

게임 설명서



14+



2~4



30'



행복한바오밥 홈페이지와
유튜브에서 게임 설명 동영상
확인하세요.

www.happybaobab.com

GOOM Traders!

젬트레이더



행복한
바오밥



1 게임의 목적과 승리조건

젬 트레이더는 매 라운드마다 경매를 통해 보석을 구입하고, 판매를 하면서 돈을 벌게 됩니다. 4번의 라운드를 진행해 가장 많은 돈을 번 사람이 승리합니다.

2 게임의 준비

- 1 각자 500골드를 받습니다.
- 2 시장 카드를 잘 섞은 후 4장을 뽑아 뒷면으로 나란히 둡니다.
- 3 경매 카드를 잘 섞은 후 더미를 만들어 둡니다.
- 4 이벤트 카드를 잘 섞은 후 더미를 만들어 둡니다.
- 5 지폐는 금액별로 정리하여 둡니다.
- 6 가림판을 각자 1장씩 받습니다. 가림판은 구입한 보석과 돈을 숨기는 용도입니다.
- 7 보석을 한 곳에 잘 모아둡니다.



게임의 진행

젬 트레이더는 크게 [경매 단계]와 [판매 단계]로 진행됩니다.

- 누가 먼저 시작할 지 선을 정하고 선 마커를 받습니다.
- 첫 번째 시장 카드를 공개합니다.



선 마커

카드 앞면



가격
각 보석의
판매 가격

보너스
이번 라운드에서
해당 색의 보석을
가장 많이 판
사람에게 주는
보너스

1 경매 단계

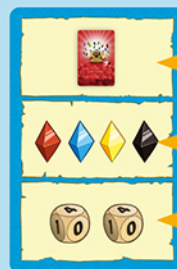
경매 단계는 경매에 참여해 보석과 이벤트 카드를 구입하는 단계입니다.

1. 플레이어 수 만큼 경매 카드를 따로 뽑아 둡니다.
2. 그 중 1장을 공개합니다.
3. 선부터 이 경매 카드를 구매하기 위한 가격을 부릅니다.
최소 10골드부터 시작하며, 시작 가격은 선이 정할 수 있습니다.
4. 다음 사람은 선이 부른 가격보다 최소 10골드 이상 높은 가격을 불러야 합니다.
혹은 이 경매 카드를 사지 않겠다고 "패스"를 외치고 경매에서 빠집니다.
단, 선은 처음부터 "패스"를 외칠 수 없습니다.
5. 한 사람만 남고 모두 "패스"를 외치면 그 사람은 자신이 부른 금액을 은행에 내고 해당 경매 카드를 가져옵니다.

그리고, 경매 카드에 표시된 보석과 이벤트 카드를 받습니다. 주사위 그림이 있다면 주사위를 굴러 나온 수 만큼 원하는 색의 보석을 추가로 가져옵니다. 가져온 보석은 가림판 뒤에 숨겨 둡니다. 사용한 경매 카드는 버립니다.



카드 앞면



이벤트 카드 획득

보석 획득

주사위를 굴러
보석 추가 획득

6. 새로운 경매 카드 1장을 공개하고, 같은 방법으로 경매를 진행합니다.

이미 경매 카드를 구입한 사람은 이번 라운드 경매에서는 빠집니다.

7. 마지막으로 남아 있는 경매 카드 1장은 경매 카드를 구입하지 않은 사람이 무조건 250골드에 구매해야만 합니다.

8. 모든 플레이어가 각각 1장의 경매 카드를 구입하면 경매 단계가 끝납니다.

- ▶ 경매 시에는 공개된 시장 카드의 보석 시세를 잘 살펴보는 것이 중요합니다. 또, 다른 플레이어들이 너무싼 가격으로 경매 카드를 구입하지 않도록 적절하게 경매에 참여할 필요가 있습니다.
- ▶ 보석을 가져올 때 경매 카드에 표시된 색의 보석이 없을 경우, 다른 색의 보석으로 대체하여 가져오면 됩니다.
- ▶ 이벤트 카드가 부족할 경우 버려진 이벤트 카드를 다시 섞어 더미를 만들어 사용합니다.

2 판매 단계

판매 단계는 이벤트 카드를 사용하고 보석을 판매하여 돈을 버는 단계입니다.

1. 선부터 차례대로 돌아가면서 원한다면 이벤트 카드를 사용합니다.

내 차례에 여러 장의 이벤트 카드를 한꺼번에 사용해도 됩니다.

2. 이벤트 카드 사용을 모두 마쳤다면, 이제 보석 판매를 진행합니다.

3. 보석의 판매는 모두가 동시에 진행하는데, 우선 팔고 싶은 보석을 몰래 손에 칩니다.

종류와 수에 관계없이 내가 팔고 싶은 만큼 손에 쥐면 됩니다. 아무것도 팔고 싶지 않을 땐 빈 손을 쥐면 됩니다. 보석을 남겨 두었다가 다음 라운드에서 판매해도 괜찮습니다.

4. 하나, 둘, 셋을 외치고 모두가 동시에 손을 앞으로 내밀니다.

5. 보석을 각자 가림판 앞에 내려 놓습니다.

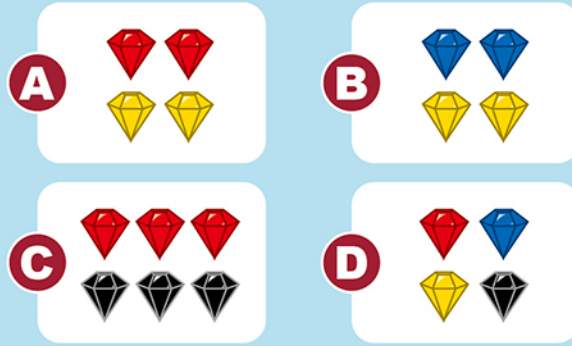


6. 우선, 보너스부터 계산합니다.

보너스는 이번 라운드에서 특정 색의 보석을 가장 많이 판매한 사람에게만 주어집니다. 동점일 경우 보너스를 아무도 받을 수 없습니다.

아래의 시장 카드에서는 파랑 보석, 노랑 보석, 검정 보석에 보너스가 주어져 있습니다.

따라서, 파랑 보석이나 노랑 보석 또는 검정 보석을 가장 많이 판 사람은 보너스를 받을 수 있습니다.



- 파랑 보석은 **B**가 가장 많이 판매하였습니다. 은행에서 원하는 보석 1개를 보너스로 받습니다.
- 노랑 보석은 **A**와 **B**가 판매한 보석의 수가 같습니다. 이럴 경우, 아무도 보너스를 받지 못합니다.
- 검정 보석은 **C**가 가장 많이 판매하였습니다. 따라서 **C**는 이벤트 카드 1장과 100골드를 보너스로 받습니다.

7. 보너스 계산이 끝나면 각자 판매한 보석의 수익을 계산합니다.

A의 경우 총 280골드를 벌니다. (빨강 보석 $\times 2 = 200$ 골드) + (노랑 보석 $\times 2 = 80$ 골드)

<보너스의 종류>

<p>200 Gold</p> <p>금액 표시 해당 금액만큼 보너스를 받습니다.</p>	 <p>보석 표시된 만큼 원하는 색의 보석을 받습니다.</p>	 <p>주사위 주사위를 굴러 나온 수만큼 원하는 보석을 가져옵니다.</p>	 <p>이벤트 카드 [이벤트 카드] 1장을 보너스로 받습니다.</p>	<p>100 \times  Gold</p> <p>금액표시 \times 주사위 해당 금액 \times 주사위 수만큼 보너스로 돈을 받습니다. 100골드에 주사위가 2가 나왔다면 200골드를 보너스로 받습니다.</p>
--	---	--	---	--

3 선 넘기고 다음 라운드 진행

1. 선 마커를 다음 사람에게 넘깁니다.
2. 사용한 시장 카드는 버리고, 다음 시장 카드 1장을 공개합니다.
3. 같은 방법으로 경매 단계와 판매 단계를 진행합니다.

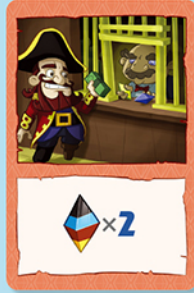
게임의 종료와 승리 조건

4라운드의 판매 단계까지 마치면 게임이 종료됩니다.
 게임 종료 후 남아 있는 보석과 이벤트 카드는 1개당 20골드로 계산합니다.
 가장 많은 돈을 번 사람이 승리합니다. 만약 동점이라면 승리의 기쁨을 함께 나눕니다.

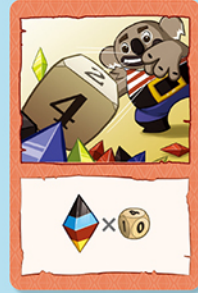
<이벤트 카드 상세 설명>



현재 공개된 시장 카드의 가격으로 3개의 보석을 구매할 수 있습니다.



원하는 색의 보석 2개를 은행에서 가져옵니다.



주사위를 굴립니다. 나온 수 만큼 원하는 색의 보석을 은행에서 가져옵니다.



내가 가진 보석을 1개~3개까지 은행에서 다른 색의 보석으로 바꿔줍니다.



주사위를 굴립니다. 나온 수 만큼 내가 가진 보석을 개당 150골드에 즉시 판매 합니다.



현재 공개된 시장 카드를 버리고 새로운 시장 카드 2장을 뽑아 그 중 마음에 드는 것으로 교체합니다.



다른 플레이어들에게 보석을 각각 1개씩 받아옵니다. (보석의 종류는 주는 사람이 결정합니다.)



공개되지 않은 시장 카드 2장을 몰래 보고 다시 제자리에 둡니다. 혹은 은행에서 150골드를 즉시 받습니다.



350골드를 내고 즉시 경매 카드 1장을 무작위로 구입합니다. 경매 카드에 표시된 보석과 이벤트 카드를 즉시 받습니다.



다른 플레이어들은 보석을 1개씩 버려야 합니다.