

세상 테니스



구구단
Multiplication



구구단 단식 경기

구구단 단식 경기는 2명이 진행하는 게임입니다.



게임 준비

- 1 구구단 게임판:** 게임판 가운데 펼쳐 놓고 두 사람이 마주 앉습니다. 게임판 중간에 그려진 네트를 중심으로 테니스 코트가 두 곳으로 나누어집니다. 내 앞에 있는 코트가 내 선수가 자리 잡을 위치입니다.
- 2 수 카드:** [수 카드]를 잘 섞어 옆에 더미를 만들어둡니다.
그 더미에서 각자 3장씩을 받아와 내 앞에 숫자가 보이도록 펼쳐놓습니다.
- 3 캐릭터 카드 선택:** 구구단 단식 경기를 할 때에는 [캐릭터 카드]를 사용합니다.
각 선수는 2종류의 [캐릭터 카드] 중 하나를 선택해 가져옵니다.
[캐릭터 카드]에는 공격용과 수비용이 있으니 각각 잘 섞은 후 따로 더미를 만들어 뒷면이 보이도록 내 앞에 쌓아놓습니다.
- 4 체력 게이지 표시:** 보드판 양쪽 끝에 그려진 체력 게이지 숫자 25위에 나무 토큰을 올려놓습니다.
각 선수의 힘은 25~0의 범위에 있으며, 체력 게이지가 0에 가까워질수록 힘이 약해집니다.
- 5 캐릭터 카드 준비:** 내 앞에 있는 [캐릭터 카드]에서 공격용과 수비용 카드를 각각 1장씩 가져와 손에 듭니다.
들고 있는 카드가 상대방에게 보이지 않도록 주의합니다.
- 6 선수 말의 배치:** 각자 선수 말의 색을 정하고 내 테니스 코트 30칸에 올려놓습니다.
- 7 공격권 결정:** 가위바위보를 통해 누가 먼저 공격할지 정합니다. 공격권을 가진 사람은 [테니스 공]을 가져와서 내 코트 30칸에 있는 선수 말에 기워놓습니다. [테니스 공]은 링 모양으로 되어 있으며, 선수 말에 기울 수 있도록 되어 있습니다.
- 8 구구단표 활용:** 각자 1장씩 옆에 두고 구구단 값을 찾는 데 사용합니다.
- 9 캐릭터 카드 참조 시트:** 각자 1장씩 받고, 게임 중 캐릭터 카드의 기능을 참조합니다.

〈구구단 게임판〉

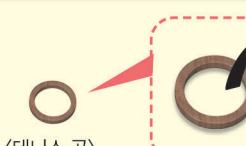


〈구구단표〉

구구단표									
×	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81



〈수 카드〉



〈테니스 공〉

[테니스 공]은 링 모양이며,
선수 말에 기울 수 있도록
되어 있습니다.



게임 진행

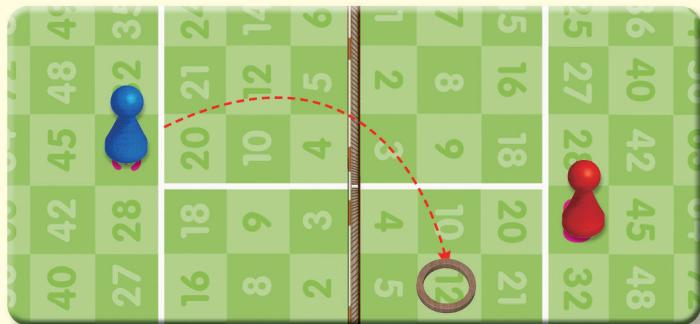
테니스 공을 가진 사람부터 게임을 시작합니다. 실제 테니스 게임처럼 내 코트에서 상대방 코트로 공을 넘기는 것을 공격이라 하고, 상대방의 공격에 의해 넘어온 공을 처리하는 것을 수비라 합니다.

1 공격

공을 가진 사람은 자신의 [수 카드] 3장 중에서 2장을 선택하여 곱셈을 합니다.

그리고 선택한 두 숫자의 곱을 큰 소리로 외치면서 상대방 코트의 해당되는 칸으로 공을 보냅니다.

2와 6카드를 이용해 $(2 \times 6 = 12)$ 12칸으로 공을 보냅니다.



$$2 \times 6 = 12$$



▶ 공격 후에는 사용한 [수 카드]는 버리고 사용한 만큼 새로 [수 카드]를 받아와 항상 3장이 되도록 합니다.

2 수비

상대방의 공격으로 내 코트에 공이 넘어왔다면 이젠 수비를 해야 합니다.

수비를 한다는 것은 내 선수 말을 공이 있는 칸으로 이동하는 것을 말합니다.

이 때 이동한 칸의 수만큼 내 선수의 체력 게이지가 떨어집니다.

변화된 게이지는 체력 게이지 위의 토큰을 움직여 표시합니다.



- 1 내 선수 말을 움직여 공이 있는 곳까지 3칸을 움직입니다.
- 2 3칸을 움직였기 때문에 나의 체력도 3칸 떨어집니다. 나의 체력 게이지 칸에 위치한 토큰을 3칸 줄이는 방향으로 이동합니다.



▶ 구구단 경기에서는 선수 말을 대각선으로 움직일 수 없습니다.

3 반격하기(다시 공격할 차례)

내 선수 말을 움직여서 수비를 마치고 나면, 이제는 나의 공격 차례가 됩니다.

공격 방법은 동일합니다. 3장의 [수 카드] 중 2장을 선택하고, 그 곱에 해당하는 상대방 코트의 숫자로 공을 보냅니다. 사용한 수만큼 [수 카드]를 받아와서 보충합니다.



캐릭터 카드 사용하기

[캐릭터 카드]는 공격 혹은 수비용으로 구분되어 있습니다.

자신이 가지고 있는 [캐릭터 카드]의 용도를 잘 살펴보고 적절히 활용하면 게임에서 승리하는 데 큰 도움이 됩니다.

① [캐릭터 카드] 사용 시기와 사용 방법

게임 준비 단계에서 공격용 카드와 수비용 카드를 각각 1장씩 손에 들고 있게 됩니다.

공격을 할 때나 수비를 할 때 내 차례에 1장만 사용할 수 있습니다.

공격용 카드나 수비용 카드를 연속으로 2번 사용할 수는 없습니다.



공격용 카드

공격용 카드는 공격하기 바로 직전에 사용할 수 있습니다.

사용할 카드를 상대방에게 보여주고, 효과를 적용합니다.

공격용 카드를 잘 사용하면 상대방을 더 많이 움직이게 하여 체력 게이지를 더 빨리 0에 가깝게 만들 수 있습니다.



수비용 카드

수비용 카드는 수비하기 바로 직전에 사용할 수 있습니다.

사용할 카드를 상대방에게 보여주고, 효과를 적용합니다.

수비용 카드를 잘 사용하면 공이 있는 곳으로 내 선수 말을 이동할 때 그 칸 수를 줄여주는 역할을 할 수 있습니다.

② [캐릭터 카드] 보충

사용한 공격용 혹은 수비용 카드는 버립니다. 그리고 공격용 카드를 사용했다면 공격용 카드를, 수비용 카드를 사용했다면 수비용 카드를 즉시 1장 보충해 옵니다.

따라서 게임을 하는 동안 손에는 항상 공격용 카드 1장, 수비용 카드 1장을 가지고 있게 됩니다.

새로 가져온 카드는 즉시 사용할 수 없으며, 다음 공격 혹은 수비를 할 때 사용할 수 있습니다.



▶ 공격용 혹은 수비용 카드를 모두 사용해서 더 이상 보충해올 수 없다면 캐릭터 카드 없이 게임을 진행해야 합니다.



게임 종료와 승리 조건

① 점수 얻기

이렇게 공격과 수비를 반복하다 보면 각각의 체력 게이지가 0에 가깝게 됩니다.

상대방의 체력을 먼저 0으로 만들면 1점을 획득합니다.

② 두 번째 게임 시작하기

누군가 1점을 얻고 나면, 처음 준비 상태로 돌아가 두 번째 게임을 시작합니다.

이전 게임에서 수비를 먼저 했던 선수가 먼저 공격합니다.

③ 승리 조건

3점을 먼저 얻은 선수가 승리합니다.

좀 더 짧은 게임을 원하거나 혹은 긴 게임을 원할 경우, 단판 승부 혹은 2점 ~ 4점 내기 등으로 규칙을 바꾸어서 게임을 진행하면 됩니다.



구구단 복식 경기

구구단 복식 경기는 2명씩 한 팀이 되어 4명이 함께 구구단 대결을 펼칠 수 있습니다. 구구단 단식 경기와는 또 다른 재미를 경험할 수 있으며 공격과 수비의 방법은 2인용과 동일합니다.

1 게임 준비

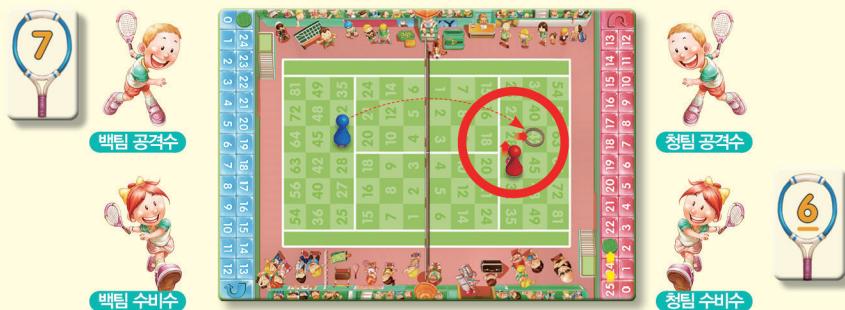
- 1 2명씩 한 팀이 되도록 팀을 나눕니다.
- 2 각 팀은 공격수와 수비수를 정합니다. 한 사람은 공격을 담당하고 다른 사람은 수비를 담당하게 됩니다.
- 3 모든 선수는 [수 카드]를 각각 2장씩 받아 상대방이 볼 수 없도록 손에 듭니다.
- 4 구구단 단식 경기와 동일하게 선수 말은 팀별로 1개씩만 사용합니다. 각각 자기 코트의 30칸에 선수 말을 올려놓습니다. 체력 게이지 토큰은 25칸에 둡니다.
- 5 어느 팀이 먼저 공격할지 정하고, 먼저 공격할 팀이 테니스 공을 가져와 선수 말에 끼웁니다.



▶ 같은 팀끼리 서로 의논을 할 수는 있으나 서로의 [수 카드]를 교환할 수는 없습니다.
복식 게임에서는 캐릭터 카드를 사용하지 않습니다.

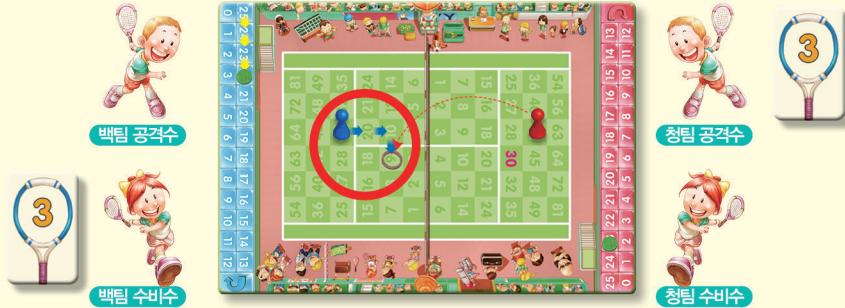
2 백팀의 공격과 청팀의 수비

- 1 백팀이 공격할 차례가 되면, 백팀 공격수와 청팀 수비수가 각각 [수 카드] 1장씩을 동시에 뒤집어서 냅니다.
- 2 카드를 공개하고 그 두 수의 곱에 해당하는 청팀 코트의 칸으로 공을 보냅니다.
- 3 청팀은 게임 말을 움직여 수비를 하고 움직인 칸 수만큼 체력 게이지를 이동합니다.
수비 방법은 구구단 단식 경기와 같습니다.
- 4 사용한 카드는 버리고, 각각 1장의 [수 카드]를 보충해옵니다.



3 청팀의 공격과 백팀의 수비

- 1 청팀이 공격할 차례가 되면 청팀 공격수와 백팀 수비수가 각각 [수 카드] 1장씩을 동시에 뒤집어서 냅니다.
- 2 카드를 공개하고 그 두 수의 곱에 해당하는 백팀 코트의 칸으로 공을 보냅니다.
- 3 백팀은 게임 말을 움직여 수비를 하고 움직인 칸 수만큼 체력 게이지를 이동합니다.



4 게임 종료와 승리 조건

- 1 상대방의 체력 게이지를 먼저 0으로 만든 팀이 1점을 얻게 됩니다.
- 2 차운 준비 상태로 돌아가 다시 게임을 진행합니다. 이번에는 이전 게임에서 수비를 했던 팀이 먼저 공격을 하게 됩니다.
- 3 3점을 먼저 얻는 팀이 승리합니다. 단식과 동일하게 단판 승부, 2점 ~ 4점 승부 등 승리 조건을 다양하게 바꿀 수 있습니다.