

쌩쌩 눈썰매장



나눗셈



행복한바오밥 홈페이지와
유튜브에서 게임 설명 동영상을
확인하세요.
www.happybabab.com



오르락 내리락 눈썰매장

<오르락 내리락 눈썰매장>은 2장의 나눗셈 카드 중 1장을 골라 쓰는
난이도가 높은 코스의 눈썰매장입니다.



게임 준비

- 1 게임판을 펼칩니다.
- 2 각자 게임 말을 하나씩 가져와 게임판 위 출발 지점에 놓습니다.
- 3 각자 게임 말과 같은 색의 [속도계]를 가져와 자기 앞에 놓습니다.
- 4 각자 투명 토큰을 가져와 [속도계]의 30칸 위에 올려놓습니다.
- 5 [나눗셈 카드]를 잘 섞은 뒤 각자 2장씩 받아서 자기 앞에 펼쳐놓습니다.
나머지는 잘 섞은 뒤 뒷면이 보이도록 쌓아둡니다.
- 6 [이벤트 카드]는 잘 섞은 뒤 뒷면이 보이도록 쌓아둡니다.
- 7 빨간색과 노란색 큐브는 한쪽에 가지런히 모아둡니다.

3

4

1

5

6

이벤트 카드

나눗셈 카드

속도계

주사위

큐브

〈속도계〉



게임 진행

누가 먼저 시작할지 가위바위보로 정합니다. 자기 차례가 되면 다음의 순서대로 게임을 진행합니다.

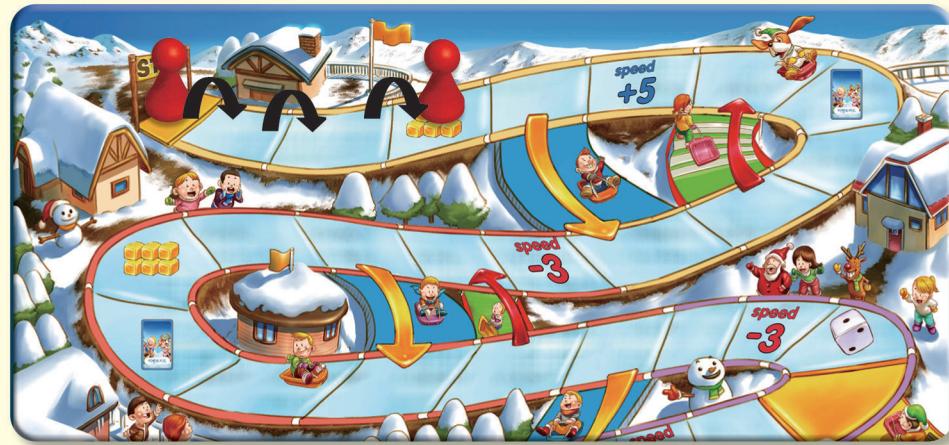
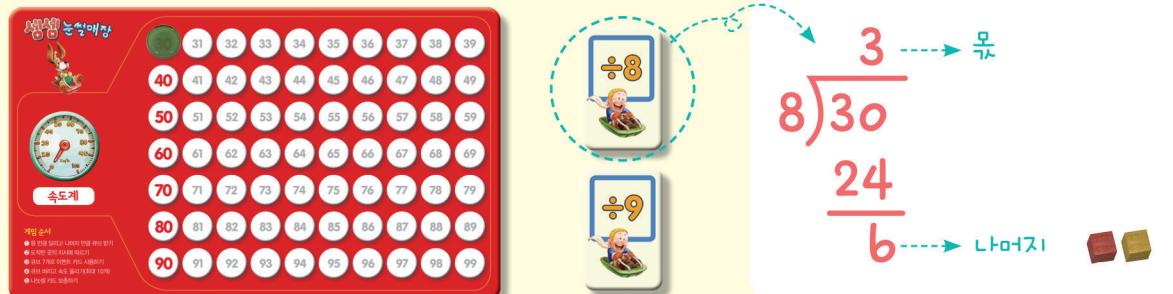
1 나눗셈하기

- ▶ 내가 가진 2장의 [나눗셈 카드] 중 1장을 사용해 나눗셈을 합니다.
- ▶ 내 속도계 위 투명 토큰이 있는 곳의 수(눈썰매의 속도)를 [나눗셈 카드]의 수로 나누면 됩니다.
- ▶ 나눗셈을 해서 둑과 나머지를 구합니다.

2 둑만큼 달리고 나머지만큼 큐브 받기

- ▶ 나눗셈으로 구한 둑과 나머지를 이용합니다.
- ▶ 우선 둑의 크기만큼 게임판 위에서 내 말을 달립니다.
- ▶ 나머지의 크기만큼 큐브를 받아옵니다. 가져온 큐브는 이후에 [이벤트 카드]를 가져오거나 눈썰매의 속도를 올리는 용도로 활용할 수 있습니다.

눈썰매의 속도가 30이고, 나누기 8 카드를 사용한다면, 둑은 3이고 나머지는 6입니다.
내 말을 3칸 달리고, 큐브 6개를 가져옵니다.



- ▶ 노란색 큐브는 1개를, 빨간색 큐브는 5개를 의미합니다.



- ▶ 나머지가 0으로 나누어 떨어질 경우가 있습니다. 이 경우에는 큐브를 못 받는 대신 [이벤트 카드] 1장을 즉시 사용합니다. [이벤트 카드]에는 나에게 유리한 다양한 이벤트가 준비되어 있습니다.



행복한바오밥 홈페이지(www.happybaobab.com)에서 나눗셈 워크시트를 다운로드 받아 게임에서 사용하실 수 있습니다. 워크시트를 이용해 세로셈 및 가로셈을 연습할 수 있습니다.

③ 도착한 곳의 지시에 따르기



보너스 큐브 칸

표시된 만큼 큐브를 보너스로 받습니다.

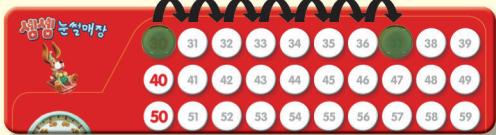


예 큐브 5개를 받습니다.



+ - 스피드 칸

이곳에 도착하면 내 속도계의 숫자를 조절합니다. 파란색은 내 속도를 표시된 만큼 올리는 칸이고, 빨간색은 반대로 내 속도를 줄이는 칸입니다.



예 속도를 7만큼 올립니다.



이벤트 카드 칸

여기에서 도착하면 이벤트 카드 1장을 넘겨 즉시 사용합니다.



예 [이벤트 카드] 1장 즉시 사용



주사위 칸

이곳에 도착하면 주사위를 던져 나온 수만큼 게임판 위의 내 말을 달립니다.



예 주사위를 굴려 3이 나왔다면
3칸을 더 달립니다.



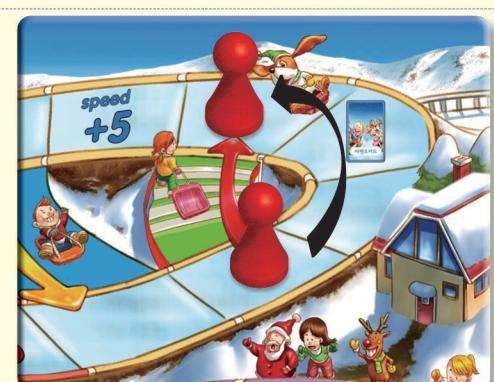
전진하는 칸

노란색 화살표로 표시됩니다.
이 칸에 도착하면 노란색 화살표를 타고 전진합니다.



후진하는 칸

빨간색 화살표로 표시됩니다.
이 칸에 도착하면 빨간색 화살표를 타고 후진합니다.



4 큐브 7개로 이벤트 카드 사용하기

내가 가진 큐브 7개를 버리고 [이벤트 카드] 1장을 구입합니다. 그리고 이 카드는 즉시 사용합니다.



5 큐브 버리고 속도 올리기

남아 있는 큐브가 있다면 그 큐브를 이용해 속도계의 속도를 높일 수 있습니다.

1개~10개까지 큐브를 마음대로 버리고, 그 버린 개수만큼 속도를 올립니다. 최대 10개까지 사용할 수 있습니다.



6 나눗셈 카드 보충하기

사용한 [나눗셈 카드]는 버리고, 새로 [나눗셈 카드] 1장을 보충해옵니다.

이제 내 차례가 끝나고, 다음 사람 차례가 됩니다.



게임 종료와 승리 조건

눈설매를 달려 가장 먼저 결승점에 도착하는 사람이 게임에서 승리하게 되며, 즉시 게임이 종료됩니다.





꼭 알아두세요

내 말이 도착한 곳에 이미 다른 사람의 말이 있다면 같은 칸에 머물 수 없습니다.

전진하는 경우에는 앞으로 한 칸 더 이동해야 하고, 후진하는 경우에는 뒤로 한 칸 더 이동해야 합니다.

앞으로 전진할 경우의 예



① 예를 들어 초록색 말의 뒷이 2라고 하면, 2칸을 달려야 합니다.

② 도착한 곳에 빨간색 말이 있기 때문에 1칸을 더 가야 합니다.

③ 1칸을 더 갔더니 전진하는 화살표가 있어 화살표를 타고 전진하게 되었습니다.

뒤로 후진할 경우의 예



① 예를 들어 초록색 말의 뒷이 2라고 하면, 2칸을 달리게 됩니다.

② 도착한 곳에 후진하는 화살표 칸이기 때문에 화살표를 타고 후진합니다.

③ 그 화살표가 도착한 곳에 빨간색 말이 있습니다. 그래서 1칸 더 뒤로 가야 합니다.

④ 1칸을 더 뒤로 움직였더니 이번에도 또 후진하는 화살표 칸에 걸리게 되어 한 번 더 후진하게 되었습니다.



씽씽 눈썰매장

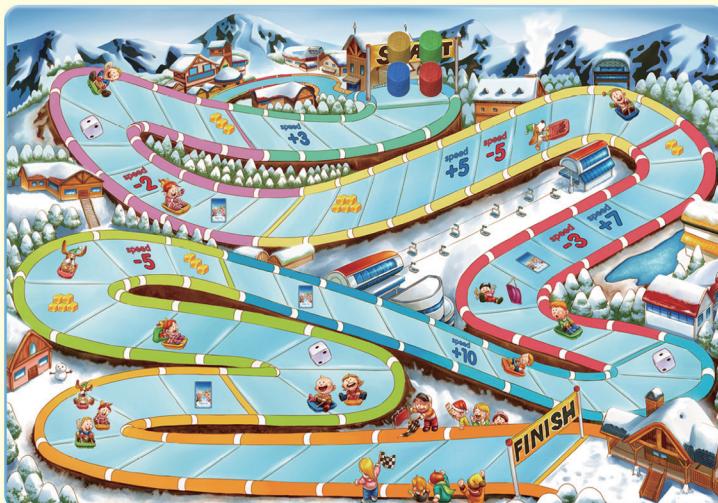
〈씽씽 눈썰매장〉은 1장의 나눗셈 카드만 사용하는 초급자 코스의 눈썰매장입니다.

기본적인 게임의 준비와 진행은 〈오르락 내리락 눈썰매장〉과 같으며, 다음의 사항만 변경됩니다.



게임 준비 시 변경 사항

[나눗셈 카드]를 잘 섞은 뒤 각자 1장씩 받아서 자기 앞에 펼쳐둡니다.



나눗셈 카드를 1장만
받습니다



게임 진행 시 변경 사항

〈씽씽 눈썰매장〉에서는 [나눗셈 카드]를 1장만 가지고 게임을 진행하기 때문에 어떤 카드를 사용할지 선택하는 과정이 없습니다. 게임 진행 방법은 〈오르락 내리락 눈썰매장〉과 같습니다.

내 차례가 되면, 동일하게 아래와 같이 진행하면 됩니다.

- 1 속도계의 수를 나눗셈 카드의 수로 나누어 몫과 나머지 구하기
- 2 몫만큼 달리고, 나머지만큼 큐브 받기
- 3 도착한 곳의 지시에 따르기
- 4 큐브 7개로 이벤트 카드 사용하기
- 5 큐브 버리고 속도 올리기(최대 10개)
- 6 나눗셈 카드 보충하기



게임 종료와 승리 조건

눈썰매를 달려 가장 먼저 결승점에 도착하는 사람이 게임에서 승리하게 되며, 즉시 게임이 종료됩니다.



게임의 난이도 및 시간의 조절

1 게임판 앞면과 뒷면을 이용한 난이도 조절

〈오르락 내리락 눈썰매장〉 게임판 면을 이용하면 나눗셈 카드 2장 중 1장을 선택해야 하기 때문에 난이도가 높습니다. 따라서 처음 셈셈 눈썰매장 게임을 진행할 때에는 〈씽씽 눈썰매장〉 면을 이용하시길 권장합니다.

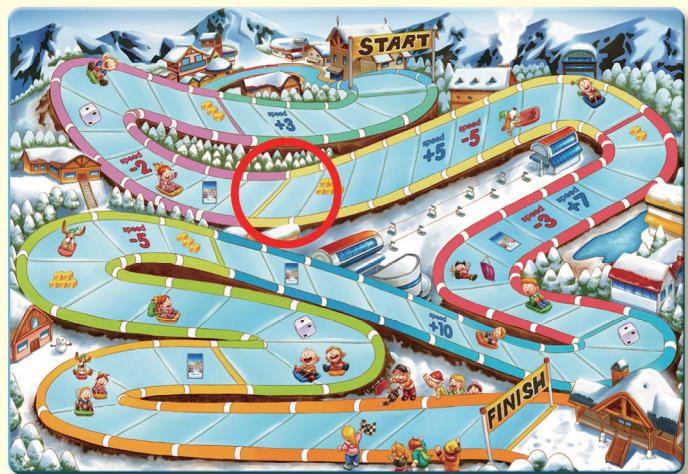
2 게임 진행 시간 조절

게임 준비 시 아래 그림과 같이 게임판의 중간 지점에 말을 놓고 출발하면 좀 더 짧은 게임을 즐길 수 있습니다.

〈오르락 내리락 눈썰매장〉



〈씽씽 눈썰매장〉



게임 준비 시 속도계 30칸에서 시작하는 대신 40 혹은 50칸에서 시작할 수 있습니다.

처음 시작할 때 눈썰매 속도가 높으면 좀 더 빨리 게임이 종료될 수 있습니다.



셈셈 수놀이



수 개념과 기초 연산

셈셈 피자가게



덧셈과 뺄셈

셈셈 테니스



구구단

셈셈 눈썰매장



나눗셈

셈셈 롤러코스터



혼합 계산

코인스 패밀리



데칼코



에일리언 익스프레스



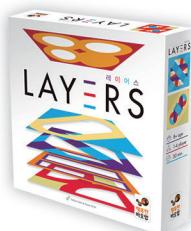
픽미업



폴드-잇



레이어스



크레이지 에그



컵케이크 아카데미



도형 탐9생활



리코셰 로봇



마이크로 로봇



킹도미노



고고 젤라또



꼬꼬여우



써니데이



미니빌



에코몬



와골와골 발굴단



밀어서 충전완료



고피쉬 시리즈



자음 모음
받침 없는 글자
쉬운 받침 글자
어려운 받침 글자



ABC
명사
동사
형용사
리딩
홈
스쿨
트래블
마이타운
슈퍼마켓
테마파크
Countries & Capitals



공룡
발명
우리 몸
우주



한자 8급
한자 7급 I
한자 7급 II
수학 개념어



삼국통일과
통일정립
세종대왕과
임진왜란
조선의 개항과
일제 강점기
한국전쟁과
세계속의 한국



의성어 · 익태어
속담 ①
속담 ②
사자성어 ①
사자성어 ②
반대말
비슷한말
감정



대한민국의
인물
아메리카
아프리카의 인물
유럽의
인물
아시아
오세아니아의 인물
국가와
수도
직업
트렌드



행복한바오밥 홈페이지와 유튜브에서
게임 설명 동영상을 확인하세요.
www.happybaobab.com



www.happybaobab.com