



# GO FISH!

## 국어 사자성어 1



## 게임 설명서



게임 설명 영상

### ★ 게임 구성물

사자성어1 국어 단어 카드 2세트



흰색카드 50장



갈색카드 50장



각 세트마다 단어 25개가 2장씩 있습니다. 1장은 노란색 별이, 다른 1장에는 초록색 별이 표시되어 있습니다.

### ★ 게임 목적

같은 단어 카드를 최대한 많이 찾으세요. 같은 단어 카드 2장을 모으면 자기 앞에 내려놓을 수 있습니다. 자기 앞에 내려놓은 카드에 그려진 '별'이 가장 많은 사람이 승리합니다.

### ★ 게임 준비

1 카드 2세트 중, 이번 게임에서 어떤 세트를 사용할지 선택합니다. 4~5명이 게임을 하는 경우 카드 1세트 50장을 모두 사용합니다. 2~3명이 게임을 하는 경우, 단어 15개만 골라내어 30장을 사용합니다.

2 누가 먼저 시작할지 선을 정합니다. 선은 사용할 카드를 잘 섞은 뒤, 모든 사람에게 5장씩 나눠줍니다. 다른 사람이 자기 카드를 볼 수 없도록 손에 잘 들고 있어야 합니다.

3 나눠주고 남은 카드는, 한 더미를 만들어 뒷면이 보이게 테이블 중앙에 놓습니다.

<4인 게임 준비 예시>



### ★ 게임 진행

선부터 차례를 진행합니다. 자기 차례는 다음 순서대로 진행하며, 차례를 마친 뒤에는 시계방향으로 다음 사람이 차례를 진행합니다.

- 1 자기 손에 있는 카드 1장을 골라 모든 사람이 볼 수 있게 테이블에 내려놓습니다.
- 2 같이 게임을 하는 사람 중 1명을 지목하여 방금 내려놓은 카드와 같은 단어 카드가 있는지 질문합니다.
  - 예 "설상가상 있나요?"
- 3 지목받은 사람이 해당 단어 카드를 가지고 있다면 성공, 그렇지 않다면 실패입니다. 결과에 따라 다음과 같이 행동합니다.

#### 질문 성공

질문에 성공했다면, 지목받은 사람은 해당 단어 카드를 질문한 사람에게 건네줍니다. 질문한 사람은 **질문한 단어 카드 2장을 모아서 자기 앞에 놓습니다.** 그런 뒤 자기 차례를 한 번 더 진행합니다. 연속으로 질문에 성공할 경우 자기 차례를 여러 번 진행할 수도 있습니다.

**중요** 지목받은 사람은 질문받은 단어 카드를 가지고 있다면, 반드시 건네줘야 합니다.

#### 질문 실패

질문에 실패했다면, 지목받은 사람은 "Go Fish (고피쉬!)"라고 대답합니다. 질문한 사람은 **방금 질문했던 카드와 함께, 카드 더미 맨 위에 있는 카드 1장을 손으로 가져옵니다.** 그리고 즉시 자기 차례를 마칩니다.

**참고** 게임을 시작할 때나 차례가 끝날 때, 카드를 받아서 손에 같은 카드 2장이 모일 수 있습니다. 이런 경우, 해당 카드 2장을 즉시 자기 앞에 내려놓지만, 다시 자기 차례를 진행하지는 않습니다.

## 〈게임 진행 예시〉

- 1 예원은 손에 있는 〈설상가상〉 카드를 테이블에 내려놓습니다.
- 2 예원은 동희를 지목하여 〈설상가상〉 카드가 있는지 질문합니다.
- 3 동희는 〈설상가상〉 카드가 없으므로 “고피쉬!”라고 대답합니다.
- 4 예원은 방금 질문한 〈설상가상〉 카드와 카드 더미에 있는 카드 1장을 손으로 가져오고 차례를 마칩니다.



- 5 영우는 손에 있는 〈설상가상〉 카드를 테이블에 내려놓습니다.
- 6 영우는 예원을 지목하여 〈설상가상〉 카드가 있는지 질문합니다.
- 7 예원은 〈설상가상〉 카드를 영우에게 건네줍니다.
- 8 영우는 〈설상가상〉 카드 2장을 자기 앞에 놓고 차례를 한 번 더 진행합니다.



## ★ 게임 종료와 승리 조건

손에 카드가 1장도 없는 사람이 있다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면, 각자 자기 앞에 내려놓은 카드의 별 개수를 모두 더합니다. 별의 색은 관계없습니다. 별이 가장 많은 사람이 승리하며, 동점인 경우에는 손에 들고 있는 카드가 더 적은 사람이 승리합니다.

## 고피쉬 시리즈



자음 받침 없는 글자, 쉬운 받침 글자, 어려운 받침 글자



ABC, 명사, 동사, 형용사, 리딩, 흥, 스물, 트레블, 마이타운, 슈퍼마켓, 테마파크, Countries & Capitals



공룡, 발명, 우리 물, 우주



한자 8급, 한자 7급 I, 한자 7급 II, 수학 게임어



삼국통일과 동굴침입, 세종대왕과 임진왜란, 조선의 개항과 일제 강점기, 한국전쟁과 세계속의 한국



의성어·의태어, 속담 ①, 속담 ②, 사자성어 ①, 사자성어 ②, 반대말, 비슷한말, 감정



대한민국의 인물, 아메리카의 인물, 유럽의 인물, 아시아 오세아니아의 인물, 국가와 수도, 직업 트렌드

# GO FISH! 활용 방법

## 고피쉬로 빙고와 메모리까지!

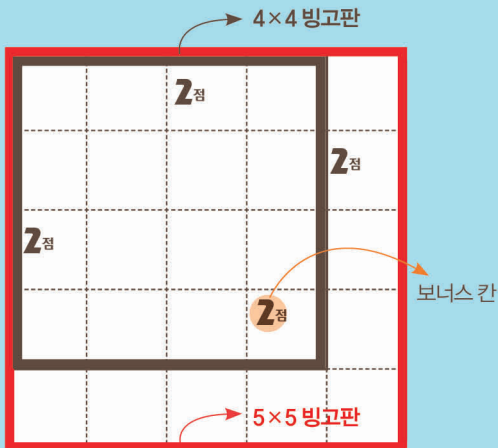
고피쉬는 카드의 내용을 직접 읽고 들으며 신나게 진행하는 게임입니다. 고피쉬 카드로 빙고 게임과 메모리 게임까지 즐겨보세요. 쓰고 기억하는 과정에 재미를 더하여 더욱 높은 학습효과를 기대할 수 있습니다.

## GO FISH! 빙고 게임

### ★ 게임 준비

- 1 '고피쉬 빙고 KIT'를 준비합니다. '고피쉬 빙고 KIT'는 [mygofish.co.kr](http://mygofish.co.kr) 에서 다운로드할 수 있습니다.
- 2 각자 빙고판 1개와 펜 1개를 준비합니다.
- 3 이번에 사용할 카드 1세트를 선택합니다. 그중에서 노란색 별 카드 25장 혹은 초록색 별 카드 25장만 사용합니다.
- 4 5x5와 4x4 중 이번에 진행할 빙고판을 결정합니다. 5x5 빙고판을 이용할 경우, 모든 칸을 사용하여 25장의 카드를 모두 사용합니다. 4x4 빙고판을 이용할 경우 빙고판에서 실선으로 된 16칸만 사용하여 25장의 카드 중 16장만 사용합니다.

#### <빙고판 사용 예시>



### ★ 게임 진행

게임 진행은 5x5 빙고판을 이용한 예시로 설명합니다.

- 1 25장의 카드를 1장씩 넘기면서 각자 빙고판 원하는 칸에 단어를 적습니다. 모두가 25개의 단어를 적었다면 준비가 완료됩니다.
- 2 카드 25장을 다시 잘 섞어 뒷면으로 더미를 만들어 둡니다.
- 3 더미에서 카드 1장을 모두가 잘 볼 수 있게 공개합니다.
- 4 공개된 카드를 잘 보고 각자 빙고판에서 해당하는 단어 칸에 동그라미를 칩니다.
- 5 이런 식으로 카드를 1장씩 공개하고 해당하는 단어에 동그라미를 치면서 게임을 진행합니다.

#### <게임 진행 예시>

1

2

3

4

금과옥조	일취월장	2점	고전강래	구사일생	일석이조
은고자신	청출어람	4	사면초가	전화위복	2점
호연지기	대기만성	2점	설상가상	우이득경	산전수전
지행합일	유언비어	초지일관	2점	결자해지	노심초사
삼고초려	살신성인	유비무환	역지사지	촌철살인	



## ★ 게임 종료

빙고 3줄을 완성한 사람이 있다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면 다음과 같이 점수를 계산합니다. 점수가 높은 사람이 승리합니다.

### <게임 종료 예시>

					1 줄 완성
1	금과옥조	일취월장	고진감래	구사일생	일석이조
	은고지신	청출어람	사면초가	전화위복	2점 칠전팔기
	2점 호연지기	2 대기만성	2 설상가상	우이독경	산전수전
	시행합일	유언비어	2 초지일관	2 결자해지	노심초사
	삼고초려	살신성인	유비무환	역지사지	3 줄 완성
					3 보너스

1 완성된 빙고	( 3 ) 줄 x 8 점 = 총 ( 24 ) 점
2 빙고 줄 외 동그라미 친 칸	( 2 ) 칸 x 1 점 = 총 ( 2 ) 점
3 보너스 점수	( 2 ) 개 x 2 점 = 총 ( 4 ) 점
총합 점수	총 ( 24 + 2 + 4 = 30 ) 점

## GO FISH! 메모리 게임

### ★ 게임 준비

1 카드 1세트에서 단어 10개를 선택합니다. 선택한 카드를 2장씩, 총 20장을 찾아 게임을 준비합니다. 사용하지 않는 카드는 게임 상자 안에 넣어 놓습니다.

**참고** 단어 수를 더 적게 혹은 많이 사용하여 난이도를 자유롭게 조정할 수 있습니다.

2 카드를 잘 섞은 뒤, 가로 5장, 세로 4장의 형태로 뒷면이 보이게 테이블에 놓습니다.

### <게임 준비 예시>



### ★ 게임 진행

- 1 선부터 시계방향으로 차례를 진행합니다. 자기 차례에는 원하는 카드 2장을 선택하여 뒤집습니다.
- 2 뒤집은 카드 2장이 같은 단어 카드라면 성공입니다. 뒤집은 카드 2장을 가져와 자기 앞에 놓습니다. 그리고 다시 차례를 진행합니다.
- 3 뒤집은 카드 2장이 같은 단어 카드가 아니라면 실패입니다. 카드 2장을 다시 뒤집어 놓고 차례를 마칩니다. 다음 사람이 차례를 진행합니다.

#### 예 뒤집기 성공



#### 뒤집기 실패



### ★ 게임 종료

같은 카드를 모두 찾아서 남은 카드가 없다면 즉시 게임이 끝납니다. 게임이 끝나면, 각자 자기 앞에 놓은 카드의 별 개수를 모두 더합니다. 별이 가장 많은 사람이 승리합니다.