게임을 만들 수 있습니다.

## ★ 게임 구성물

★ 고피쉬 창작카드 50장



## ★ 나만의 카드 만들기

**1** 카드를 만들기 전에 먼저 주제를 정해 보세요.

- 어떤 주제로 카드를 만들지는 원하는 대로 정할 수 있습니다. 어떠한 주제라도 상관없습니다.
- 인물, 장소, 동물, 과일, 영어, 영화, 신화 등 관심 있는 분야의 주제를 정해 보세요.

**2** 주제를 정했다면 이제 카드에 내용을 채웁니다.

- 우선, 주제에 맞는 단어를 정해 보세요. 단어는 최대 25개까지 정할 수 있습니다. 창작 카드가 총 50장이고 같은 카드를 2장씩 만들어야 하기 때문입니다.

**참고** 적어도 15개 이상의 단어를 정해야만 게임을 재미있게 진행할 수 있습니다.

- 그림 그리기 혹은 붙이기.  
단어를 정했다면 해당하는 그림을 카드에 직접 그리거나, 사진 또는 스티커를 붙일 수 있습니다.
- 원하는 방식으로 카드에 그림을 만들어 보세요.

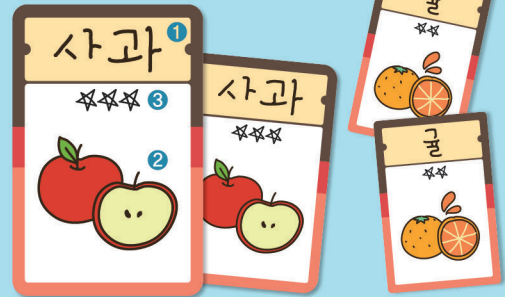
**3** 내용을 채웠다면 각 카드에 별을 그립니다.

- 내용을 채운 카드를 같은 카드끼리 모읍니다. 다음 예시 그림과 같이 카드에 별을 그립니다. 1개~3개까지 원하는 대로 그립니다. 단, 같은 카드에는 같은 개수의 별을 그립니다.

**참고** 25쌍의 카드를 만들었다면 별 1개~9쌍, 별 2개~8쌍, 별 3개~8쌍을 만들 수 있습니다.

### <나만의 카드 만들기 예시>

- 〈과일〉을 주제로 정했다면, 카드 위쪽 칸에 '사과', '바나나', '귤' 등과 같은 단어를 적습니다.
- 카드 아래쪽 칸에는 단어를 표현할 수 있는 그림을 직접 그리거나, 사진 또는 스티커를 붙입니다.
- 같은 카드마다 같은 개수의 별을 그립니다.



**☑** 카드를 모두 만들었다면, 다음에 나오는 게임 설명을 참고하여 게임을 즐기세요!

## ★ 게임 준비

- 만들어 놓은 카드 모두를 잘 섞은 후 각자 5장씩 받습니다. 상대방이 나의 카드를 볼 수 없도록 손에 잘 들고 있어야 합니다.
- 나머지 카드는 뒷면으로 더미를 만들어 테이블 중앙에 놓습니다.

### <4인 플레이 준비 예시>



**2~3인 플레이 할 경우**  
15단어, 총 30장의 카드만 사용합니다.

## ★ 게임 진행

1 누가 먼저 시작할지 정합니다.

2 상대방에게 질문하기

- 내 차례가 되면 같이 플레이하는 사람 중 딱 한 사람을 지정해서 질문합니다.
- 질문할 때는 반드시 내 손에 있는 카드에서만 질문할 수 있습니다.

**만약 내가 질문한 카드를 상대방이 가지고 있다면, 상대방에게서 해당 카드를 받아옵니다.**

- 질문을 받은 사람은 해당 카드를 가지고 있다면 반드시 질문한 사람에게 해당 카드를 주어야 합니다.
- 카드를 받아오면 내 손에는 같은 카드가 2장이 됩니다. 같은 카드 2장을 내 앞에 즉시 내려놓습니다.
- 질문하기에 성공했기 때문에 같은 사람에게 질문하거나 혹은 다른 사람에게 질문해도 무방합니다. 실패할 때까지 반복합니다.

### ★ 같은 카드 2장 내려 놓기

만약 내 손에 같은 카드가 2장 있다면 언제든지 즉시 내 앞에 내려놓습니다.



### <질문하기 예시>

- 1 내 손에 <사과> 카드가 있습니다.
- 2 상대방에게 <사과> 카드가 있는지 질문을 합니다.
- 3 상대방은 <사과> 카드를 가지고 있습니다.
- 4 따라서, <사과> 카드를 받아와서 2장을 내 앞에 내려놓습니다.



**만약 내가 질문한 카드를 상대방이 가지고 있지 않다면 아래와 같이 내 순서를 마무리합니다.**

- 질문을 받은 사람은 질문받은 카드가 없다면 “Go Fish!” 라고 대답합니다.
- “Go Fish!”라는 대답을 들었다면 실패입니다. 테이블 중앙에 놓인 더미에서 카드 1장을 반드시 가져옵니다.
- 내 차례를 마칩니다.
- 테이블 중앙 카드 더미를 모두 사용해서 더 가져올 카드가 없으면 가져오지 않아도 됩니다.

## ★ 게임 종료와 승리 조건

- 누군가 손에 카드가 한 장도 없으면 즉시 게임이 종료됩니다. 이때 내 앞에 내려놓은 카드의 별의 개수를 모두 더해 가장 점수가 많은 사람이 승리합니다.
- 동점 처리 : 만약 동점이라면 손에 들고 있는 카드가 가장 적은 사람이 승리합니다.

## ★ 고픽쉬 메모리 게임

- 1 2명이 게임을 할 경우 같은 짝의 카드 6벌 12장을 찾아 준 비합니다.
- 2 카드를 잘 섞은 후 4X3 형태로 뒷면이 보이게 바닥에 깔아둡니다.
- 3 이제 자신의 차례가 되면 카드 2장을 뒤집어 볼 수 있습니다. 만약 뒤집은 카드 2장이 같은 카드라면 가져와 내 점수가 됩니다. 그리고 한 번 더 2장을 뒤집어 볼 수 있습니다. 서로 다른 카드 2장을 뒤집으면 내 차례가 끝나고 다음 사람 차례가 됩니다.
- 4 바닥에 있는 카드의 짝을 모두 찾으면 게임이 종료되며, 별의 개수가 가장 많은 사람이 승리합니다.

### <메모리 게임 예시>

