게임 설명서

7+ 2~5 10~20

한자 수학 개념어

GO FISH!

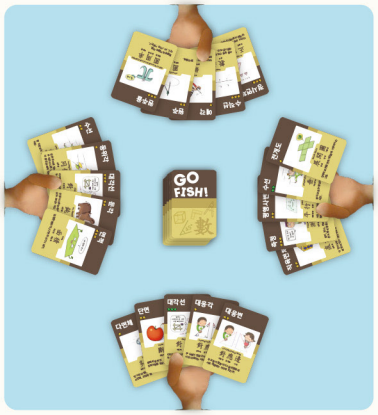
게임 준비

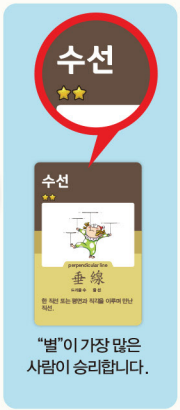
고피쉬-한자 편에는 [고피쉬 카드]가 두 세트 들어 있습니다. 카드 뒷면의 색으로 구분할 수 있습니다.

1. 이번에 진행할 [고피쉬 카드] 한 세트를 선택합니다. 잘 섞은 후 각자 5장씩 받습니다. 상대방이 나의 카드를 볼 수 없도록 손에 잘 들고 있어야 합니다.
2. 나머지 카드는 뒷면으로 더미를 만들어 테이블 중앙에 놓습니다.

한 세트는 50장이며, 같은 카드가 각 2장씩 짝을 이루고 있습니다. 같은 짝의 카드를 찾고, 내가 찾은 카드에 그려진 "별"이 가장 많은 사람이 승리합니다.

〈4인 플레이 준비의 예〉





"별"이 가장 많은 사람이 승리합니다.

2~3인 플레이 할 경우
15단어, 총 30장의 카드만 사용합니다.

게임 진행

1. **누가 먼저 시작할지 정합니다.**
2. **상대방에게 질문하기**
   - **내 차례가 되면 같이 플레이하는 사람 중 딱 한 사람을 지정**해서 질문합니다.
   - **질문할 때는 반드시 내 손에 있는 카드에서만** 질문할 수 있습니다.

만약 내가 질문한 카드를 상대방이 가지고 있다면, 상대방에게서 해당 카드를 받아 옵니다.

- **질문을 받은 사람은 해당 카드를 가지고 있다면** 반드시 질문한 사람에게 해당 카드를 주어야 합니다.
- 카드를 받아오면 내 손에는 같은 카드가 2장이 됩니다. **같은 카드 2장을 내 앞에 즉시 내려놓습니다.** 이 카드에 그려진 **별의 개수**가 게임 종료 후 내 점수가 됩니다.
- **질문하기에 성공했기 때문에** 같은 사람에게 질문하거나 혹은 다른 사람에게 질문해도 무방합니다. 실패할 때까지 반복합니다.

★ 같은 카드 2장 내려 놓기
만약 내 손에 같은 카드가 2장 있다면 언제든 즉시 내 앞에 내려놓습니다.

행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com

〈질문하기의 예〉

❶ 내 손에 〈수선〉 카드가 있습니다.
❷ 상대방에게 〈수선〉 카드가 있는지 질문을 합니다.
❸ 상대방은 〈수선〉 카드를 가지고 있습니다.
❹ 따라서, 〈수선〉 카드를 받아와서 2장을 내 앞에 내려놓습니다.

만약 내가 질문한 카드를 상대방이 가지고 있지 않다면 아래와 같이 내 순서를 마무리합니다.

- **질문을 받은 사람은 질문받은 카드가 없다면 "Go Fish!"** 라고 대답합니다.
- **"Go Fish!"라는 대답을 들었다면 실패입니다.** 테이블 중앙에 놓인 더미에서 카드 1장을 반드시 가져옵니다.
- 내 차례를 마칩니다.
- 테이블 중앙 카드 더미를 모두 사용해서 더 가져올 카드가 없으면 가져오지 않아도 됩니다.

게임 종료와 승리 조건

- **누군가 손에 카드가 한 장도 없으면 즉시 게임이 종료됩니다.** 이때 내 앞에 내려놓은 카드의 별의 개수를 모두 더해 가장 점수가 높은 사람이 승리합니다.
- **동점 처리** : 만약 동점이라면 손에 들고 있는 카드가 가장 적은 사람이 승리합니다.

고피쉬 메모리 게임

1. 2명이 게임을 할 경우 같은 짝의 카드 6벌 12장을 찾아 준비합니다.
2. 카드를 잘 섞은 후 3X4 형태로 뒷면이 보이게 바닥에 깔아 둡니다.
3. 이제 자신의 차례가 되면 카드 2장을 뒤집어 볼 수 있습니다. 만약 뒤집은 카드 2장이 같은 카드라면 가져와 내 점수가 됩니다. 그리고 한 번 더 2장을 뒤집어 볼 수 있습니다. 서로 다른 카드 2장을 뒤집으면 내 차례가 끝나고 다음 사람 차례가 됩니다.
4. 바닥에 있는 카드의 짝을 모두 찾으면 게임이 종료되며, 별의 개수가 가장 많은 사람이 승리합니다.

고피쉬 시리즈

GO FISH! 빙고게임

고피쉬 시리즈와 빙고 게임의 환상적인 콜라보

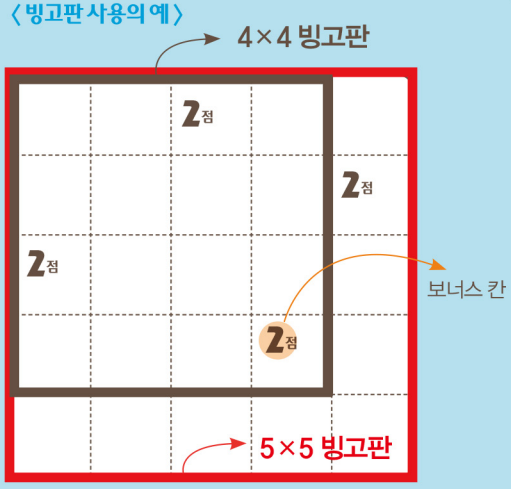
고피쉬 게임은 카드의 내용을 직접 읽고 들으며 신나게 진행하는 게임입니다. 빙고게임의 주제를 고피쉬 시리즈로 진행하면 쓰는 재미까지 더해지지요. 아이들이 좋아하는 빙고에 게임적 요소를 더하여 고피쉬 시리즈를 즐기시면 읽고 듣고 쓰는 전 과정을 통해 학습효과는 더욱 높아집니다. 또한, 아이들은 한 가지 주제를 다양한 방식으로 즐기는 방법까지 배우게 됩니다.

※ 고피쉬 빙고게임을 하기 위해서 필요한 ≪고피쉬 빙고 KIT≫는 행복한바오밥 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있습니다.

게임 준비

1. 고피쉬 카드 1세트와 "고피쉬 빙고 KIT"를 준비합니다.
2. 각자 빙고판 1개와 펜 1개를 받습니다.
3. 카드 1세트는 같은 카드가 2장씩 있습니다. 이 중 서로 다른 25장의 카드를 준비합니다.
4. 4×4 빙고판으로 게임을 진행할 경우, 빙고판에서 실선으로 된 총 16칸만 사용하며 25장의 카드 중 16장만 사용합니다. 5×5 빙고판을 이용할 때는 모든 칸을 사용하며 25장의 카드를 모두 사용합니다.

〈빙고판 사용의 예〉



게임 진행

게임 진행은 5x5빙고판을 이용한 예시로 설명합니다.

1. 25장의 카드를 1장씩 넘기면서 각자 빙고판 칸 중 원하는 곳에 단어를 적습니다. 모두가 25개의 단어를 적었다면 준비가 완료됩니다.
2. 카드 25장을 다시 잘 섞어 뒷면으로 더미를 만들어 둡니다.
3. 더미에서 카드 1장을 모두가 잘 볼 수 있게 공개합니다.
4. 공개된 카드를 잘 보고 각자 빙고판에서 해당하는 단어 칸에 동그라미를 칩니다.
5. 이런 식으로 카드를 1장씩 공개하고 해당하는 단어에 동그라미를 치면서 게임을 진행합니다.

카드 분류하기

고피쉬 빙고 게임을 위해 카드를 분류할 때는 카드의 **별 색깔을 보고 쉽게 구분하여 분류**할 수 있습니다.

〈고피쉬 단어에 동그라미 넣기의 예〉

1

평행 사변형	사각뿔	2점 면적	수직선	예각
합동	둔각	단면	대각선	2점 수선
2점 직각	수선	다면체	대응각	원주
평각	동위각	대응변	2점 대칭	원주율
측정	직육면체	정사면체	정다각형	전개도

4

게임 종료

누군가 빙고 3줄을 완성하면 게임이 종료되며, 각자 점수를 계산합니다.

〈게임 종료의 예시〉

점수		
1	완성된 빙고	(3) 줄 x 8 점 = 총 (24) 점
2	빙고 줄 외 동그라미 친 칸	(2) 칸 x 1 점 = 총 (2) 점
3	보너스 점수	(2) 개 x 2 점 = 총 (4) 점
	총합 점수	총 (24 + 2 + 4 = 30) 점