

미니빌

항구 Marina



미니빌 항구를 하려면 미니빌 본판이 반드시 필요합니다.

카드 총 68장

- 시작 카드 : 1종 총 4장
- 주요시설 카드 : 2종 총 8장
- 기초시설 카드 : 보라색 카드 2종 총 8장
빨간색 카드 3종 총 18장
초록색 카드 2종 총 12장
파란색 카드 3종 총 18장

- 7+
- 2~4
- 30'



총 13종 68장의 카드가 추가됩니다.

시작 카드

주요시설 카드



〈시청〉은 뒷면이 노란색인 시작 카드입니다. 모든 사람은 〈시청〉 1장을 받아 자기 앞에 내려놓고 시작합니다. 건설 직전, 내가 가진 동전이 없다면 1원을 은행에서 받습니다.



굴린 주사위 눈금의 합이 10 이상이면 주사위의 합에 +2를 할 수 있습니다. 예를 들어, 주사위 합이 11이면 +2를 해서 13으로 적용할 수 있습니다. 원한다면 적용하지 않을 수도 있습니다.



내 차례에 주요시설이나 기초시설을 건설하지 않으면, 은행에서 10원을 받습니다.

기초시설 카드



모든 상대방에게, 그 사람이 가진 와 카드마다 1장당 1원씩을 받아옵니다.



10원 이상 가진 사람이 있다면, 절반을 받아옵니다. 금액이 홀수라면 -1을 한 후 절반을 계산합니다. 예) 상대방이 11원을 가지고 있다면 5원을 받아옵니다.



내 〈항구〉를 건설해야만 이 카드가 활성화됩니다. 주사위 1을 굴린 사람에게 3원을 받아옵니다.



주사위 7을 굴린 사람에게 1원을 받아옵니다.



주사위 8을 굴린 사람에게 1원을 받아옵니다.



내 <꽃밭> 1장당
1원을 획득합니다.
<쇼핑몰>을 건설했다면,
내 <꽃밭> 1장당 2원을
획득합니다.



내 <카드> 1장당
2원을 획득합니다.



1원을 획득합니다.



내 <항구>를 건설해야만
이 카드가 활성화됩니다.
3원을 획득합니다.



내 <항구>를 건설해야만
이 카드가 활성화됩니다.
효과를 받는 사람(들)은
주사위를 굴린 사람이
한 번 더 주사위를 굴러 나온
눈금만큼 동전을 얻습니다.
추가로 굴린 주사위로는
카드가 활성화되지 않습니다.

🚗 게임 방법 1 : 확장판 규칙

기본적인 게임 진행은 미니빌 본판과 동일하며, 아래의 사항이 달라집니다.

• 게임 승리 조건 : 주요시설 6장(본판 4장 / 확장판 2장)을 먼저 건설하면 게임에서 승리합니다.

• 게임 준비 시 변경 사항

1. 본판의 <밀밭>과 <빵집>에 추가로 확장판의 <시청>을 건설한 상태로 각자 하나씩 가지고 시작합니다.
2. 각자 주요시설 카드를 6장씩 받아 공사 중인 면(회색 면)으로 둡니다.
3. 시작 카드와 주요시설 카드를 제외한 모든 카드를 잘 섞은 후 하나의 더미를 만듭니다.
4. 더미에서 카드를 1장씩 공개하여 테이블 중앙에 배치합니다.
5. 같은 카드가 나올 경우 겹쳐서 하나의 더미로 둡니다.
모두 10종류의 카드가 공개될 때까지 반복합니다.
6. 10종류의 기초시설 카드가 공개되면 게임을 시작합니다.
7. 게임 진행중 테이블 중앙에 공개된 카드는 항상 10종류가 되도록 카드가 비면 더미에서 1장씩 공개해 채워줍니다.



🚗 게임 방법 2 : 토너먼트 규칙

기본적인 게임 진행은 확장판 규칙과 동일합니다.

단, 게임 준비 시 테이블 중앙에 10종류가 아닌 15종류의 카드로 시작하며,
테이블 중앙에는 항상 15종류가 되도록 카드가 비면 채워줍니다.

중요 보라색 카드의 경우, 한 사람이 같은 카드를 2장 이상 가질 수 없습니다.
만약 보라색 카드가 테이블 중앙에 공개되었을 때 그 카드를 모두가 가지고
있다면, 지금 공개된 카드는 버리고 새로운 카드를 공개합니다.

